



ล่องเรือตกหมึก

สื่อการเรียนรู้ Unplugged Coding



ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

กติกา : เลือกลูกศรจากชุดคำสั่งพร้อมเขียนโค้ดแสดงตำแหน่งของเรือเพื่อล่องเรือตกหมึกให้ได้เยอะที่สุด (ห้ามผ่านฉลามและปลาปักเป้า!!!)

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						



ชุดคำสั่ง



ขึ้นข้างบน



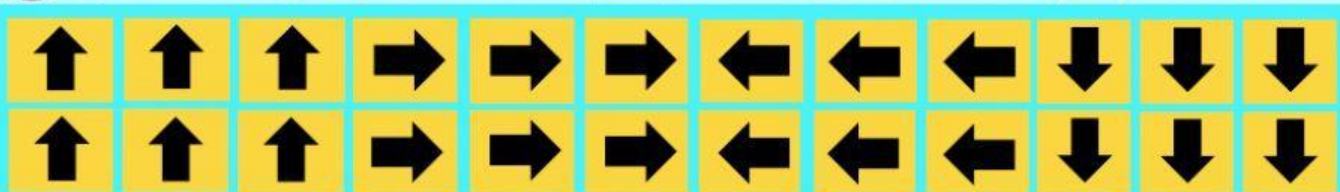
ขวา



ซ้าย



ลงข้างล่าง



ลำดับชุดคำสั่งและโค้ดแสดงตำแหน่งเรือ

ชุดคำสั่ง	โค้ด	ชุดคำสั่ง	โค้ด	ชุดคำสั่ง	โค้ด	ชุดคำสั่ง	โค้ด	ชุดคำสั่ง	โค้ด
ชุดคำสั่ง	โค้ด	ชุดคำสั่ง	โค้ด	ชุดคำสั่ง	โค้ด	ชุดคำสั่ง	โค้ด	ชุดคำสั่ง	โค้ด

ล่องเรือตกหมึกได้ทั้งหมด

ตัว



LIVEWORKSHEETS