



I.E N°1076 "Rabindranath Tagore"
Centro de Recursos Tecnológico
FICHA DE TRABAJO



NOMBRE

1.- Observa detenidamente luego relaciona ambas columnas identificando los elementos de Scratch Junior.



FONDO O ESCENARIO



ZONA DE SELECCIÓN DE
OBJETOS O PERSONAJES



BLOQUES DE PROGRAMACION



ZONA DE PROGRAMACION



APLICACIÓN SCRATCH
JUNIOR