



Socialización de saberes Tecnología e Informática

Evidencia de aprendizaje: Reconoce la computadora entre otras máquinas. Construye sistemas de referencia en relación con la ubicación espacial.

1. Coloca a cada persona en el lugar donde trabaja con su computadora.

La
computadora

¿A quién le sirve una computadora?

1



2. Identifica la computadora entre otras máquinas. Ubícala en el recuadro.



3. Cuenta cuántas computadoras hay. Relaciona con una línea, según la cantidad.



3



1



2