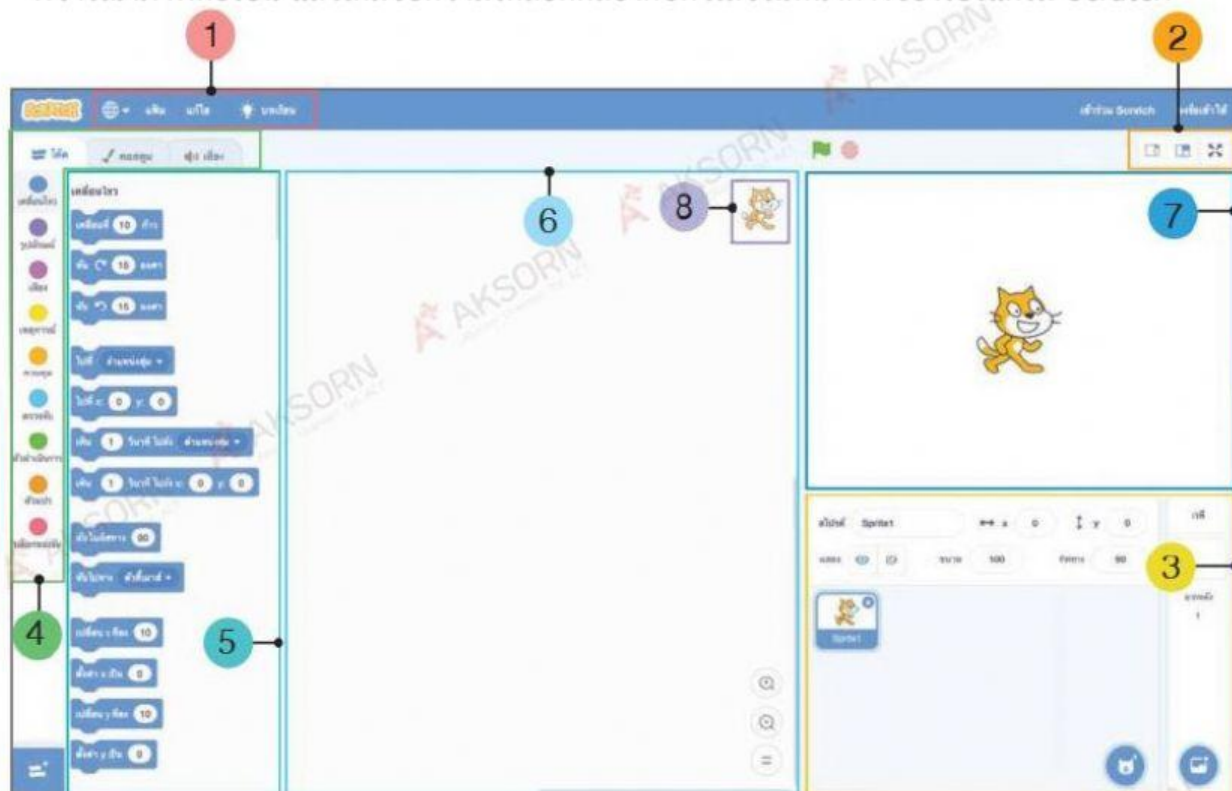


ชื่อ-นามสกุล.....ชั้น ป.4/.....เลขที่.....

พิจารณาภาพต่อไปนี้ แล้วเติมข้อความให้สอดคล้องกับตัวเลขในหน้าต่างของโปรแกรม Scratch



แถบเมนูเครื่องมือ

ข้อมูลของเวที

เครื่องมือเวที

กลุ่มบล็อก

พื้นที่ทำงาน

บล็อกในกลุ่มที่เลือก

เวที

รายการตัวละคร

หมายเลข 1 คือ.....

หมายเลข 2 คือ.....

หมายเลข 3 คือ.....

หมายเลข 4 คือ.....

หมายเลข 5 คือ.....

หมายเลข 6 คือ.....

หมายเลข 7 คือ.....

หมายเลข 8 คือ.....