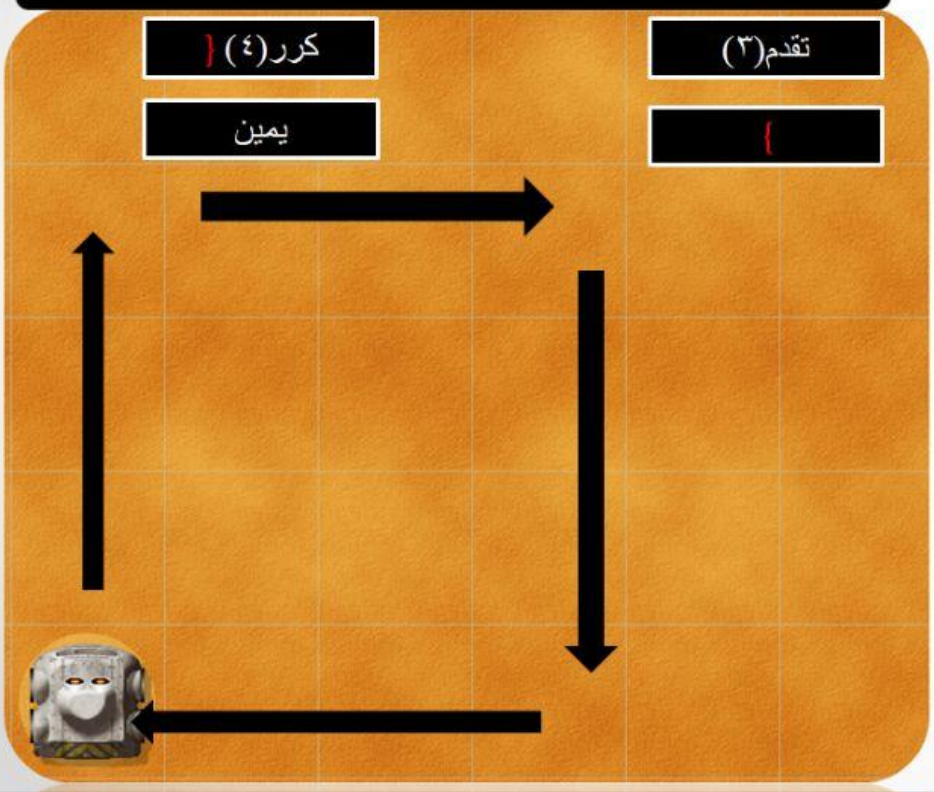
نشاط

تنمية مهارة التفكير [التطبيق]

باستخدام التكرار اجعل الروبوت يتحرك بشكل مربع
اسحب الأوامر البرمجية الصحيحة لتحريك الروبوت بناء على المسار المطلوب

اسم الطالب :



منطقة كتابة الأوامر البرمجية

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14

LIVEWORKSHEETS