



กิจกรรมวางแผนและออกแบบโปรแกรมการแก้ปัญหาตามขั้นตอนการแก้ปัญหา

การออกแบบโปรแกรมการแก้ปัญหา

1 ขั้นตอนที่ 1 ระบุปัญหา

2 ขั้นตอนที่ 2 รวบรวมข้อมูล

3 ขั้นตอนที่ 3 วางแผนการแก้ปัญหา

4 ขั้นตอนที่ 4 แก้ปัญหา

5 ขั้นตอนที่ 5 ทดสอบและประเมินผล



โปรแกรมที่ตัวละคร 2 ตัว
มีการสื่อสารระหว่างกัน

ศึกษาข้อมูลการเขียนโปรแกรมให้ตัวละคร 2 ตัวสื่อสาร
ระหว่างกันจากบทเรียน)

การเขียนโปรแกรมให้ตัวละคร
2 ตัวสื่อสารระหว่างกัน

1. ลากบล็อกคำสั่งตัวละครที่ 1 มาวางตรงพื้นที่ทำงานแล้วพิมพ์คำว่า “สวัสดีครับ”
2. ลากบล็อกคำสั่งตัวละครที่ 2 มาวางตรงพื้นที่ทำงานแล้วพิมพ์คำว่า “สวัสดีค่ะ”
3. คลิกเมาส์ที่ปุ่มเริ่ม เพื่อให้โปรแกรมทำงาน

ลงมือปฏิบัติตามแผนที่วางไว้

ทดสอบการใช้งานโปรแกรมว่าตัวละครทั้ง 2 ตัว สามารถ
สื่อสารระหว่างกันได้หรือไม่ เพื่อตรวจสอบหาข้อผิดพลาด

ชื่อนามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....