Lập trình Mèo con

Cột A	Cột B
1. Bắt đầu chương trình	
2. Lặp lại 30 lần	
2.1. Mèo con di chuyển 12 bước	
2.2. Mèo con có hình dạng ban đầu sau đó chuyển sang hình dạng tiếp theo	

Lập trình Chó con

Cột A	Cột B
1. Bắt đầu chương trình	
2. Lặp lại 30 lần	
2.1. Chó con di chuyển 14 bước	
2.2. Chó con có hình dạng ban đầu sau đó chuyển sang hình dạng tiếp theo	
3. Chó nói: " Thắng rồi"	

LIVEWORKSHEETS