

NOMBRE DEL ALUMNO:

EL MOUSE

ESCRIBIR EL NOMBRE EN EL NÚMERO SEGÚN CORRESPONDA A CADA PARTE.



CARCASA • BOTÓN IZQUIERDO • BOTÓN DERECHO
SCROLLO RUEDA • CABLE DE CONECCIÓN

UNIR CON FLECHAS

ES LA ESTRUCTURA PLÁSTICA,
QUE ALBERGAR Y PROTEGER
LOS COMPONENTES INTERNOS
DEL MOUSE.

BOTÓN IZQUIERDO

SE USA FRECUENTEMENTE
PARA SELECCIONAR, ACTIVAR,
PRESIONAR BOTONES.

SCROLLO RUEDA

SE USA PARA ABRIR UN MENÚ
CONTEXTUAL PARA UN
ELEMENTO.

CARCASA

SE UTILIZA PARA
EL DESPLAZAMIENTO.

CABLE DE CONECCIÓN

CONECTAR EL MOUSE AL
SISTEMA INFORMÁTICO.

BOTÓN DERECHO