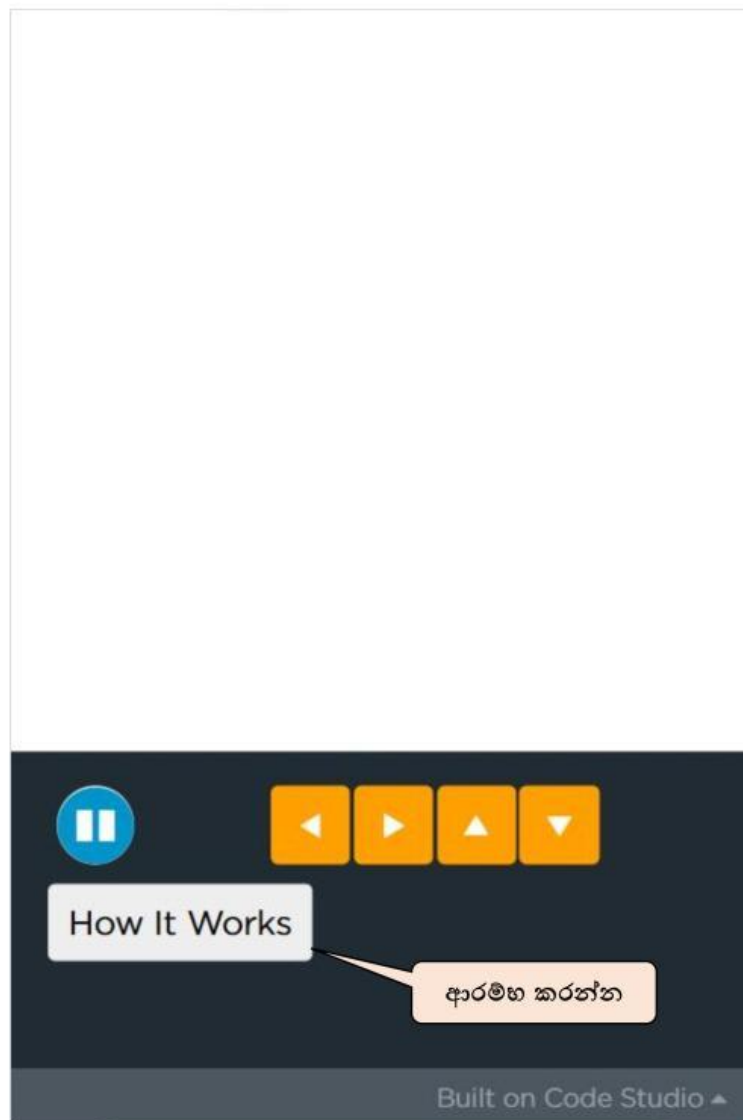


Project 07

07 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



- ❖ set background මගින් පහත පරිදි පසුබිම එක් කර ගන්න.



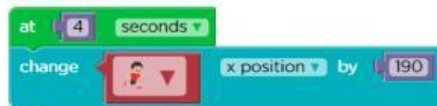
- ❖ Make new sprite මගින් ළමයෙකු, උණ පඳුරක් සහ සවි කොළ යනාදියේ රූප එක් කර ගන්න. ළමයාගේ ප්‍රමාණය 150 ටත්, සවි කොළවල ප්‍රමාණය 300ටත් සකස් කරන්න. ඒවා පහත blocks වල පරිදි ස්ථාන ගත කරන්න.



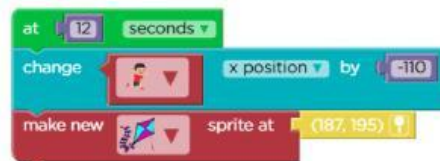
- ❖ පළමු තත්පරයේදී ළමයාගේ X position එක 100 කින් වැඩි වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



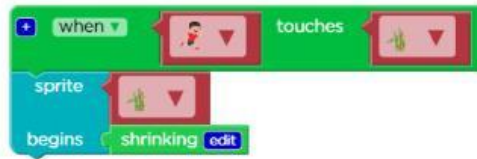
- ❖ හතරවන තත්පරයේදී ළමයාගේ X position එක 190 කින් වැඩි වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



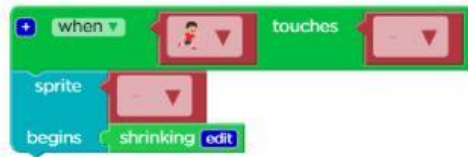
- ❖ දොළොස්වන තත්පරයේදී ළමයාගේ X position එක 110 කින් අඩු වීමටත් සරුංගලයක රූපයක් එක් කිරීමටත් පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ ළමයා උණ පළුරේ ස්පර්ශ වූ විට උණ පළුර කුඩා වී නොපෙනී යාමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ ළමයා සවි කොළ වල ස්පර්ශ වූ විට සවි කොළ කුඩා වී නොපෙනී යාමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



නිවරදි පිළිතුර තෝරා යා කරන්න.

1. මාළුවා කුඩා වී නොපෙනී යාම සිදු වේ.
2. 4 වන තත්පරයේදී සමනලයෙකු එක් කරන්න.
3. කුරුල්ලාගේ Y position එක 20 කින් වැඩි වේ.
4. 4 වන තත්පරයේදී සමනලයා තිරය පුරා ගමන් කරයි.
5. කුරුල්ලාගේ Y position එක 20 කින් අඩු වේ.

