

Actividad: poríferos y celentéreos



Son los invertebrados más sencillos.

Los **poríferos** o son invertebrados que presentan su cuerpo de **forma de** o irregular y perforado por un elevado número de microscópicos (**poros inhalantes**) por los cuales entra el agua hasta la cavidad interna (**cavidad atrial**), de la cual sale por unos poros visibles a simple vista (**ósculos**). En la cavidad atrial hay unas células flageladas (coanocitos) capaces de capturar las partículas alimenticias que contiene el agua (son pues **organismos**). Algunas esponjas contienen pequeñas espinas internas (**espículas**) y otras, como las denominadas esponjas de baño, presentan una sustancia esquelética interna de naturaleza córnea (**espongina**). Las esponjas que utilizamos en el baño en realidad son los esqueletos de espongina que quedan al desintegrarse el resto del organismo.

Los **cnidarios** son invertebrados acuáticos que tienen paredes muy delgadas, con **rodeando** la abertura (**boca**) y con abundantes células (**cnidoblastos**) en su piel. Con estas células paralizan a sus presas y después las introducen en su cavidad interna digestiva (**cavidad gastrovascular**) donde son digeridas. Presentan dos formas distintas: la forma de (forma de saco fijado al fondo y con la boca dirigida hacia arriba) y la forma de (forma de saco con la boca dirigida hacia abajo y de vida libre nadadora). En algunas especies la forma de pólipo genera la forma de medusa y viceversa. En otras sólo hay una de las dos formas.

1. Responde a las preguntas.

¿Por qué se llaman poríferos?

¿Tienen alguna simetría las esponjas?

¿Cuál es el nombre de un celentéreo que vive fijo al suelo?

¿Cuál es el nombre de un celentéreo que vive flotando en el agua?

2. Completa el cuadro.

Características	
PORIFEROS	CELENTEREOS
Forma	Fijos al suelo se llaman
Cuerpo perforado de	Si nadan libres se llaman
Cavidad interior se llama	Los tentáculos tienen
Mecanismo de alimentación	Simetría
Simetría	

3. Indica el nombre y señala las partes del cuerpo.

