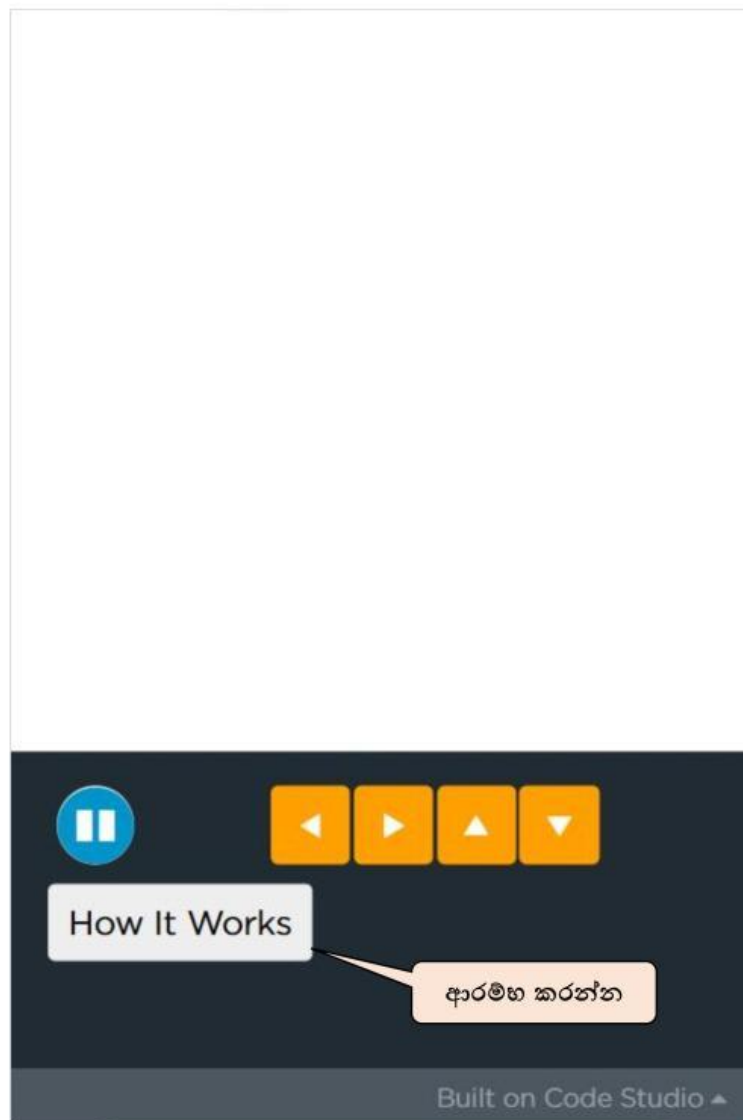


Project 17

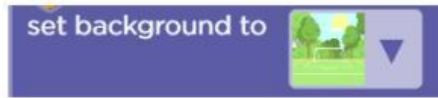
17 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



- ❖ set background මගින් පසුබිම එක් කර ගන්න.



- ❖ Make a new sprite මගින් බැලුන් බෝල පොකුරේ රූපයක් එක් කරන්න. එහි පිහිටීම (192,222) ලෙස සකස් කර ප්‍රමාණය 550 ලෙස ලබා දෙන්න.



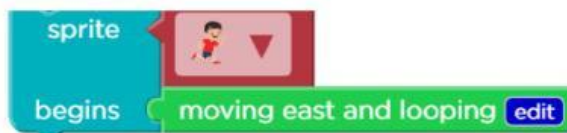
- ❖ බැලුන් බෝල පොකුර නොනවත්වා නැගෙනහිරට ගමන් කිරීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ Make a new sprite මගින් ළමයාගේ රූපය එක් කරන්න. එහි පිහිටීම (64,109) ලෙස ලබා දී ළමයාගේ ප්‍රමාණය 250ට සකස් කරන්න.

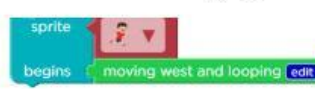
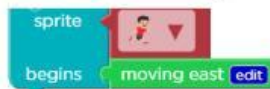


- ❖ ළමයාද නොනවත්වා නැගෙනහිරට ගමන් කිරීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.

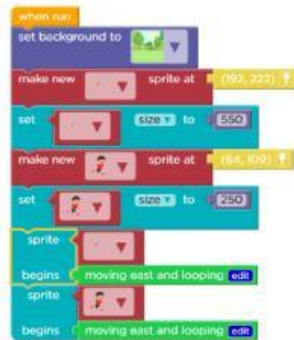
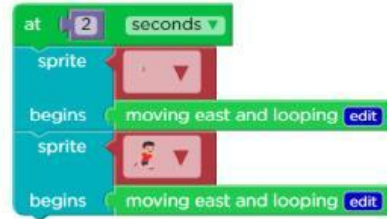
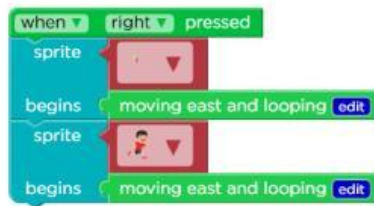


නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. ළමයා නොනවත්වා නැගෙනහිරට ගමන් කිරීමට අදාළ මොනවාද?



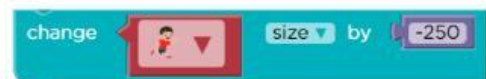
2. Right arrow key click කළ විට ළමයා සහ බැලූන් බෝල පොකුර නොනවත්වා නැගෙනහිරට ගමන් කිරීමට අදාළ blocks මොනවාද?



3. ළමයාගේ ප්‍රමාණය 250 ට සකස් කිරීමට අදාළ blocks මොනවාද?



4. ළමයාගේ ප්‍රමාණය 250ට සකස් කිරීම සිදු කර ඇත්තේ කුමන block එක මඟින්ද?



5. බල්ලෙකු නොනවත්වා නැගෙනහිරට ගමන් කිරීම සඳහා යෙදිය යුතු blocks මොනවාද?

