

1. Познач той варіант відповіді / продовження речення, який вважаєш правильним.

1. Алгоритм – це...

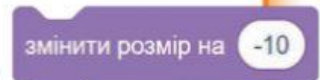
- а) будь-яка послідовність команд для розв'язування задачі;
- б) скінченна послідовність команд для розв'язання поставленої задачі;
- в) певна послідовність деяких команд.

2. Комп'ютерна програма – це...

- а) диск для зберігання даних;
- б) алгоритм опрацювання даних, записаний спеціальною мовою та призначений для виконання комп'ютером;
- в) спеціальний запис, який зберігається на комп'ютері (computer).

3. Яка подія в середовищі Scratch реалізується за допомогою даного блоку?

- а) спрайт переміщається ліворуч; б) спрайт зменшується;
- в) спрайт збільшується; д) змінюється тло.



4. На скільки кроків переміститься виконавець алгоритму в результаті виконання даної програми?

- а) 15; б) 10; в) 5; д) 20.

5. Яку фігуру намалює виконавець у результаті виконання поданого алгоритму?

