แบบฝึกหัด

ส่งงานที่ **waearlee2557@gmail.com**

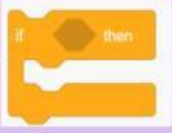
เรื่องหน้าที่ของบล็อคคำสั่งในโปรแกรม Scratch

กำหนดชื่อตัวแปร	หารเอาเศษ	answer
กำหนดเงื่อนไข	แสดงข้อความ	เงื่อนไขที่ซ้อนกัน
รับข้อมูลจากแป้นพิมพ์	>(มากกว่า), <(น้อยกว่า)	เริ่มต้นการทำงาน
กำหนดค่าเริ่มต้น		

ให้นักเรียนใช้ตัวเลือกข้างบนตอบคำถามด้านล่าง

1. บล็อคคำสั่ง

คืออะไร _____

2. บล็อคคำสั่ง 

ใช้ทำหน้าที่ใด _____

3. บล็อคคำสั่งเครื่องหมายเปรียบเทียบ ได้แก่ _____

4. บล็อคคำสั่ง

ใช้ทำหน้าที่ใด _____

5. คำสั่งใดใช้คู่กับบล็อคคำสั่ง

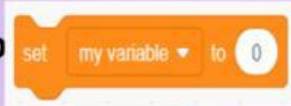
_____

6. บล็อคคำสั่ง

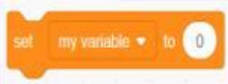
ใช้ทำหน้าที่ใด _____

7. บล็อคคำสั่ง

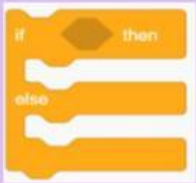
ใช้ทำหน้าที่ใด _____

8. บล็อคคำสั่ง 

คืออะไร _____

9. ในช่อง **my variable** 

ใช้ทำอะไร _____

10. บล็อคคำสั่ง 

ใช้ทำอะไร _____

LIVEWORKSHEETS