

กิจกรรมที่ 2.4

การสร้างแอปพลิเคชันด้วยScratch

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำตัวเลขไปใส่ตามลำดับบล็อกคำสั่งของเกมสอยดาวให้ถูกต้อง

1

2

3

4

5

6

7

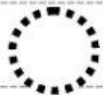
8

9

10



when  clicked



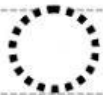
show



clear_addlist



create clone of  myself



set  color effect to pick random 1 to 255



go to x: pick random 38 to 172 y: pick random -62 to 120



repeat  countStar



set  get to 



set countStar to 20



hide

กิจกรรมที่ 2.4

การสร้างแอปพลิเคชันด้วยScratch

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำตัวเลขไปใส่ตามลำดับบล็อกคำสั่งของเกมสอยดาวให้ถูกต้อง

1

2

3



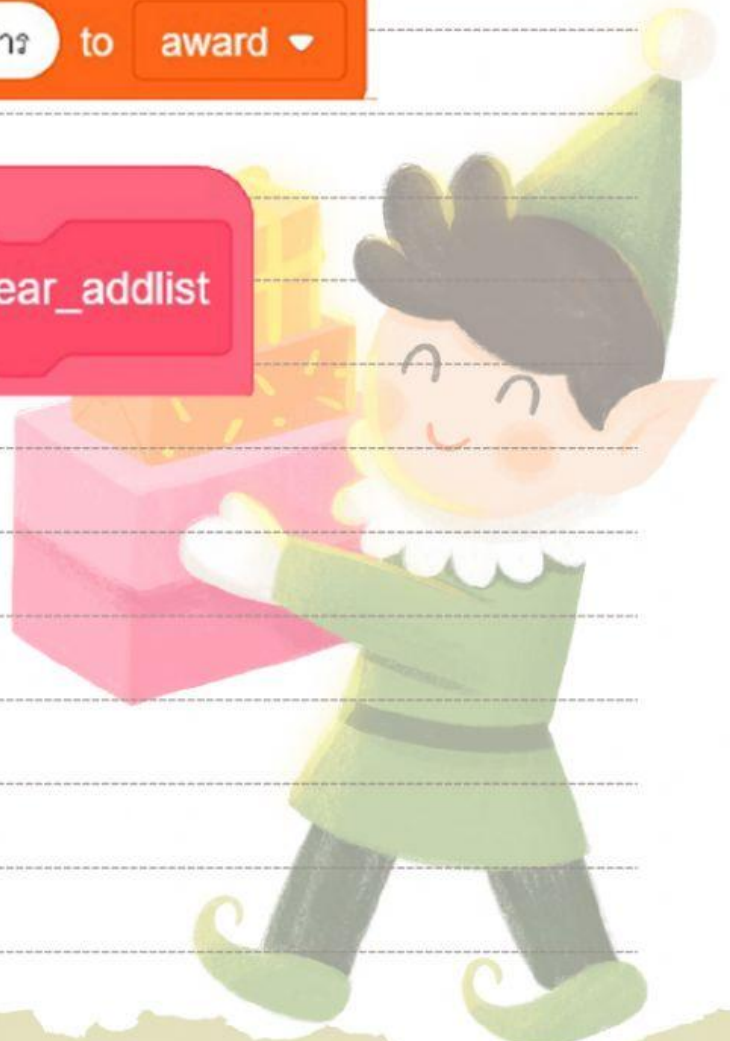
delete all of award ▼



add ข้าวสาร to award ▼



define clear_addlist



กิจกรรมที่ 2.4

การสร้างแอปพลิเคชันด้วยScratch

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำตัวเลขไปใส่ตามลำดับบล็อกคำสั่งของเกมสอยดาวให้ถูกต้อง

1

2

3

4

5

6

7

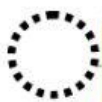
8

9

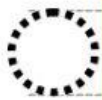
10

11

12

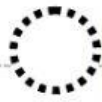


when this sprite clicked

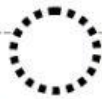


if then

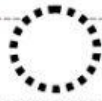
else



set get to ลูกอม



set ran to pick random 1 to countStar



hide



delete this clone



if length of award = 0 then



ren > length of award



set get to item ren of award



set total to total + 20



delete ren of award



change countStar by -1

