

## ALGORITMO E INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

### 1- COMPLETAR LA FRASE EN IMPRENTA MAYÚSCULA

Un algoritmo es conjunto de \_\_\_\_\_ sistemáticas y previamente definidas que se utilizan para realizar una determinada tarea. Hace referencia a un \_\_\_\_\_ para expresar la \_\_\_\_\_ a un problema.

### 2- ELEGIR LA OPCIÓN CORRECTA EN UN MENÚ DESPLEGABLE

Características de los algoritmos:

- > Son \_\_\_\_\_ porque se indica el orden de cada paso.
- > Son \_\_\_\_\_ porque si se ejecuta el algoritmo varias veces se produce el mismo resultado.
- > Son \_\_\_\_\_ porque todo algoritmo debe tener un final.

Todo algoritmo posee las siguientes propiedades:

- > Tiene un \_\_\_\_\_ y un \_\_\_\_\_.
- > Está formado por \_\_\_\_\_ y cada uno es \_\_\_\_\_, es decir que realiza una sola cosa y
- > Los pasos \_\_\_\_\_ son ambiguos.

### 3- UNIR CON FLECHA: Relacione el Tipo de Variable con el dato a ingresar en un algoritmo

|                 |             |
|-----------------|-------------|
| ENTERO          | TEMPERATURA |
| REAL O NUMÉRICO | CONTRASEÑA  |
| TEXTO           | EDAD        |

### 4- MARCAR LA OPCIÓN CORRECTA: ¿Cuáles son los pasos para elaborar un algoritmo?

|                       |     |     |     |     |
|-----------------------|-----|-----|-----|-----|
| TRADUCIR EL ALGORITMO | 1ro | 2do | 3ro | 4to |
| ANALIZAR EL PROBLEMA  | 1ro | 2do | 3ro | 4to |
| DISEÑAR UN ALGORITMO  | 1ro | 2do | 3ro | 4to |
| DEPURAR EL PROGRAMA   | 1ro | 2do | 3ro | 4to |

### 5- ARRASTRAR Y SOLTAR: ¿Cómo es el Diagrama de Flujo

que permite ingresar el costo del pack, la cantidad de unidades y devuelve el precio por unidad?



Algoritmo EJERCICIO\_4A2

