



ЛІБ СТУДЕНТА:

ГРУПА:

ДИСЦИПЛІНА "ОПЕРАЦІЙНІ СИСТЕМИ"

ЗАКРІПЛЕННЯ ЛЕКЦІЇ №2

**Якщо ви були відсутні на парі, то  
обовязково перегляньте дані матеріали:**

**Відеозапис лекції №2**



**Useful Links**

**Текстова версія лекції №2**

**Презентацію до лекції №2**

**Додаткові джерела інформації:**

**Introduction of OS**

**The Basic Concepts of OS**

**Diagramming OS abstractions**



## Дайте відповіді на наступні питання:

**1. Що спільного й у чому відмінності між мережною і розподіленою операційними системами? Яка з них складніша в реалізації і чому?**

**2. Охарактеризуйте роботу з системними викликами в ОС Windows 7 та більш пізніх версіях ОС**

**3. Охарактеризуйте роботу з системними викликами в мобільних ОС типу Android, iOS та ін.**



## Insert the missing words in sentences

1. A \_\_\_\_\_ is basically a program in execution.
2. An \_\_\_\_\_ is a list of memory locations from 0 to some maximum, which the process can read and write.
3. In many OS all the information about each process, other than the contents of its own address space, is stored in an \_\_\_\_\_
4. If a process can create one or more other processes (referred to as child processes) and these processes in turn can create child processes, we quickly arrive at the \_\_\_\_\_ structure
5. To provide a place to keep files, most operating systems have the concept of a \_\_\_\_\_ as a way of grouping files together
6. \_\_\_\_\_ hierarchies are typically short-lived, generally minutes at most, whereas the \_\_\_\_\_ hierarchy may exist for years
7. Before a \_\_\_\_\_ can be read, it must be located on the disk and opened, and after it has been read it should be closed, so calls are provided to do these things

\*\*\*\*\*

- process	- file	
- address space	- file system	- input/output
- process table	- file hierarchy	- device drivers
- process hierarchy	- directory	- universal I/O interface
- process tree	- root directory	