

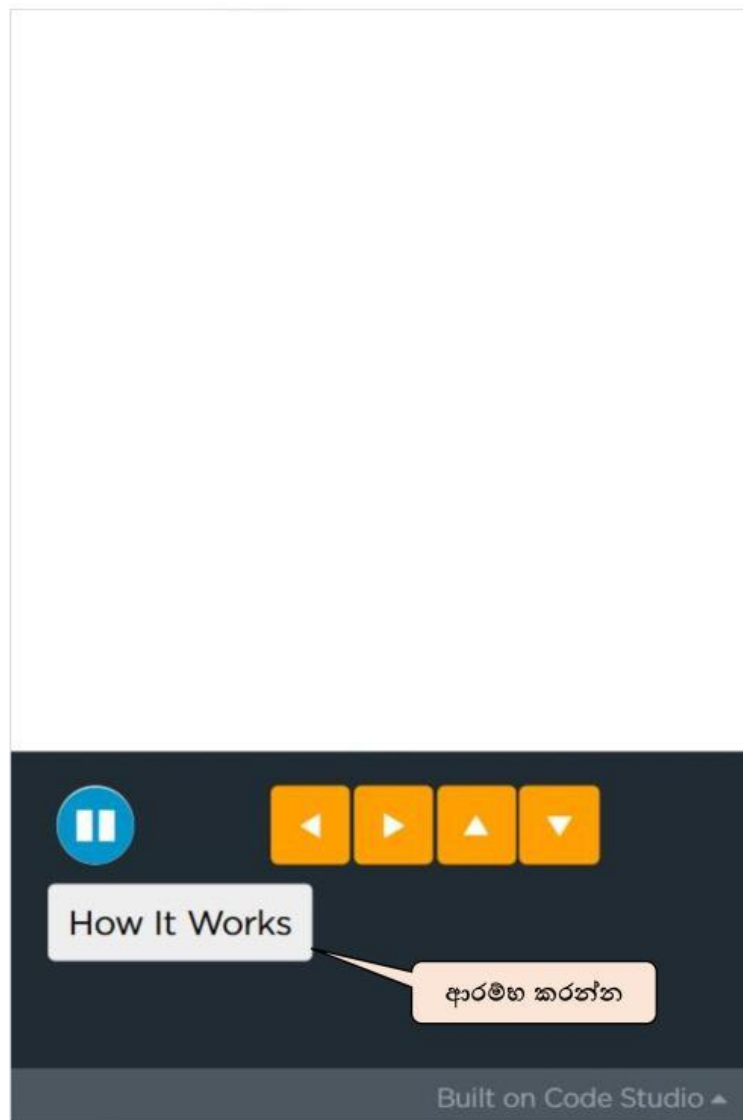
Project 05

05 වන ව්‍යාපෘතිය

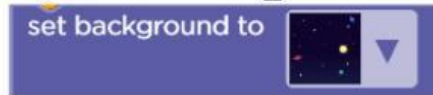
05



Coding School



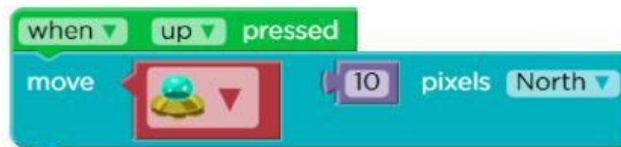
- ❖ set background මගින් පසුබිමක් එක් කරන්න.



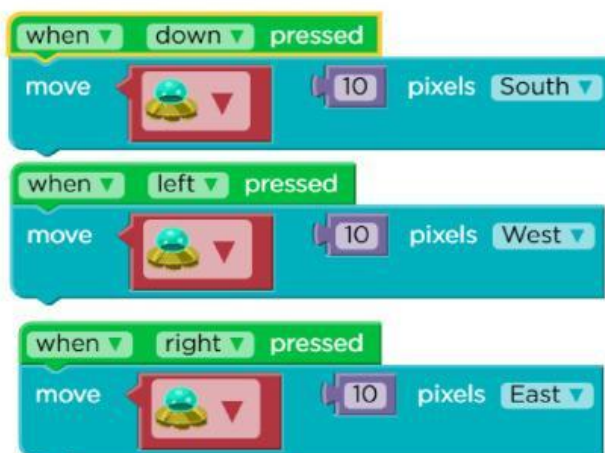
- ❖ Make new sprite මගින් ග්‍රහලෝකයක්, අභ්‍යවකාශ යානයක් සහ ග්‍රහකයක් එක් කරන්න. ග්‍රහලෝකයේ සහ ග්‍රහකයේ ප්‍රමාණය 200 ට සකස් කරන්න.



- ❖ up arrow key click කළ විට අභ්‍යවකාශ යානය උතුරු දිශාවට pixels 10 ක් ගමන් කිරීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ ඉහත ආකාරයටම down, left, right යන arrow keys click කළ විට අභ්‍යවකාශ යානය දකුණු, බටහිර, නැගෙනහිර යන දිශාවන්ට pixels 10 ක් ගමන් කිරීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ අභ්‍යවකාශ යානය ග්‍රහකයේ ස්පර්ශ වූ විට අභ්‍යවකාශ යානය නොපෙනී යාමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ අභ්‍යවකාශ යානය ග්‍රහලෝකයේ ස්පර්ශ වූ විට “Find the planets” ලෙස තිරයේ print විමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.

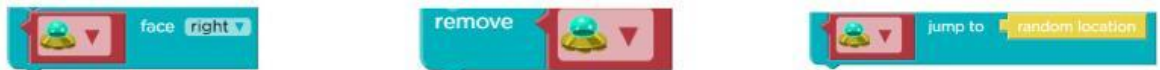


නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. Find the planets ලෙස print විමට භාවිතා කර ඇති blocks මොනවාද?



2. අභ්‍යවකාශ යානය ඉවත් වීමට අදාළ blocks මොනවාද?



3. අභ්‍යවකාශ යානය නැගෙනහිරට 10 ක් ගමන් කිරීමට අදාළ blocks මොනවාද?



4. අභ්‍යවකාශ යානය ග්‍රහකයේ ස්පර්ශ වූ විට අභ්‍යවකාශ යානය නොපෙනී යාමටත් ශබ්දයක් නිකුත් වීමටත් යෙදිය යුතු blocks මොනවාද?



5. ග්‍රහකය නිශ්චලව පවතින විටත් යෙදිය යුතු blocks මොනවාද?

