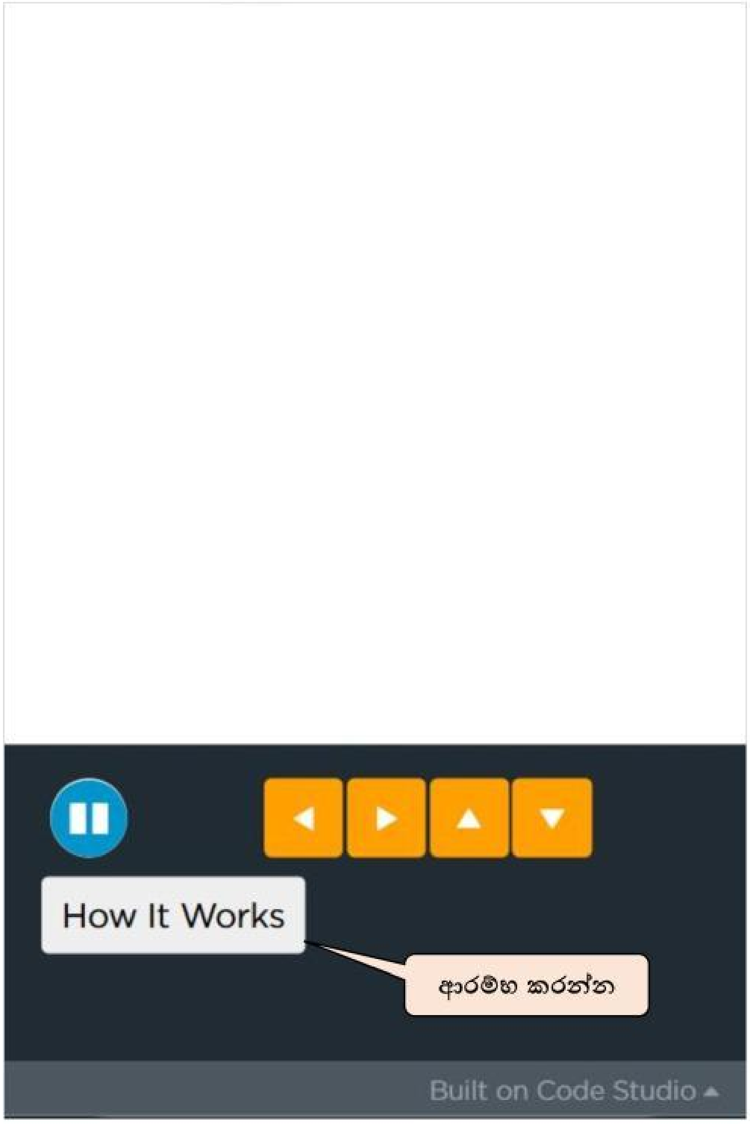
Project 54
54 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

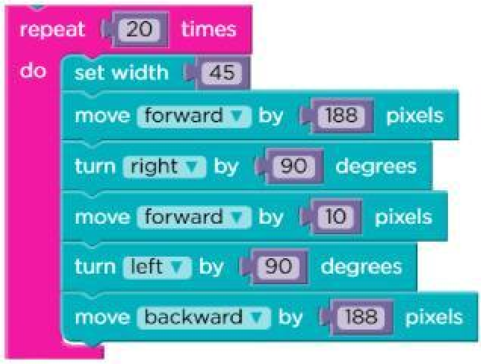
Coding School



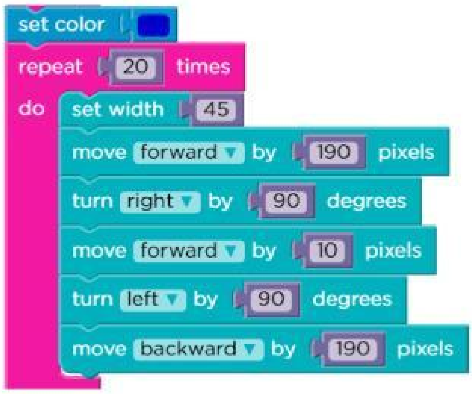
LIVEWORKSHEETS

❖ වෘත්ත රටා නිර්මාණය කරමු.
මේ සඳහා මුලින්ම artist ව ස්ථානගත කරමු. "Jump to over down" block එක මඟින් X=10 හා Y=10 වන පරිදි ස්ථාන ගත කරන්න.

❖ මුලින්ම තිරයෙන් ¼ ක පමණ ප්‍රමාණයක් කළු පැහැති කර ගනිමු.ඒ සඳහා මුලින්ම "set width" block එක මඟින් brush එකේ ප්‍රමාණය 45 ට සකස් කරන්න.ඉන්පසු "move forward" block එක මඟින් ඉදිරියට 188 pixels ක් ගමන් කර අංශක 90 කින් දකුණට හැරි නැවතත් ඉදිරියට 10 pixels ක් ගමන් කර අංශක 90 කින් වමට හැරි ආපස්සට 188 pixels ක් ගමන් කල යුතු වේ.එම ක්‍රියාවලිය 20 වතාවක් සිදු විමට "repeat do" block එකද භාවිතයට ගන්න.



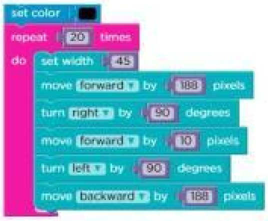
❖ තිරයෙන් තවත් ¼ ක පමණ ප්‍රමාණයක් නිල් පැහැති කර ගනිමු. "set color" block එක භාවිතා කර නිල් වර්ණය තෝරා ගන්න. "set width" block එක මඟින් brush එකේ ප්‍රමාණය 45 ට සකස් කරන්න.ඉන්පසු "move forward" block එක මඟින් ඉදිරියට 190 pixels ක් ගමන් කර අංශක 90 කින් දකුණට හැරි නැවතත් ඉදිරියට 10 pixels ක් ගමන් කර අංශක 90 කින් වමට හැරි ආපස්සට 190 pixels ක් ගමන් කල යුතු වේ.එම ක්‍රියාවලිය 20 වතාවක් සිදු විමට "repeat do" block එකද භාවිතයට ගන්න.



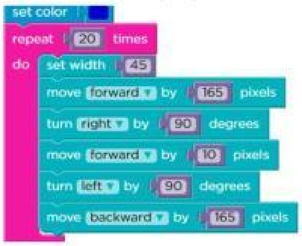
❖ ඉන්පසුව තිරයේ ඉතිරි ½ වර්ණ ගැන් වීම සඳහා artist ව නැවත ස්ථානගත කළ යුතුය. ඒ සඳහා මුලින්ම "jump to over down" යන block එක භාවිතා කර Artist ව X= 400 හා Y = 400 වන පරිදි ස්ථාන ගත කර අංශක 180 කින් දකුණට හැරිය යුතු ය.ඒ සඳහා පහත පරිදි blocks යොදන්න.

LIVEWORKSHEETS

- තිරයෙන් තවත් ¼ ක පමණ ප්‍රමාණයක් කළු පැහැති කර ගැනීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.

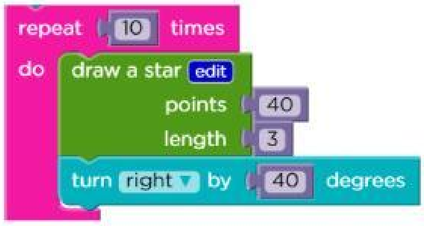


- තිරයේ ඉතිරි ¼ ක ප්‍රමාණය නිල් පැහැති කර ගැනීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



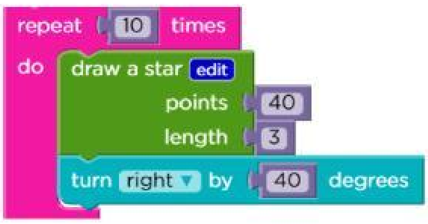
- brush එකේ ප්‍රමාණය 5 ට සකස් කර “jump to over down” block එක මඟින් X= 90 සහ Y= 90 වන පරිදි ස්ථාන ගත කර “set color” block එක මඟින් කහ වර්ණය තෝරා ගන්න. ඒ සඳහා පහත පරිදි blocks භාවිතා කරන්න.

- ඉන්පසු රටාව නිර්මාණය කරමු.ඒ සඳහා මුලින්ම “draw a star” block එක සඳහා points වලට 40 ත් length වලට 3 ත් ලබා දී artist ව දකුණට අංශක 40 ක් හරවන්න.ඒ සඳහා පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ඉන්පසුව අනිත් රටාව නිර්මාණය සඳහා artist ව නැවත ස්ථානගත කළ යුතුය. ඒ සඳහා “jump to over down” යන block එක භාවිතා කරමු. Artist ස්ථානගත විය යුතු ස්ථානයේ x හා y අගයන් මෙම block එකට ලබා දෙන්න. (300,90)

- පෙර පරිදිම “draw a star” block එක මඟින් රටාව නිර්මාණය කරන්න.



LIVEWORKSHEETS

❖ තුන් වන රටාව නිර්මාණය කිරිම සඳහා නැවතත් “jump to over down” block එක භාවිතා කර Artist ව පහත block එකේ පරිදි ස්ථානගත කරන්න.

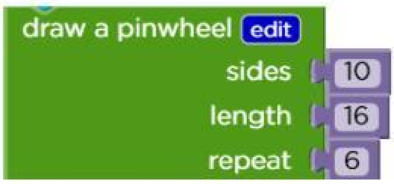
❖ පෙර පරිදිම “draw a star” block එක මඟින් රටාව නිර්මාණය කරන්න.

❖ නැවතත් “jump to over down” block එක භාවිතා කර Artist ව පහත block එකේ පරිදි ස්ථානගත කරන්න.

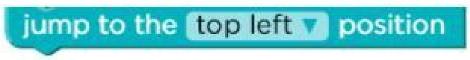
❖ පෙර පරිදිම “draw a star” block එක මඟින් රටාව නිර්මාණය කරන්න.

❖ තිරය මධ්‍යයේ තවත් රටාවක් නිර්මාණය කර ගැනීම සඳහා artist ව පහත පරිදි ස්ථාන ගත කරන්න.

❖ එම රටාව පහත එකේ පරිදි නිර්මාණය කරන්න.ඒ සඳහා “draw a pinwheel” block එක භාවිතා කරන්න.



❖ artist ව “Jump to position” block එක මඟින් තිරයේ ඉහළ වම් කෙළවරට ගනිමු. මේ සඳහා “top left” යන අගය භාවිතා කරන්න.



නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1.

මෙම block එක මඟින් සිදු වන්නේ කුමක්ද?

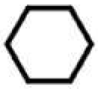
188 pixels ක් ඉදිරියට ගමන් කරයි.
188 pixels ක් ආපස්සට ගමන් කරයි.
188 pixels ක් ඉදිරියට පනී.

LIVEWORKSHEETS

2.

මෙම block එක මගින් සිදු වන්නේ කුමක්ද?

90 pixels ක් ආපස්සට ගමන් කරයි.
90 ක් ඉදිරියට ගමන් කරයි.
වමට අංශක 90 කින් හැරේයි.

3. 
මෙය නිර්මාණය කිරිම සඳහා අවශ්‍ය block මොනවාද?

LIVEWORKSHEETS