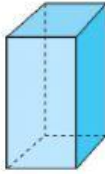


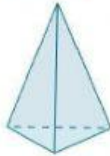
CUERPOS GEOMÉTRICOS

Nombre: _____ Grado: _____

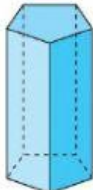
1. Une con flechas el cuerpo geométrico con el nombre que le corresponde.



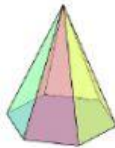
Pirámide Hexagonal



Prisma Pentagonal

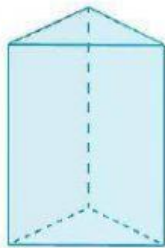


Prisma Cuadrangular

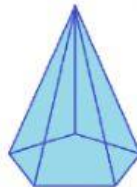
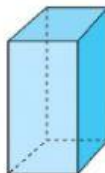


Pirámide Triangular

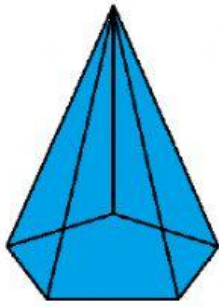
2. Escribe el número de aristas que tiene cada cuerpo geométrico.



3. Selecciona en el cuadro el número de vértices de cada cuerpo geométrico.



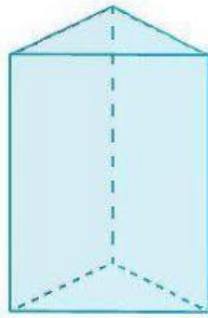
4. Selecciona el nombre de la figura de la base de cada cuerpo geométrico.



Pentágono

Triángulo

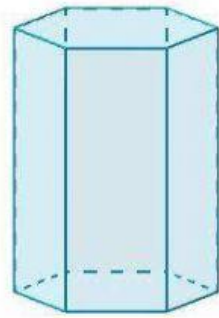
Hexágono



Rectángulo

Triángulo

Cuadrado

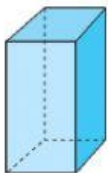
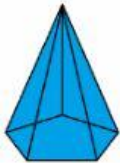


Hexágono

Rectángulo

Pentágono

5. Arrastra y suelta en la tabla los prismas y las pirámides.



PRISMAS	PIRÁMIDES

