

ใบงานที่ 1 เครื่องมือโปรแกรม Scratch

คำสั่ง ให้นักเรียนจับคู่เครื่องมือสคริปต์สำหรับตัวละครของ Scratch ให้ถูกต้อง

สัญลักษณ์	เลือกคำตอบ		ความหมาย
 เคลื่อนไหว		1	กลุ่มแสดงเสียง เช่น คำสั่งเล่นเสียง เปลี่ยนเสียง รวมถึงโน้ตดนตรี
 รูปลักษณ์		2	กลุ่มตรวจจับ เช่น การสัมผัส คลิกเมาส์ จับเวลา
 เสียง		3	กลุ่มการแสดงของตัวละคร เช่น พูด คิด เปลี่ยนขนาด
 เหตุการณ์		4	กลุ่มตัวแปร เช่น สร้างค่าตัวแปร ตั้งค่า เปลี่ยนแปลง การแสดง หรือ ซ่อนค่าตัวแปร
 รูปลักษณ์		5	กลุ่มตัวดำเนินการ เช่น การบวก มากกว่า น้อยกว่า และหรือ
 ตรวจจับ		6	กลุ่มการเคลื่อนไหว เช่น เคลื่อนที่ไปข้างหน้า การสั่งหมุนไปทางซ้าย หรือขวา
 ตัวดำเนินการ		7	กลุ่มเหตุการณ์เพื่อสร้างเงื่อนไข เช่น คำสั่งเมื่อคลิก
 ตัวแปร		8	กลุ่มการสร้างบล็อกด้วยตนเอง
 บล็อกของฉัน		9	กลุ่มการควบคุม เช่น คำสั่งรอ คำสั่งการวนซ้ำ คำสั่งการตรวจสอบเงื่อนไข
		10	เครื่องมือเพิ่มเติม เช่น Pen, Micro bit, Music, Lego