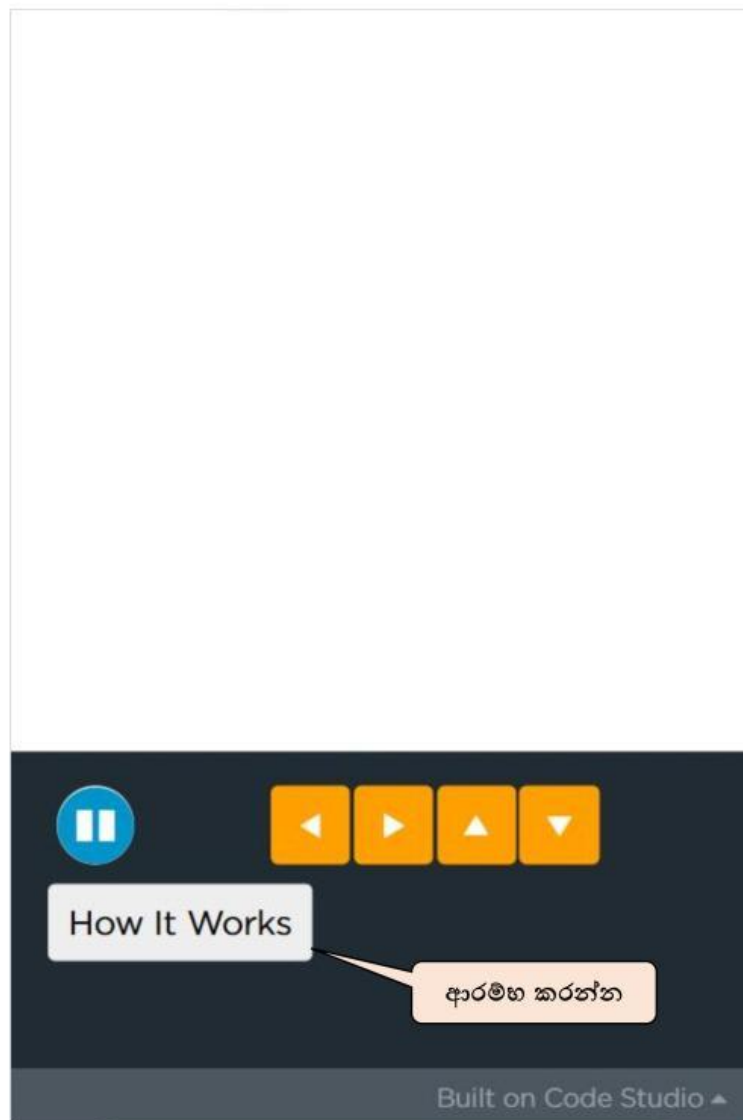


Project 16

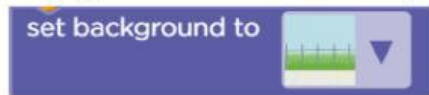
16 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



- ❖ set background මගින් පහත පරිදි පසුබිම එක් කර ගන්න.



- ❖ Make new sprite මගින් අයිස් ක්‍රීම් වෑන් එකක රූපයක් එක් කර එහි ප්‍රමාණය 200ට සකස් කර ගන්න.

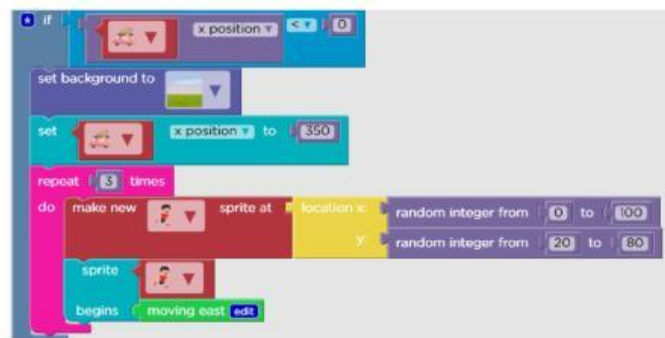


- ❖ Left arrow key click කළ විට අයිස් ක්‍රීම් වෑන් එක බේන්තාර්ට pixels 200 ක් ගමන් කළ යුතු වේ.

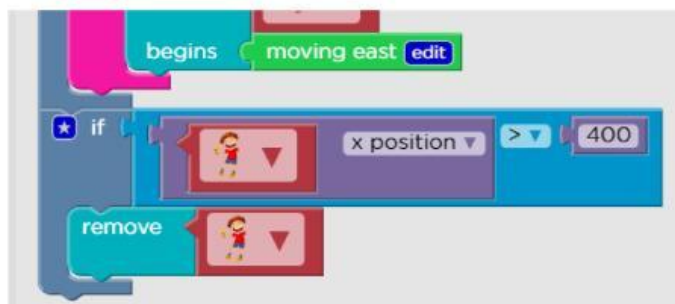


- ❖ අයිස් ක්‍රීම් වෑන් එකෙහි X position එක 0 ට වඩා අඩු වූ විට පසුබිම වෙනස් වී නැවතත් අයිස් ක්‍රීම් වෑන් එකේ X position එක 350 ට සකස් විය යුතුය.

ලමයෙකුගේ sprite එකක් X හි අගය 0ත් 100ත් අතර පිහිටන පරිදි සහ Y හි අගය 20ත් 80ත් අතර පිහිටන පරිදි සකස් කරන්න. එම ලමයා නැගෙනහිර දිශාවට ගමන් කළ යුතු වේ. මෙහි එක් ලමයෙක් වෙනුවට ලමයින් තුන් දෙනෙක් එක් කිරීම සඳහා repeat do blocks එක භාවිතා කරන්න. එහි අගය 3 ලෙස ලබා දෙන්න.



- ❖ අයිස් ක්‍රීම් එකක් සහිත ලමයාගේ X position එක 400 ට වඩා වැඩි වූ විට අයිස් ක්‍රීම් එක සහිත ලමයාගේ sprite එක නොපෙනී යා යුතුය. ඒ සඳහා කලින් යෙදූ If condition එකට පහළින් පහත පරිදි තවත් If condition එකක් යොදන්න.



- ❖ අයිස් ක්‍රීම් වෑන් එක ළමයාගේ ස්පර්ශ වූ විට එම ළමයා අයිස් ක්‍රීම් එකක් අත දරා සිටින ළමයෙකු ලෙස වෙනස් වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.

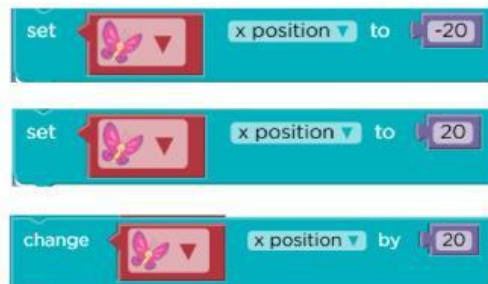


- ❖ Left arrow key නැවත නැවතත් click කරමින් අයිස් ක්‍රීම් වෑන් එක ගමන් කරවූ විට මෙම ක්‍රියාවලිය දිගටම සිදුවේ.

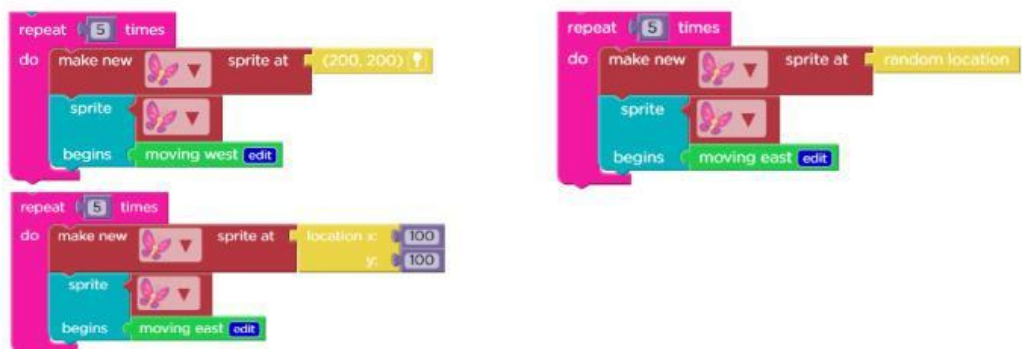


නිවරදි පිළිතුරු තෝරන්න.

1. සමනලයාගේ X position එක 20 ට සැකසීමට අදාළ block එක කුමකුද?



2. සමනලයන් 5 දෙනෙක් නැගෙනහිර දෙසට පියාඹීමට අදාළ blocks මොනවාද?





3. මෙම block එක මඟින් සිදු වන්නේ කුමක්ද?
ඇවිදින කුරුල්ලා පියාඹන කුරුල්ලා බවට වෙනස් වේ.

පියාඹන කුරුල්ලා ඇවිදින කුරුල්ලා බවට වෙනස් වේ.

බස්නාහිරට ගමන් කරන කුරුල්ලා උතුරට ගමන් කරයි.

4. බල්ලාගේ X position එක 50 ට වඩා වැඩි වූ විට බල්ලා කුඩා වී නොපෙනී යාමට අදාළ blocks මොනවාද?



5. මකුළුවෙකු එක් කරගෙන එම මකුළුවා නොනවත්වා උතුරට ගමන් කරන ලෙස ව්‍යාපෘතියක් නිර්මාණය කිරීමට අදාළ blocks මොනවාද?

