ชื่อ-สกุล..... สาขา.....ห้อง.....

วิทยาลัยเทคโนโลยีขอนแก่น

ข้อสอบปลายภาค **ภาคเรียนที่ 1/2566** **ระดับชั้น ปวส.2 เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล**

สอบวันอาทิตย์ ที่ 2 กรกฎาคม 2566 **เวลา12.30 – 15.30 น.** **ใช้เวลาทำข้อสอบ 3 ชม.**

สอนโดย อาจารย์ สุดารัตน์ ปัญญายาว

รายวิชาที่สอบ การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ (30204-2003)

คำชี้แจง :

1. ข้อสอบปรนัยมีทั้งหมด 4 ข้อ แบบอัตนัย รวม 30 คะแนน
2. ห้ามนำเอกสารใดๆ เข้าในห้องสอบโดยเด็ดขาด
3. เวลาที่ใช้ในการทำข้อสอบ 3 ชั่วโมง

อัตนัย 4 ข้อ 30 คะแนน

คำชี้แจง : ให้นักศึกษาตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้องสมบูรณ์

ข้อที่ 1. "การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ" หมายถึงอะไร อธิบายมาให้เข้าใจ *(5 คะแนน)*

คำตอบ .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

LIVEWORKSHEETS

ข้อที่ 2. ให้ นักศึกษาจับคู่คำที่กำหนดให้ ตรงกับความหมายให้ถูกต้องสมบูรณ์ ***(5 คะแนน)***

สารสนเทศ (Information)	ข้อมูล (Data)
การจัดการ (Management)	กระบวนการ (Process)

2.1 _____ หมายถึง การบริหารอย่างมีระบบ ซึ่งประกอบด้วยการกำหนดเป้าหมายและทิศทางขององค์กรและการปฏิบัติเพื่อให้บรรลุเป้าหมายนั้น ซึ่งจะต้องมีการวางแผน การจัดการ การกำหนดทิศทางและการควบคุมเพื่อให้เกิดการใช้ทรัพยากรได้อย่างเหมาะสม

2.2 _____ หมายถึง ข้อมูลที่เป็นประโยชน์ต่อการดำเนินชีวิตของมนุษย์ สารสน์เทศเกิดจากการนำข้อมูล ผ่านระบบการประมวลผล คำนวณ วิเคราะห์และแปลความหมายเป็นข้อความ อย่างเป็นระบบตามหลักวิชาการ ที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้

2.3 _____ หมายถึง การแปลงข้อมูลให้เปลี่ยนเป็นสารสนเทศหรือกล่าวได้ว่ากระบวนการคือกลุ่มของงานที่สัมพันธ์กันเพื่อทำให้เกิดผลลัพธ์ที่ต้องการ

2.4 _____ หมายถึง ข้อเท็จจริง หรือเหตุการณ์เกี่ยวกับสิ่งต่าง ๆเช่น คน สถานที่ สิ่งของต่าง ๆ ซึ่งมีการเก็บรวบรวมเอาไว้ และสามารถนำไปประมวลผลด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์

LIVEWORKSHEETS

ข้อที่ 3 จงหาความหมายของคำต่อไปนี้ และสร้างคลาสของสิ่งมีชีวิต และไม่มีชีวิต *(10 คะแนน)*

3.1 Class (ชั้น) คืออะไร? .....

.....

3.2 Objects (วัตถุ) คืออะไร? .....

.....

3.3 Attributes (ลักษณะ) คืออะไร? .....

.....

3.4 Method หรือ Function คืออะไร? .....

.....

3.5 จงสร้าง คลาส 2 ตัว ได้แก่ คลาสสิ่งมีชีวิต และคลาสสิ่งไม่มีชีวิต ซึ่งทั้ง 2 คลาสต้องประกอบด้วย

- มี Attributes ไม่น้อยกว่า 5 ตัว
- มี Method หรือ Function ไม่น้อยกว่า 6 ตัว

Class สิ่งมีชีวิต

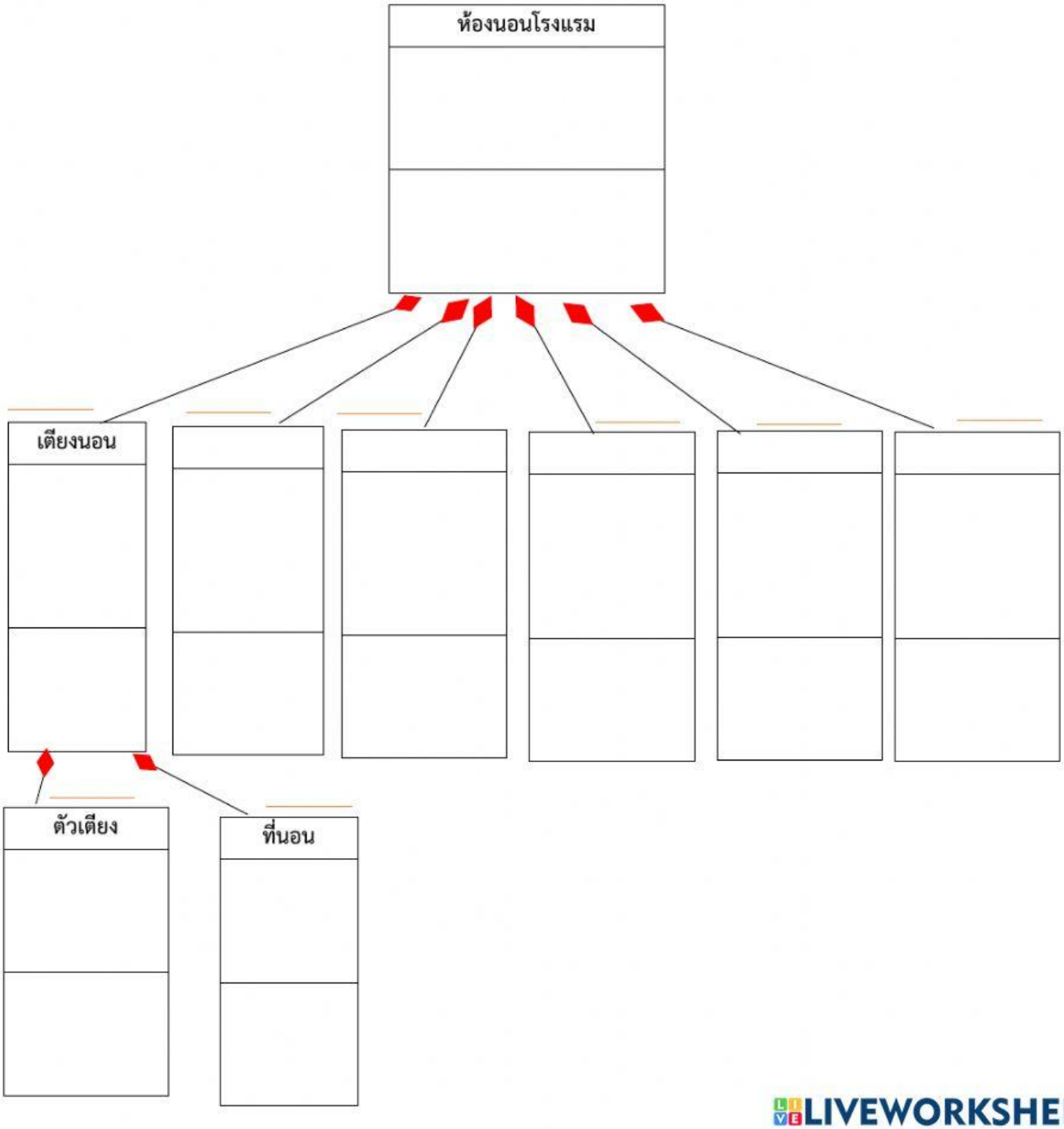
Class สิ่งไม่มีชีวิต

LIVEWORKSHEETS

ข้อที่ 4 เรื่อง Aggregation Abstraction การรวมนามธรรม

ให้นักศึกษาวิเคราะห์ Problem Domain ที่กำหนดให้ต่อไปนี้ เพื่อเขียนแผนภาพแสดง Aggregation Abstraction โดยให้ใส่ Attributes และ Function ของ Class ต่างๆ พร้อมระบุหมายเลข *(10 คะแนน)*

" ห้องนอนของโรงแรมแห่งหนึ่ง ประกอบด้วยเฟอร์นิเจอร์หลายชิ้น ได้แก่เตียงนอนจำนวน เ เตียง หรือ 2 เตียง ซึ่งประกอบด้วย ตัวเตียง และที่นอนอย่างละชิ้น บางห้องอาจจะมีเครื่องปรับอากาศ (ซึ่งมีได้อย่างมากเพียง 1 เครื่องเท่านั้น) บางห้องมีพัดลมติดเพดาน (ซึ่งมีได้อย่างมากเพียง 2 เครื่องเท่านั้น) ขึ้นอยู่กับราคาของห้อง แต่ละห้องจะมีทีวีหนึ่งเครื่อง วิทยุหนึ่งเครื่อง บางห้องจะมีระเบียงชมวิวในขณะที่บางห้องไม่มี"



LIVEWORKSHEETS