

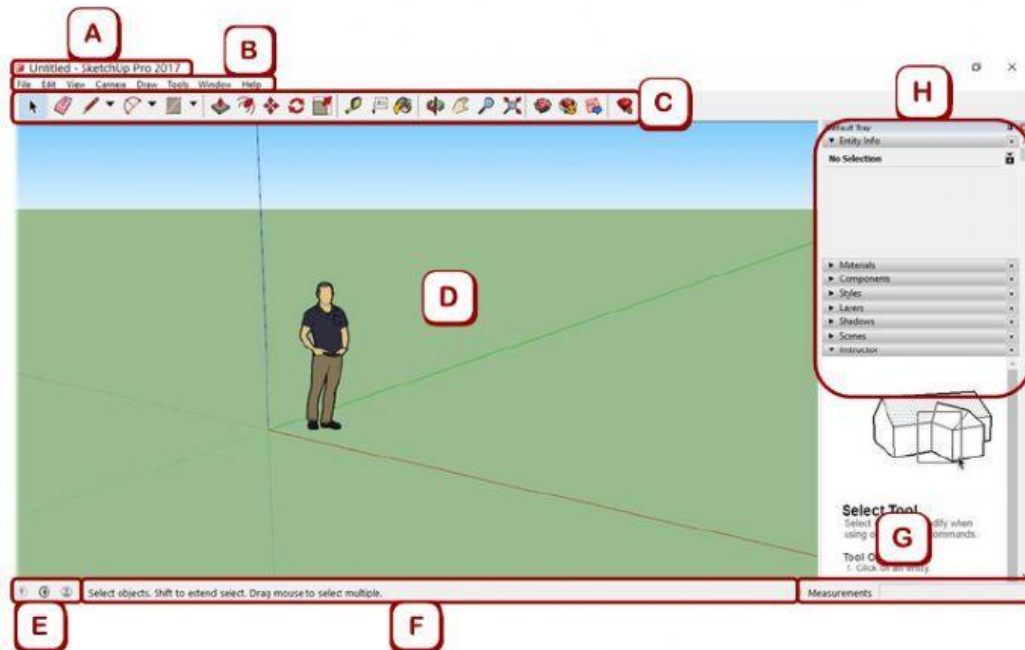


การออกแบบวัตถุ 3 มิติ ②

ใบกิจกรรมส่วนประกอบของโปรแกรม Google Sketchup

ชื่อ-นามสกุล ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/..... เลขที่

คำชี้แจง : ให้นักเรียนบอกส่วนประกอบของโปรแกรม Google Sketchup ให้ถูกต้อง



- ☐ 1. หน้าต่างหรือไดอะล็อก : ส่วนที่ใช้ทำงานร่วมกับเครื่องมือต่างๆ เพื่อให้ง่ายต่อการจัดการคุณสมบัติ ต่างๆบนโมเดล
- ☐ 2. แถบเครื่องมือ (Toolbar) : แสดงชุดเครื่องมือซึ่งแบ่งหมวดหมู่การทำงานอย่างชัดเจน เมื่อเปิดโปรแกรมครั้งแรก จะแสดงชุดเครื่องมือไว้ด้านบน ซึ่งเราสามารถเปลี่ยนตำแหน่งของแถบเครื่องมือได้
- ☐ 3. แถบเมนู (Menu bar) : เป็นส่วนที่ใช้ในการควบคุมการทำงานหลักของโปรแกรม
- ☐ 4. แถบแสดงคำแนะนำการใช้งานคำสั่งและเครื่องมือ (Status bar) : ใช้อธิบายวิธีการใช้งานคำสั่งและเครื่องมือต่างๆที่ถูกเรียกใช้บน SketchUp โดยจะอธิบายเป็นขั้นตอนให้เราสามารถทำตามได้
- ☐ 5. พื้นที่การทำงาน (Drawn area) : เป็นส่วนที่เราใช้สร้างโมเดลได้ตามต้องการ
- ☐ 6. แถบแสดงข้อมูลของโมเดล : ประกอบด้วย แสดงตำแหน่งโมเดลบน Google Maps, แสดง เครดิตผู้จัดทำ, ลงทะเบียนหรือล็อกอินเพื่อเข้าใช้งานกับ Trimble
- ☐ 7. ช่องบอกค่าและใช้กำหนดค่าของเครื่องมือขณะใช้งาน (VCB : Value Control Box) : ใช้แสดงขนาดระยะทาง และใช้สำหรับพิมพ์กำหนดค่า ซึ่งหน่วยวัดจะเปลี่ยนแปลงไปตามเครื่องมือที่ใช้อยู่
- ☐ 8. แถบชื่อ (Title bar) : แถบแสดงชื่อไฟล์ที่กำลังทำงานอยู่ในขณะนั้น โดยในการเปิดโปรแกรมหรือสร้างงานขึ้นมาใหม่ ชื่อไฟล์บนแถบไตเติ้ลจะแสดงเป็น Untitled จนกว่าจะมีการบันทึกและตั้งชื่อไฟล์