

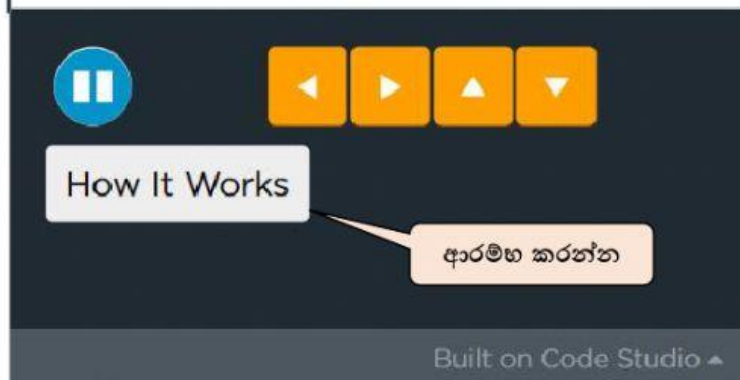
Project 56

56 වන ව්‍යාපෘතිය

56



Coding School



- ❖ “Jump to over down” block එක මඟින් X= 50 සහ Y= 70 වන පරිදි artist ව ස්ථානගත කර ගනිමු.

jump to 50 over 70 down

- ❖ රතු පැහැති සෘජුකෝණාස්‍රාකාර පසුබිමක් නිර්මාණය කරගැනීම සඳහා රතු වර්ණය තෝරාගන්න. ඒ සඳහා “set color” block එක භාවිතා කරන්න.

set color

- ❖ මූලික “set width” block එක මඟින් brush එකේ ප්‍රමාණය 45 ට සකස් කරන්න. ඉන්පසු “move forward” block එක මඟින් ඉදිරියට 250 pixels ක් ගමන් කර අංශක 90 කින් දකුණට හැරී නැවතත් ඉදිරියට 12 pixels ක් ගමන් කර අංශක 90 කින් වමට හැරී ආපස්සට 250 pixels ක් ගමන් කළ යුතු වේ. එම ක්‍රියාවලිය 20 වතාවක් සිදු වීමට “repeat do” block එකද භාවිතයට ගන්න.

```
repeat 20 times
do
  set width 45
  move forward by 250 pixels
  turn right by 90 degrees
  move forward by 12 pixels
  turn left by 90 degrees
  move backward by 250 pixels
```

- ❖ “jump to over down” block එක මඟින් X= 100 සහ Y= 100 වන පරිදි ස්ථාන ගත කර brush එකේ ප්‍රමාණය 10 ට සකස් කර “set color” block එක මඟින් සුදු වර්ණය තෝරා ගන්න. ඒ සඳහා පහත පරිදි blocks භාවිතා කරන්න.

```
jump to 100 over 100 down
set width 10
set color
```

- ❖ දැන් “D” අකුර නිර්මාණය කරමු. artist අංශක 90 කින් දකුණට හැරී “move forward” block එක මඟින් ඉදිරියට 180 pixels ක් ගමන් කර අංශක 90 කින් වමට හැරීම සිදුවේ. ඊට අදාළ blocks පහත පරිදි වේ.

```
turn right by 90 degrees
move forward by 180 pixels
turn left by 90 degrees
```

- ❖ “move forward” block එක මඟින් ඉදිරියට 1.6 pixels ක් ගමන් කර අංශක 1 කින් වමට හැරීම සිදු වේ. මෙහිදී අර්ධ වෘත්තයක් නිර්මාණය කර ගැනීම for loop block එක පහත පරිදි භාවිතා කරන්න.

```
for i from 0 to 180 count by 1
  move forward by 1.6 pixels
  turn left by 1 degrees
```

- ❖ “jump to over down” block එක මඟින් පරිදි ස්ථාන ගත කරන්න.

jump to 215 over 100 down

- ❖ “P” අකුර නිර්මාණය කරමු. artist අංශක 90 කින් වමට හැරි “move forward” block එක මඟින් ඉදිරියට 180 pixels ක් ගමන් කර “jump backward” block එක මඟින් ආපස්සට 53 pixels ක් ගමන් කර අංශක 90 කින් වමට හැරීම සිදුවේ. ඊට අදාළ blocks පහත පරිදි

```

turn left by 90 degrees
move forward by 180 pixels
jump backward by 53 pixels
turn left by 90 degrees
  
```

- ❖ “move forward” block එක මඟින් ඉදිරියට 1.1 pixels ක් ගමන් කර අංශක 1 කින් වමට හැරීම සිදු වේ. මෙහිදී ද අර්ධ වෘත්තයක් නිර්මාණය කර ගැනීම for loop block එක පහත පරිදි භාවිතා කරන්න.

```

for i from 0 to 180 count by 1
  move forward by 1.1 pixels
  turn left by 1 degrees
  
```

- ❖ artist තිරයේ ඉහළ වම් කෙළවරෙහි ස්ථානගත කිරීම පහත පරිදි සිදු කරන්න.

jump to the top left position

නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. සම්පූර්ණ තිරයම කළු පැහැයෙන් වර්ණ ගැන්වීමට භාවිතා කරන block set එක කුමක්ද?

```

jump to 200 over 200 down
repeat 20 times
  do
    set width 45
    move forward by 400 pixels
    turn right by 90 degrees
    move forward by 20 pixels
    turn left by 90 degrees
    move backward by 400 pixels
  
```

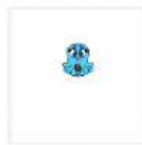
```

jump to 0 over 0 down
repeat 20 times
  do
    set width 45
    move forward by 400 pixels
    turn right by 90 degrees
    move forward by 20 pixels
    turn left by 90 degrees
    move backward by 400 pixels
  
```

```

jump to 0 over 0 down
repeat 20 times
  do
    set width 45
    move forward by 200 pixels
    turn right by 90 degrees
    move forward by 10 pixels
    turn left by 90 degrees
    move backward by 200 pixels
  
```

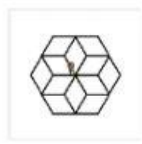
2. පහත blocks වලින් වෘත්තයක් නිර්මාණය කිරීමට අදාළ block එක තෝරන්න.



3. මෙම නිර්මාණය ලබා ගැනීම සඳහා යෙදිය යුතු blocks තෝරන්න.



4. මෙලෙස රේඛාවක් නිර්මාණය කර ගැනීමට යෙදිය යුතු blocks මොනවාද?



5. මෙම නිර්මාණය ලබා ගැනීම සඳහා යෙදිය යුතු මොනවාද?

