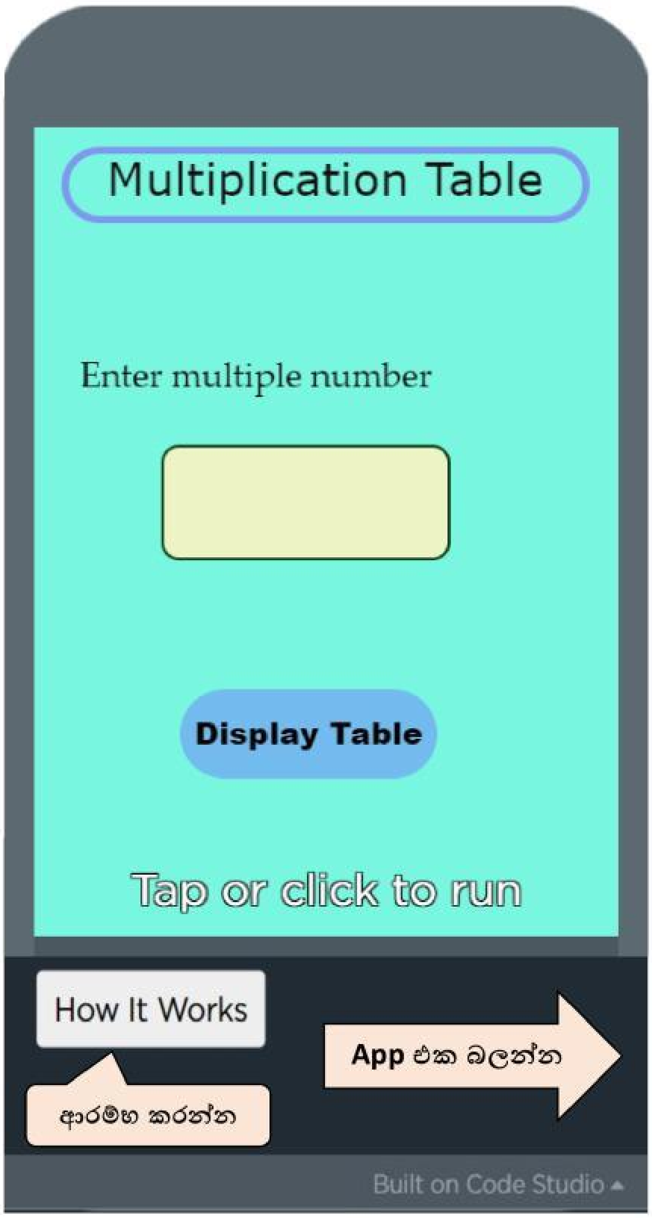
Project 47
47 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

Coding School

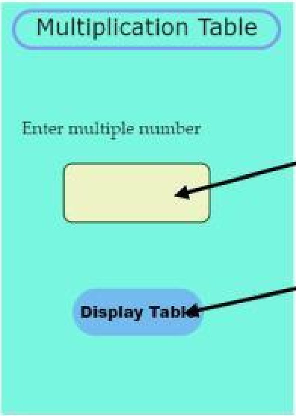


LIVEWORKSHEETS

ගුණිත වගුව නිර්මාණය කිරිම සඳහා අවශ්‍ය සියළු දේ පහත පරිදි design කර ඇත.

Screen දෙකක් සහිතව පහත පරිදි design කර ඇත.

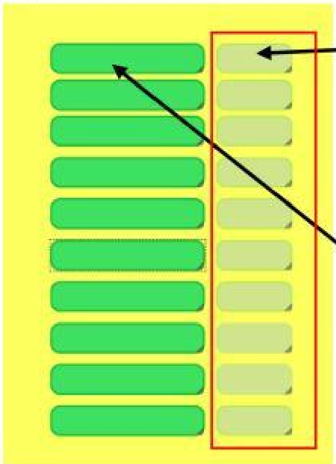
පළමු Screen එක පහත පරිදි වේ.



මෙය “text_Number”ලෙස නම් කර ඇත.

මෙය “button1” ලෙස නම් කර ඇත.

දෙවන Screen එක පහත පරිදි වේ.

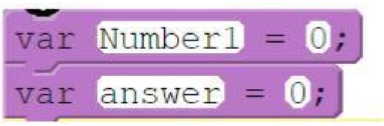


මෙය “box_1” ලෙස නම් කර ඇත.එලෙසටම ඉතිරි text box, “box_2”, “box_3” ආකාරයට “box_10” දක්වා නම් කර ඇත.

මෙය “label_1” ලෙස නම් කර ඇත. එලෙසටම ඉතිරි labels, “label_2”, “label_3” ආකාරයට “label_10” දක්වා නම් කර ඇත.

ගුණිත වගුව පහත පරිදි සකසමු.

❖ පහත පරිදි “Number1” සහ “answer” ලෙස variables දෙකක් සකස් කරමු.



❖ onEvent block එකක් පහත පරිදි සකසා ගන්න.

LIVEWORKSHEETS

❖ “text_Number” හි ඔබ enter කරන ලද ඉලක්කම සඳහා පහත පරිදි variable එකක් සකසන්න.

```
Number1 = getNumber("text_Number");
```

❖ Enter කරන number එක, 5 ලෙස සිතන්න. දැන් ලේබල් එකට “1 x 5” ලෙස display කර ගත යුතුයි.ඒ සඳහා පහත පරිදි block එක සකසා ගන්න.

```
for (var i = 1; i <= 10; i++) {
  showElement("label_" + i);
  setText("label_" + i, i +" x " + Number1);
}
```

Hide වී ඇති label, show වීම සඳහා මෙම block එක භාවිතා කර ඇත. Label එකේ id එක “label_1” ලෙස ලබා දී ඇත. showElement හි id එකට label එකේ id එක for loop එක මගින් ලබා දීමට "label_" + i මෙය යොදා ගනී. එහිදී “label_” text විදිහට di number එක for loop හි “i” මගින් ලබා දෙන්න.

මෙමගින් ඔබ “text_Number” හි සටහන් කරන ඉලක්කම, ගුණ කිරීමේ ලකුණ සහ 1 සිට 10 දක්වා ඉලක්කම් label_1 සිට label_10 දක්ව display වීම මෙහිදි සිදු වේ.

❖ Hide වී ඇති “box_” ලෙස සඳහන් label, show වීමටත්, ඔබ Enter කරන ලද number එක, 5 නම්, 5 වරක් ගුණිත වගුවට අදාළ පිළිතුරු “box_” ලෙස සඳහන් label හි display වීම සිදු වේ. ඒ සඳහා පහත පරිදි blocks යොදන්න.

```
for (var Number2 = 1; Number2 <= 10; Number2++) {
  answer = Number1 * Number2;
  showElement("box_" + Number2);
  setNumber("box_" + Number2, answer);
}
```

ඔබ Enter කරන ලද ඉලක්කම “label_1” සිට “label_2”දක්වා ඇති labels වල ඇති ඊට අදාළ ඉලක්කමෙන් ගුණ වීම සිදු වේ.

❖ Button1 මත click කල විට “screenHome” නම් තිරයට ගමන් කල යුතු වේ ඒ සඳහා setScreen block එක onEvent block එක තුළට සම්බන්ධ කරන්න.

```
setScreen("screenHome");
```

LIVEWORKSHEETS