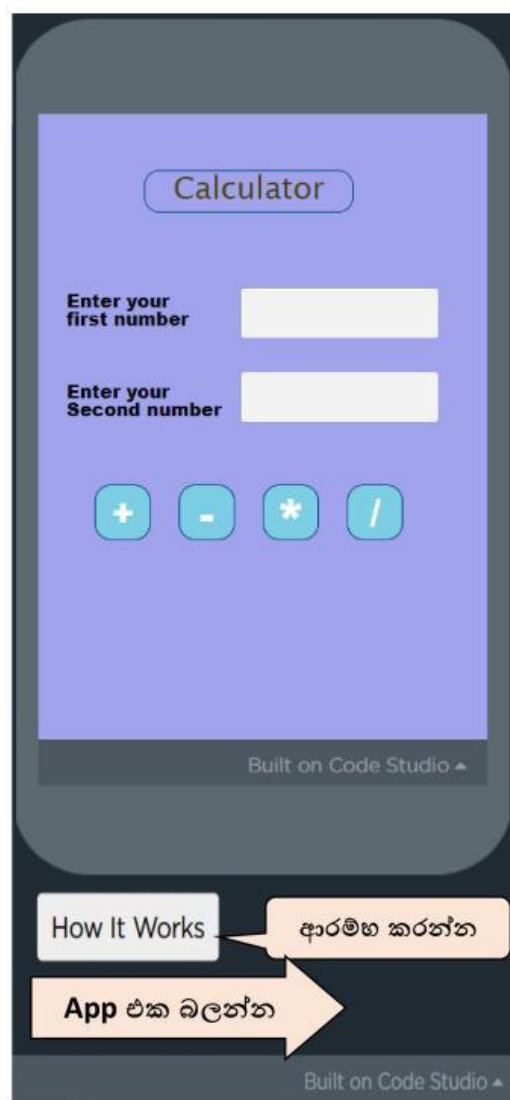


Project 39

39 වන ව්‍යාපෘතිය

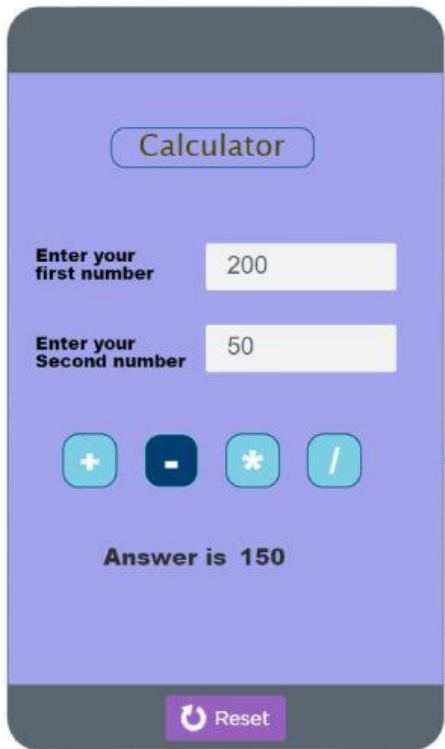


Coding School



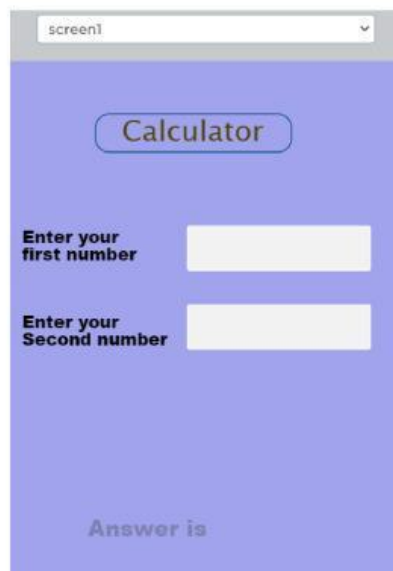
Project 39 – 39 වෙනි ව්‍යාපෘතිය.

Calculator එකක් නිර්මාණය කරමු. එහි,



- +** Click කල විට Numbers දෙක එකතු විය යුතුය.
- Click කල විට Numbers දෙක අඩු විය යුතුය.
- *** Click කල විට Numbers දෙක ගුණ විය යුතුය.
- /** Click කල විට පලමු Number එක දෙවනි number එකෙන් බෙදිය යුතුය.

❖ ඔබට අවශ්‍ය පසුබිම හා මූලික දෑ සපයා ඇත.



❖ **+ Button** එක නිර්මාණය කිරීම.

Button click කර drag කර screen1 මතට දමන්න. ඉන්පසු පහත පරිදි properties සාදා ගන්න.

PROPERTIES	EVENTS
id button_plus	
text +	
width (px) 40	
height (px) 40	
x position (px) 40	
y position (px) 265	
text color rgb(255, 255, 255)	
background color rgb(123, 206, 227)	
	font family Arial Black
	font size (px) 25
	text alignment center
	image Choose...
	border width (px) 1
	border color rgb(0, 63, 112)
	border radius (px) 12

❖ අනෙක් Buttons නිර්මාණය කිරීමට පහත properties පමණක් වෙනස් කරන්න. අනෙක් properties ඉහත අකාරයටම වේ.

- Button	* Button	/ Button
id: button_minus	id: button_multiply	Id : button_divide
text: -	text: *	text: /
x position (px): 100	x position (px): 160	x position (px): 220

❖ ඉහත buttons click කළ විට answer එක display වීමට label නිර්මාණය කරමු. පහත පරිදි properties සාදා ගන්න.

PROPERTIES EVENTS

id
labelAnswer

text

width (px)
140

height (px)
30

x position (px)
155

y position (px)
345

text color
rgb(47, 47, 50)

PROPERTIES EVENTS

background color
rgba(0, 0, 0, 0)

font family
Arial Black

font size (px)
17

text alignment
left

border width (px)
0

border color
rgb(77, 87, 95)

border radius (px)
0

- ❖ දැන් design සියල්ල අවසන්. අපි දැන් coding පටන් ගමු.
- ❖ මුලින් ම First number, Second number හා Answer සඳහා variable සාදා ගමු.

```
var Number1 = 0;
var Number2 = 0;
var Answer = 0;
```

- ❖  Button එක click කල විට First number එක හා Second number එක එකතු කර පිළිතුර "labelAnswer" label එකට set කල යුතුය.
- ❖ තවද  Button එකේ background color හා border color වෙනස් විය යුතුයි.
- ❖  Button click කිරීමට පෙර වෙනත් Button click කර තිබේ නම් ඒ Button එකේ background color හා border color වෙනස් වී තිබෙන නිසා එය පෙර පරිදි සකස් කල යුතුය.

```

onEvent(▼"button_plus", ▼"click", function(●) {
    Number1 = getNumber(▼"Text_Number1");
    Number2 = getNumber(▼"Text_Number2");
    Answer = Number1 + Number2;
    setNumber(▼"labelAnswer", Answer);
    showElement(▼"labelAnswer");
    showElement(▼"label6");
    setProperty(▼"button_plus", ▼"background-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_plus", ▼"border-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_minus", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_minus", ▼"border-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_multiply", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_multiply", ▼"border-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_divide", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_divide", ▼"border-color", ▼"#003F70");
});

```

- ❖ ඉහත පරිදි අනෙක් Buttons click කළ විට Button එකට අදාළව ගණිත කර්මය සිදු කරන්න.

➤ Button සඳහා

```

onEvent(▼"button_minus", ▼"click", function(●) {
    Number1 = getNumber(▼"Text_Number1");
    Number2 = getNumber(▼"Text_Number2");
    Answer = Number1 - Number2;
    setNumber(▼"labelAnswer", Answer);
    showElement(▼"labelAnswer");
    showElement(▼"label6");
    setProperty(▼"button_minus", ▼"background-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_minus", ▼"border-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_plus", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_plus", ▼"border-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_multiply", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_multiply", ▼"border-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_divide", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_divide", ▼"border-color", ▼"#003F70");
});

```

➤ * Button සඳහා

```
onEvent(▼"button_multiply", ▼"click", function(○) {
    Number1 = getNumber(▼"Text_Number1");
    Number2 = getNumber(▼"Text_Number2");
    Answer = Number1 * Number2;
    setNumber(▼"labelAnswer", Answer);
    showElement(▼"labelAnswer");
    showElement(▼"label6");
    setProperty(▼"button_multiply", ▼"background-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_multiply", ▼"border-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_plus", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_plus", ▼"border-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_minus", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_minus", ▼"border-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_divide", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_divide", ▼"border-color", ▼"#003F70");
});
```

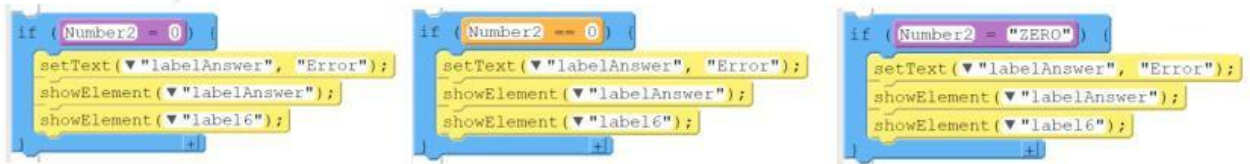
➤ / Button සඳහා

යම් සංඛ්‍යාවක් 0 න් බෙදූ විට පිළිතුර අනන්තය වේ. එමනිසා Number2, 0 ට සමාන වන විට බෙදීම සිදු කලත් "error" ලෙස display වන ලෙස සකස් කළ යුතුය.

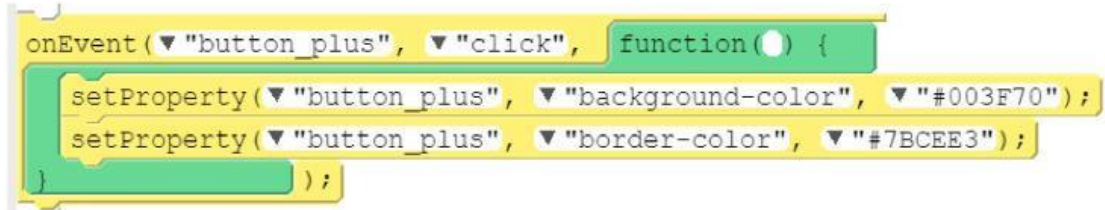
```
onEvent(▼"button_divide", ▼"click", function(○) {
    Number1 = getNumber(▼"Text_Number1");
    Number2 = getNumber(▼"Text_Number2");
    if (Number2 == 0) {
        setText(▼"labelAnswer", "Error");
        showElement(▼"labelAnswer");
        showElement(▼"label6");
    }
    if (Number2 != 0) {
        Answer = Number1 / Number2;
        setNumber(▼"labelAnswer", Answer);
        showElement(▼"labelAnswer");
        showElement(▼"label6");
    }
    setProperty(▼"button_divide", ▼"background-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_divide", ▼"border-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_plus", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_plus", ▼"border-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_minus", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_minus", ▼"border-color", ▼"#003F70");
    setProperty(▼"button_multiply", ▼"background-color", ▼"#7BCEE3");
    setProperty(▼"button_multiply", ▼"border-color", ▼"#003F70");
});
```

නිවැරදි පිළිතුරු සපයන්න.

1. සංඛ්‍යාවක් 0 න් බෙදූ විට Error ලෙස display වීම සඳහා යොදා ගෙන ඇති blocks මොනවාද?



2. මෙම block එකට අදාළ ව පහත ප්‍රකාශ වලින් නිවැරදි ප්‍රකාශය කුමක් ද?



Button click කල විට button එකේ background color වෙනස් වේ.

Button click කල විට button එකේ border color වෙනස් වේ.

Button click කල විට button එකේ background color හා border color වෙනස් වේ.

3. පහත blocks මගින් සිදු වෙන්නේ කුමක් ද?



Number1 වලින්, Number2 අඩු කිරීම.

Number2 වලින්, Number1 අඩු කිරීම.

Number2 ට, Number1 බෙදීම.

4. Number2, 0 ට සමාන නොවන විට පමණක් බෙදීම සිදු වීම සඳහා යොදා ගෙන ඇති blocks මොනවාද?

```
if (Number2 != 0) {  
    Answer = Number1 / Number2;  
    setNumber(▼"labelAnswer", Answer);  
    showElement(▼"labelAnswer");  
    showElement(▼"label6");  
}
```

```
if (Number2 < 0) {  
    Answer = Number1 / Number2;  
    setNumber(▼"labelAnswer", Answer);  
    showElement(▼"labelAnswer");  
    showElement(▼"label6");  
}
```

```
if (Number2 == 0) {  
    Answer = Number1 / Number2;  
    setNumber(▼"labelAnswer", Answer);  
    showElement(▼"labelAnswer");  
    showElement(▼"label6");  
}
```

5. Number2, 0 ට සමාන වන විට / Button click කළ විට “error” ලෙස display වී ගබඩයක් නිකුත් වීම සඳහා යොදා ගනු ලබන blocks මොනවාද?

```
onEvent(▼"button_divide", ▼"click", function() {  
    Number1 = getNumber(▼"Text_Number1");  
    Number2 = getNumber(▼"Text_Number2");  
    if (Number2 == 0) {  
        setText(▼"labelAnswer", "Error");  
        showElement(▼"labelAnswer");  
        showElement(▼"label6");  
    }  
    if (Number2 != 0) {  
        Answer = Number1 / Number2;  
        setNumber(▼"labelAnswer", Answer);  
        showElement(▼"labelAnswer");  
        showElement(▼"label6");  
    }  
    playSound(▼"sound://default.mp3", ▼false);  
});
```

```

onEvent(▼"button_divide", ▼"click", function() {
  Number1 = getNumber(▼"Text_Number1");
  Number2 = getNumber(▼"Text_Number2");
  if (Number2 == 0) {
    setText(▼"labelAnswer", "Error");
    showElement(▼"labelAnswer");
    showElement(▼"label6");
    playSound(▼"sound://default.mp3", ▼false);
  }
  if (Number2 != 0) {
    Answer = Number1 / Number2;
    setNumber(▼"labelAnswer", Answer);
    showElement(▼"labelAnswer");
    showElement(▼"label6");
  }
});

```

```

onEvent(▼"button_divide", ▼"click", function() {
  Number1 = getNumber(▼"Text_Number1");
  Number2 = getNumber(▼"Text_Number2");
  if (Number2 = 0) {
    setText(▼"labelAnswer", "Error");
    showElement(▼"labelAnswer");
    showElement(▼"label6");
    playSound(▼"sound://default.mp3", ▼false);
  }
  if (Number2 != 0) {
    Answer = Number1 / Number2;
    setNumber(▼"labelAnswer", Answer);
    showElement(▼"labelAnswer");
    showElement(▼"label6");
  }
});

```