

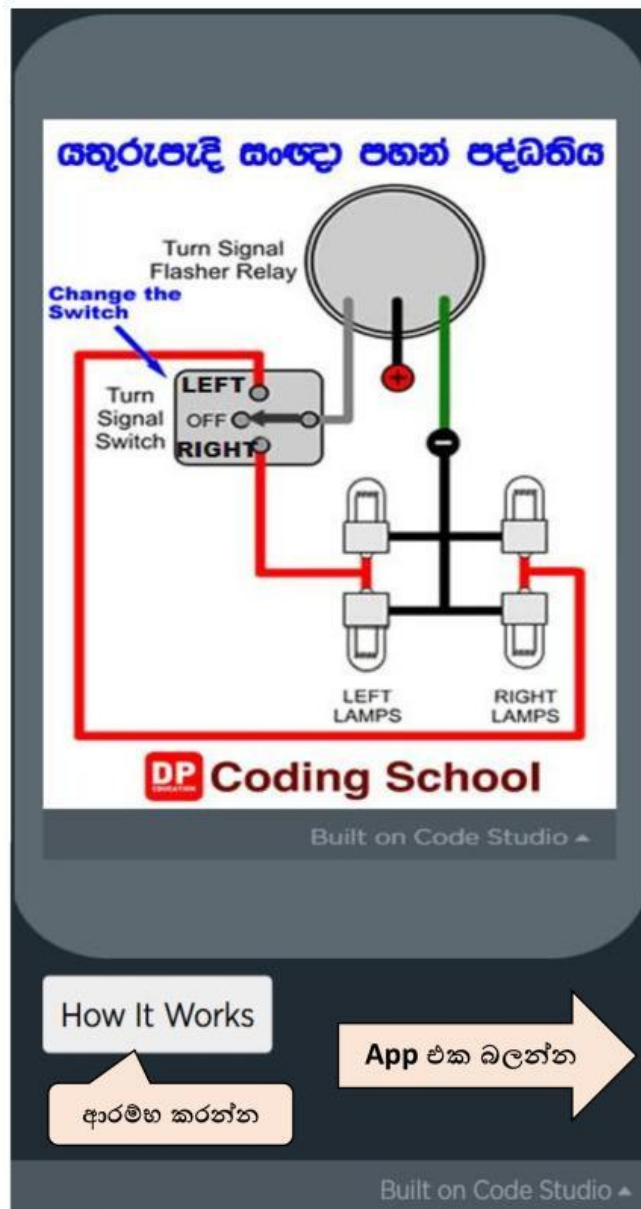
Project 33

33 වන ව්‍යාපෘතිය

33

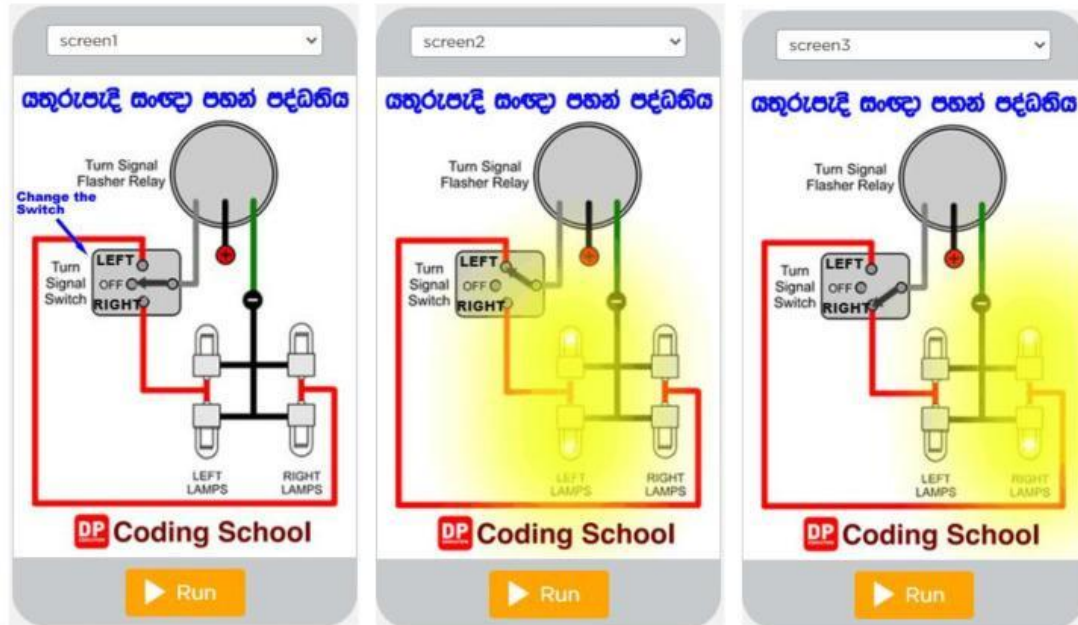


Coding School



යතුරුපැදි සංඥා පහන් පද්ධතිය

ඉහතින් ඇති **How It Works** ලිපික් එක විවෘත කරගෙන **</> View code** කලික් කරන්න. දැන් **Remix** කලික් කරන්න. **Rename** මගින් ඔබේ නම යොදා **Save** කරගන්න. මෙම ඇප් එක නිර්මාණය කිරීම සඳහා අවශ්‍ය වන ස්ක්‍රීන් 3 ක් අප විසින් යොදා ඇත.

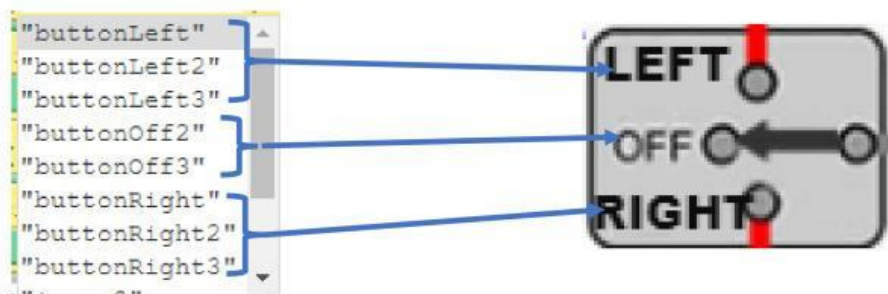


startScreen

screen2

screen3

මෙම සෑම Screen එකකම button තුන බැගින් ඇති අතර එක් Screen එකකදී ඉන් button දෙක බැගින් භාවිතා වේ.



සෑම button එකක ම LEFT, OFF, RIGHT වචන පමණක් පෙනෙන අතර පසුබිම් වර්ණය හා බෝධර් විනිවිද පෙනෙන සේ සකසා ඇත.

startScreen සඳහා අදාළ කෝඩ් සැකසීම

```
1 //startScreen
2 onEvent(▼"buttonLeft", ▼"click", function(●) {
3     setScreen(▼"screen2");
4 } ); buttonLeft ක්ලික් කළ විට screen2 වෙත යා යුතුය.
5 onEvent(▼"buttonRight", ▼"click", function(●) {
6     setScreen(▼"screen3");
7 } ); buttonRight ක්ලික් කළ විට screen3 වෙත යා යුතුය.
```

Screen2 සඳහා අදාළ කෝඩ් සැකසීම

```
8 //screen2
9 onEvent(▼"buttonRight2", ▼"click", function(●) {
10     setScreen(▼"screen3");
11 } ); buttonRight2 ක්ලික් කළ විට screen3 වෙත යා යුතුය.
12 onEvent(▼"buttonOff2", ▼"click", function(●) {
13     setScreen(▼"screen1");
14 } ); buttonOff2 ක්ලික් කළ විට screen1 වෙත යා යුතුය.
```

Screen3 සඳහා අදාළ කෝඩ් සැකසීම

```
15 // screen3
16 onEvent(▼"buttonLeft3", ▼"click", function(●) {
17     setScreen(▼"screen2");
18 } ); buttonLeft3 ක්ලික් කළ විට screen2 වෙත යා යුතුය.
19 onEvent(▼"buttonOff3", ▼"click", function(●) {
20     setScreen(▼"screen1");
21 } ); buttonOff3 ක්ලික් කළ විට screen1 වෙත යා යුතුය.
```