

```

____ java.util.Scanner;

public class AdivinaElNumeroSinRandom {
    public static void main(String[] args) {
        ____ lector = ____ Scanner(System.in);

        int numeroSecreto;
        ____ intentos = 0;
        int numeroUsuario;

        // Pedir al usuario que ingrese el número secreto.
        System.out.println("Ingresa el número secreto: ");
        numeroSecreto = lector.nextInt();

        // Pedir al usuario que adivine el número secreto.
        ____ {
            System.out.print("Adivina el número secreto: ");
            numeroUsuario = lector.____
            intentos ____;

            // Verificar si el número ingresado es igual al número secreto.
            ____ (numeroUsuario == numeroSecreto) {
                System.out.println("¡Felicidades! Adivinaste el número secreto en " + intentos + "
intentos.");
            } ____ (numeroUsuario < numeroSecreto) {
                System.out.println("El número secreto es mayor que " + numeroUsuario + ". Sigue
intentándolo.");
            } else {
                System.out.println("El número secreto es menor que " + numeroUsuario + ". Sigue
intentándolo.");
            }
        } ____ (numeroUsuario != numeroSecreto);

        lector.close();
    }
}

```

do	nextInt();	int	Scanner	import
++	new	else if	if	while