

49.

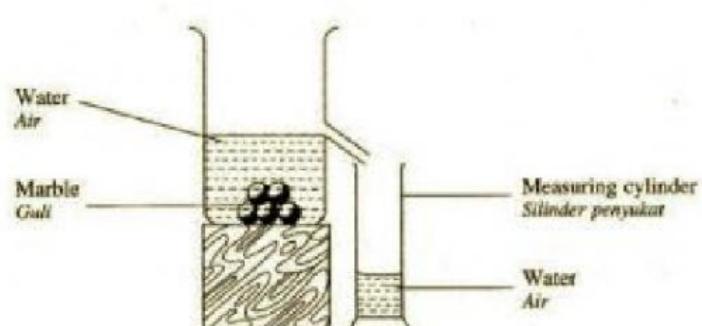


Diagram 2
Rajah 2

The result of the investigation is shown in Table 2.
Keputusan penyiasatan itu ditunjukkan dalam Jadual 2.

Number of marbles <i>Bilangan guli</i>	Volume of water in measuring cylinder (m^3) <i>Isi padu air dalam silinder penyukat (m^3)</i>
10	20
15	30
25	50

(UPSR, 2010)

Nyatakan

a) Pembolehubah yang dimalarkan

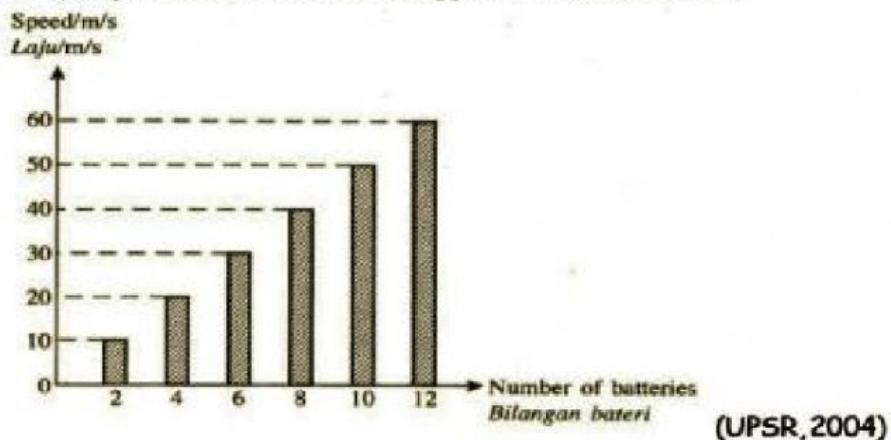
b) Pembolehubah bergerak balas

Bilangan guli.

Saiz guli.

Isi padu air dalam silinder penyukat.

33. Sekumpulan pelajar membuat aktiviti menggunakan model kereta.



Nyatakan dua pembolehubah dalam penyiasatan ini.

a) _____

b) _____

Bilangan bateri.

Kelajuan kereta.

Jenis bateri.

32. Objek P dan Q mempunyai saiz, bentuk dan bahan yang sama. P dan Q ditiup dengan kekuatan yang sama. P didapati tumbang dahulu.



(UPSR, 2003)

i. Pembolehubah manipulasi

ii. Pembolehubah bergerak balas

iii. Pembolehubah dimalarkan

Bentuk objek.

Keluasan tapak objek.

Tempoh masa objek tumbang.

29.

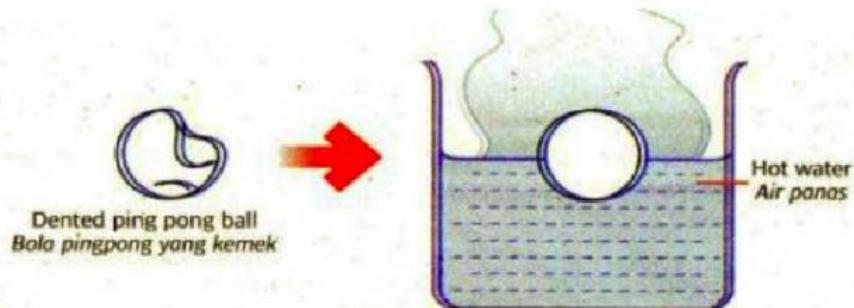
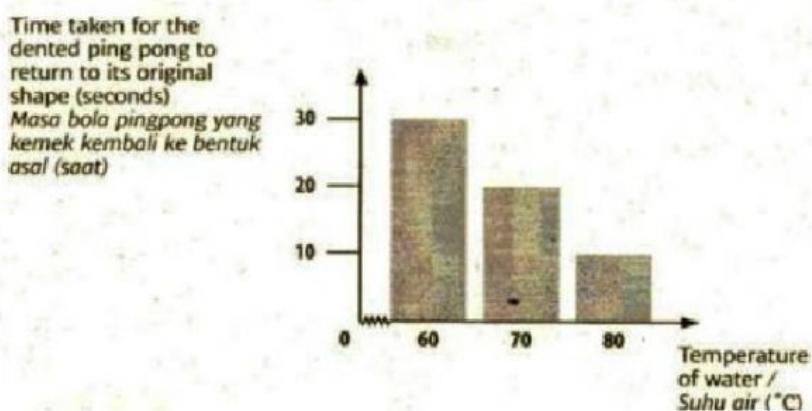


Diagram 2 / Rajah 2

The result of the investigation is recorded in the bar chart below.
Keputusan penyiasatan telah direkodkan seperti dalam carta polang di bawah.



Nyatakan dua maklumat yang perlu dikumpulkan dalam penyiasatan ini.

- a) _____
b) _____

Suhu air.

Masa boleh pingpong yang kemik kembali ke bentuk asal.

Bilangan bola pingpong.

31.

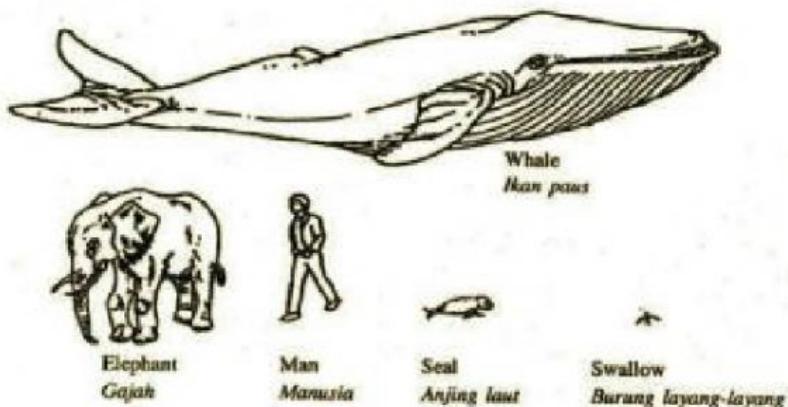


Figure 1
Rajah 1

In an investigation, a group of pupils gather information in Table 1.

Dalam satu penyiasatan, sekumpulan murid mengumpul maklumat seperti dalam Jadual 1.

Living Things Jenis Hidupan	Number of Resting Heart beats/minute Bilangan Degupan Jantung Semasa Rehat/minit
Whale Paus	9
Elephant Gajah	25
Man Manusia	70
Seal Anjing laut	140
Swallow Burung layang-layang	500

(UPSR, 2003)

Nyatakan dua pembolehubah dalam penyiasatan ini.

a) _____

b) _____

Bilangan degupan jantung semasa rehat.

Jenis hidupan.

Bilangan murid.

41. Seorang murid telah melepaskan kereta mainan X menuruni satu landasan yang condong. Aktiviti diulangi dengan kereta mainan Y. Jarak pergerakan kedua-dua kereta itu direkodkan.

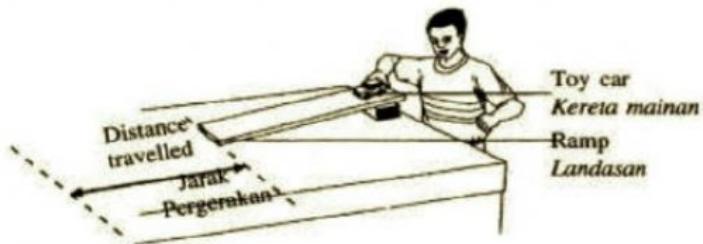


Table 2 shows the result of the investigation.
Jadual 2 menunjukkan keputusan penyiasatan.

Toy car Kereta Mainan	Distance travelled (m) Jarak pergerakan (m)
X	1
Y	2

(UPSR,2007)

- i. Nyatakan satu pembolehubah yang dimalarkan

.....

- ii. Pembolehubah bergerak balas

.....

Kereta mainan.

Jarak pergerakan kereta mainan.

Kecondongan landasan.