

Project 40

40 වෙනි ව්‍යාපෘතිය

40



Coding School

Application Form Filling App

Enter Your Name

Enter Your School Name

Enter Your birthday

create

Built on Code Studio ▲

How It Works → ආරම්භ කරන්න

App එක බලන්න

Built on Code Studio ▲

අයදුම් පත් නිවරදිව පුරවමු.

- ❖ ඔබට design කර දී ඇති app එකෙහි කොටස් පහත පරිදි වේ. Screen දෙකක් සහිතය. පළමු Screen එකෙහි කොටස් පහත පරිදි වේ.

මෙය “text_1” ලෙස නම් කර ඇත.

මෙය “Name..input” ලෙස නම් කර ඇත.

මෙය “Schoolname..input” ලෙස නම් කර ඇත.

මෙය “Createbutton1” ලෙස නම් කර ඇත.

මෙය “birthday...input” ලෙස නම් කර ඇත.

දෙවන screen එකෙහි කොටස් පහත පරිදි වේ.

මෙය “Namedisplay....1” ලෙස නම් කර ඇත.

මෙය “Namedisplay...2” ලෙස නම් කර ඇත.

මෙය “Schooldisplay” ලෙස නම් කර ඇත.

මෙය “brithdaydisplay” ලෙස නම් කර ඇත.

Application Form Filling App එකෙහි පළමු screen එක තුළ ඔබ විසින් ඇතුළත් කරන ලද තොරතුරු දෙවන screen එකෙහි දැක්වෙන අයදුම් පත්‍රයේ ආකාරයට නිවරදිව තොරතුරු ඇතුළත් වී Application form එක සම්පූර්ණ විය යුතුයි ඒ සඳහා පහත පරිදි blocks සකස් කරමු.

- ❖ ඔබ “Create” නම් button එක මත click කළ විට යන විධානය ලබා දීම සඳහා UI controls වලින් on events blocks එක ලබා ගෙන id සඳහා “createbutton1” තෝරා පහත පරිදි සකස් කරන්න.

```
onEvent(▼"createbutton1", ▼"click", function() {
  ;
});
```

- ❖ “Create” නම් button එක මත click කළ විට දෙවන screen එකට යෑම සඳහා ඉහත blocks එක තුළටම set screen blocks එක ඇතුළත් කර id සඳහා “screen2” තෝරා පහත පරිදි සකස් කරන්න.

```
setScreen(▼"screen2");
```

- ❖ On event block එක තුළටම පහත පරිදි variables දෙකක් සකසා සම්බන්ධ කරන්න.

```
var Capital;
var Simple;
```

- ❖ Variables තුළින්  මෙම block එක තෝරාගෙන Capital ලෙස සටහන් කර get text block එක එම variable එක තුළට සම්බන්ධ කර එහි Id එක සඳහා “Name..input” තෝරන්න. set text block එක සම්බන්ධ කර එහි Id එක සඳහා “Namedisplay...1” තෝරා එම block එක තුළටම to uppercase block එක පහත පරිදි යොදා Capital ලෙස සටහන් කරන්න. මෙම block set එකද ඉහත blocks පරිදිම on event block එක තුළට සම්බන්ධ කරන්න.

```
Capital = getText(▼"Name..input");
setText(▼"Namedisplay...1", Capital.toUpperCase());
```

- ❖ Variables තුළින්  මෙම block එක තෝරාගෙන Simple ලෙස සටහන් කර get text block එක එම variable එක තුළට සම්බන්ධ කර එහි Id එක සඳහා “Name..input” තෝරන්න. set text block එක සම්බන්ධ කර එහි Id එක සඳහා “Namedisplay...2” තෝරා එම block එක තුළටම to lowercase block එක පහත පරිදි යොදා Simple ලෙස සටහන් කරන්න. මෙම blocks set එක ද on event block එක තුළටම සම්බන්ධ කරන්න.

```
Simple = getText(▼"Name..input");
setText(▼"Namedisplay...2", Simple.toLowerCase());
```

- ❖ On event block එක තුළටම පහත පරිදි blocks සකසා සම්බන්ධ කරන්න. set text block එකෙහි Id එක සඳහා “Schooldisplay” තෝරන්න. get text block එකෙහි Id එක සඳහා “Schoolname..input” තෝරන්න.

```
setText(▼"Schooldisplay", getText(▼"Schoolname..input"));
```

- ❖ On event block එක තුළටම පහත පරිදි blocks සකසා සම්බන්ධ කරන්න. set text block එකෙහි Id එක සඳහා “brithdaydisplay” තෝරන්න. get text block එකෙහි Id එක සඳහා “brithdaydisplay...input” තෝරන්න.

```
setText(▼"brithdaydisplay", getText(▼"brithday...input"));
```

නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. ඔබේ නම Capital අකුරින් display වීමට යොදා ඇති block මොනවාද?

```
Capital = getText(▼"Name..input");  
setText(▼"Namedisplay....1", Capital.toLowerCase());
```

```
Capital = getText(▼"Name..input");  
setText(▼"Namedisplay....1", Capital.toUpperCase());
```

```
Capital = getText(▼"Name..input");  
setText(▼"Namedisplay....1", Simple.toUpperCase());
```

2. මෙම අයදුම් පත සඳහා ඔබේ වයස “AgeInput” නම් text එකෙහි සටහන් කළ විට “Agedisplay” නම් label එකෙහි පෙන්වීමට අදාළ blocks මොනවාද?

```
setNumber(▼"AgeInput", getNumber(▼"Agedisplay"));
```

```
setText(▼"Agedisplay", getText(▼"AgeInput"));
```

```
setText(▼"AgeInput", getText(▼"Agedisplay"));
```

3. මෙම අයදුම් පත සඳහා ඔබේ දුරකථන අංකය යෙදිය යුතු යැයි සිතන්න. දුරකථන අංකය display වීමේදී ඉලක්කම් පමණක් පෙන්විය යුතුය. දුරකථන අංකය “Number_Input” text එකෙහි සටහන් කළ විට “Numberdisplay” නම් label එකෙහි දුරකථන අංකය display වීමට අදාළ blocks මොනවාද?

```
setNumber(▼"Numberdisplay", getNumber(▼"Number_Input"));
```

```
setNumber(▼"Number_Input", getNumber(▼"Numberdisplay"));
```

```
setText(▼"Numberdisplay", getText(▼"Number_Input"));
```

4. Create නම් button එක මත click කළ විට ඔබේ නම උච්චාරණය වීමට අදාළ block එක කුමක්ද?

```
playSpeech( getText(▼ "Namedisplay...2"), ▼ "female", ▼ "English");
```

```
playSound( getText(▼ "Namedisplay...2"), ▼ false);
```

```
stopSound( getText(▼ "Namedisplay...2"));
```

5. ඔබ විසින් ඔබේ නම type කරන කොටස නිර්මාණය කර ඇත්තේ කුමන design tools එක මගින්ද?

Labels මගින්

Text area මගින්

Canvas මගින්