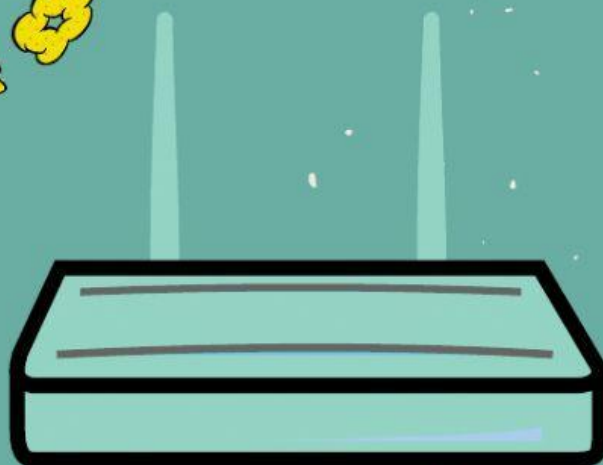
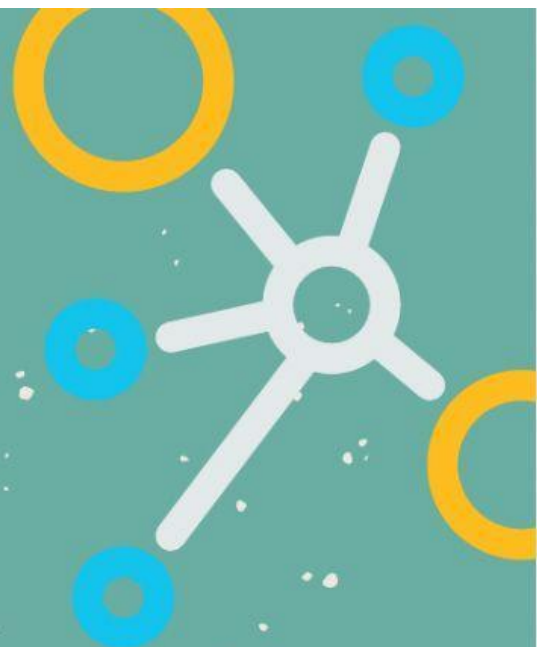
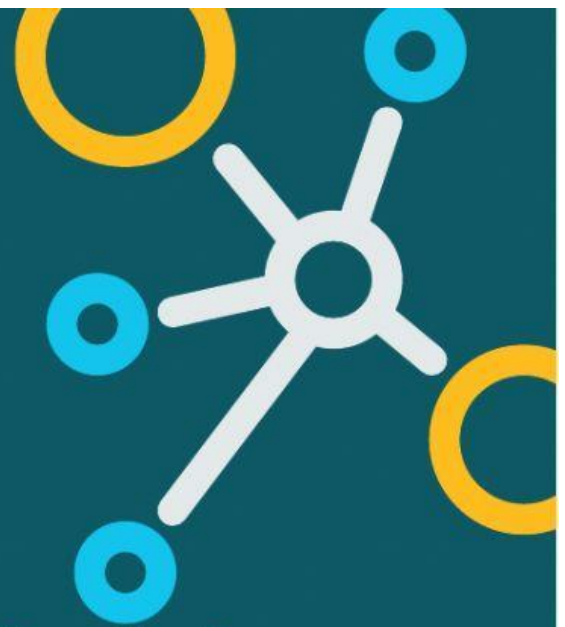
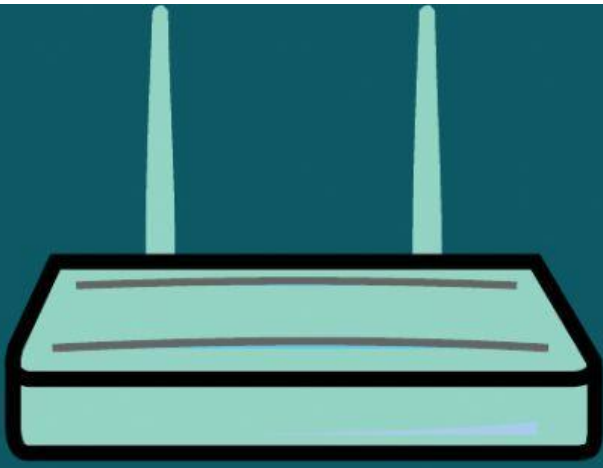


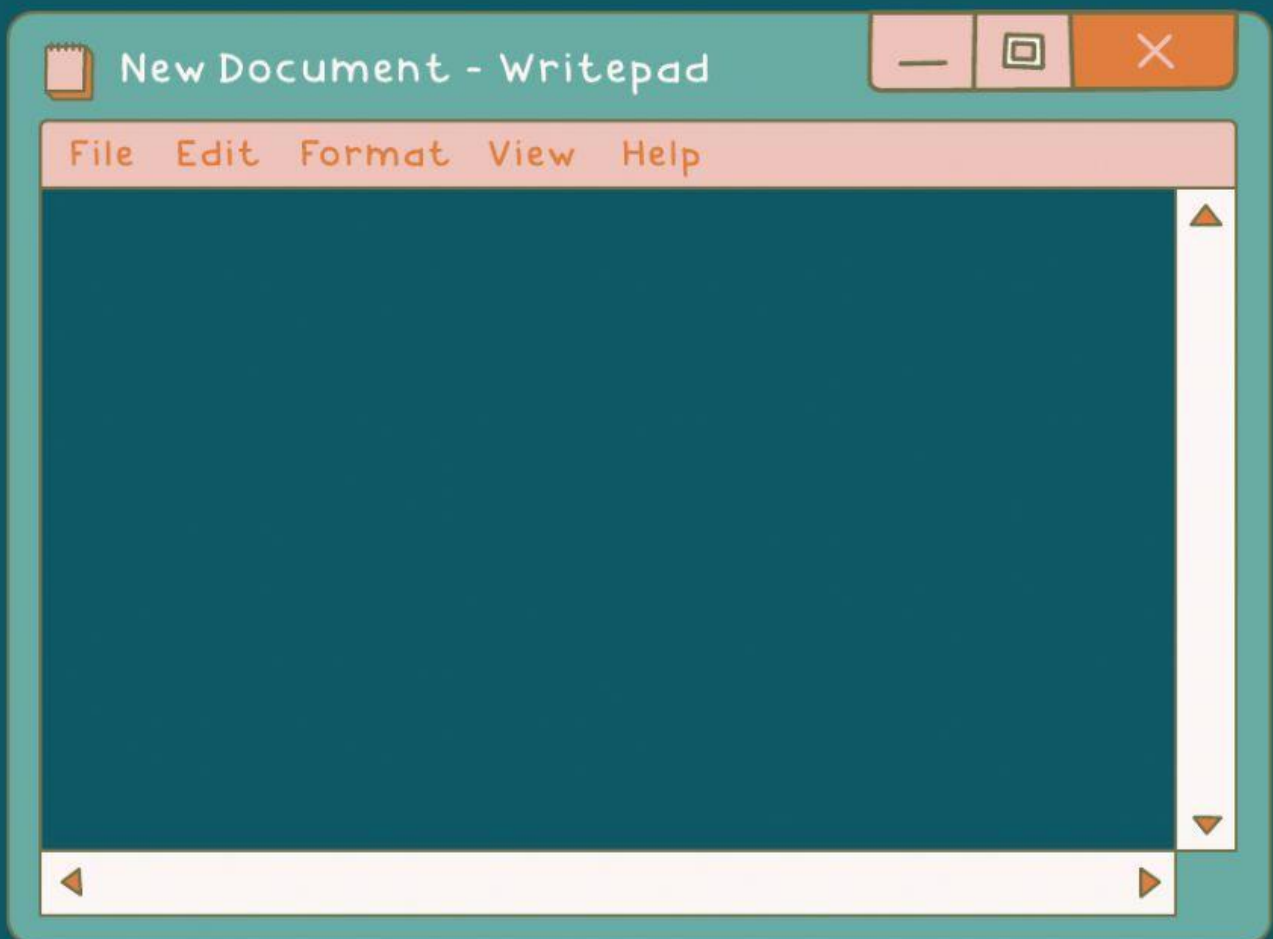


# STATIC ROUTING

15

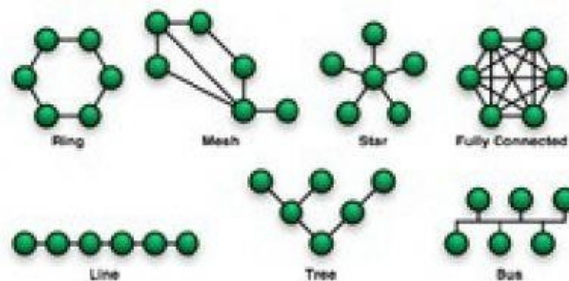


**Simak video penjelasan berikut**



# STATIC ROUTING

Static routing (Routing Statis) adalah sebuah router yang memiliki tabel routing statik yang disetting secara manual oleh para administrator jaringan. Menggunakan routing statik murni dalam sebuah jaringan berarti mengisi setiap entri dalam forwarding table di setiap router yang berada di jaringan tersebut. Apabila dalam sebuah jaringan terjadi perubahan topologi maupun perubahan pengalamatan (IP Address) maka Network admin harus melakukan perubahan secara manual pada tabel routing. Jadi, static routing merupakan sebuah mekanisme pengisian tabel routing yg dilakukan oleh admin secara manual pada tiap2 router



Topologi jaringan adalah, hal yang menjelaskan hubungan geometris antara unsur-unsur dasar penyusun jaringan, yaitu node, link, dan station. Topologi jaringan computer dapat diartikan juga sebagai cara merangkai sebuah jaringan atau gambaran metode sebuah komputer agar dapat saling terhubung , dimana sebuah komputer dapat terhubung ke komputer lain dengan kabel atau tanpa kabel (nirkabel).Topologi jaringan dapat dibagi menjadi 6 kategori utama yakni :

- Topologi bintang
- Topologi cincin
- Topologi bus
- Topologi jala
- Topologi pohon
- Topologi linier

Setiap jenis topologi di atas masing-masing memiliki kelebihan dan kekurangan. Pemilihan topologi jaringan didasarkan pada skala jaringan, biaya, tujuan, dan pengguna. Topologi-topologi ini sering kita temui di kehidupan sehari-hari, tetapi kita tak menyadarinya. Topologi pertama yang digunakan adalah topologi bus. Semua Topologi memiliki kelebihan dan kekurangan tersendiri.

## PRATIUM

### Alat dan bahan percobaan

#### 1. Laptop

#### 2. Aplikasi Cisco packet Tracer

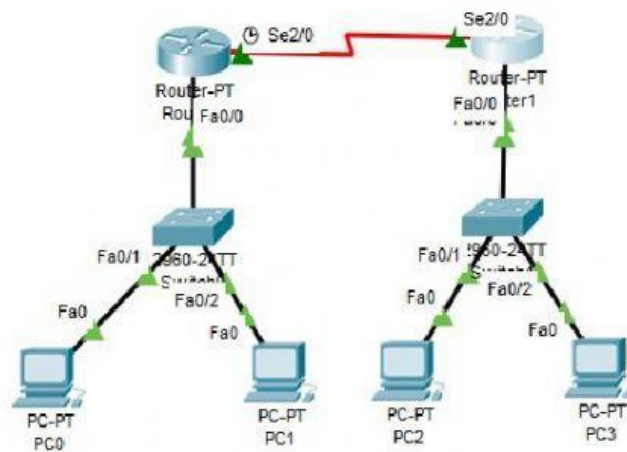
### Perangkat yang digunakan

|                        |                                                                                     |                                                                                          |
|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| Personal Computer      |    | Digunakan sebagai komputer host yang terhubung dengan salah satu router                  |
| Switch                 |    | Digunakan sebagai node untuk menghubungkan komputer dan router                           |
| Router                 |    | Digunakan sebagai penghubung antar router dan melakukan routing                          |
| Kabel Copper Straight- |  | Digunakan sebagai media transmisi antara switch dengan komputer dan switch dengan router |
| Kabel Serial DCE       |  | Digunakan sebagai media transmisi antar router                                           |

### Topologi Jaringan Pertama

Pada praktikum, topologi yang digunakan adalah gabungan dari topologi star dan peer-to-peer. Topologi star digunakan untuk menghubungkan router1 dan router 2 dengan personal Komputer masing-masing menggunakan switch sebagai node. Peer-to-peer digunakan untuk menghubungkan router1 dengan router2 . Media transmisi yang digunakan untuk mengirim data adalah kabel UTP tipe straight untuk menyambungkan router dengan switch dan personal komputer dengan switch, Kabel Serial untuk menghubungkan antar router.





**Gambar 1. Topologi Jaringan Pertama**

**Spesifikasi masing-masing perangkat adalah sebagai berikut :**

**PC0**

**IP : 192.168.20.2/24**

**Gw : 192.168.20.1**

**PC1**

**IP : 192.168.20.3/24**

**Gw : 192.168.20.1**

**Router1**

**IP Se : 172.16.0.1/30**

**IP Fa : 192.168.20.1/24**

**Router2**

**IP Se : 172.16.0.2/24**

**IP Fa : 192.168.1.1/24**

**PC2**

**IP : 192.168.1.2/24**

**Gw : 192.168.1.1**

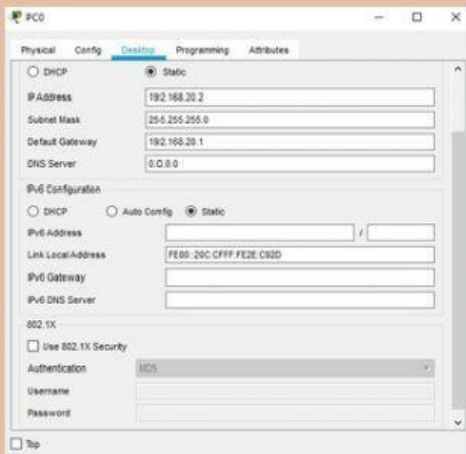
### PC3

IP : 192.168.1.3/24

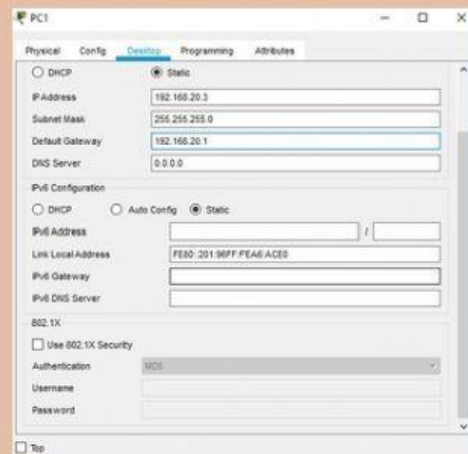
Gw : 192.168.1.1

### Langkah Percobaan

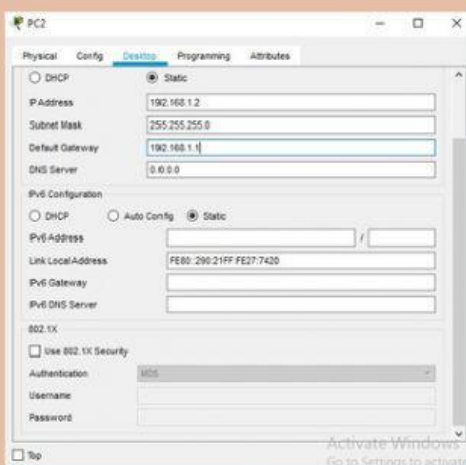
1. Buatlah topologi seperti pada gambar 1 menggunakan simulator Packet Tracer, dimana perangkat yang dibutuhkan yaitu :
  - a. End devices : PC
  - b. Network devices : Switch 2960, Router-PT
  - c. Connections : Copper Straight-Through, Serial DCE
2. Lakukan konfigurasi IP address, subnetmask, dan default gateway pada semua PC



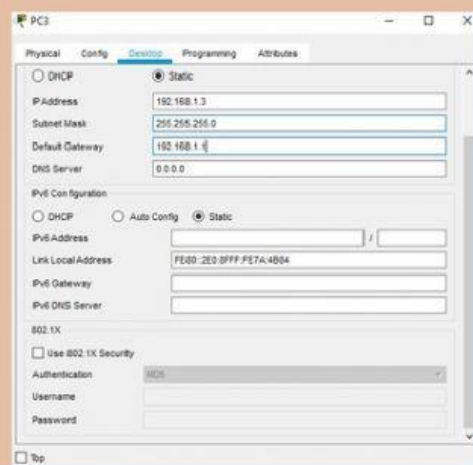
Gambar 2. Konfigurasi PC0



Gambar 3. Konfigurasi PC1

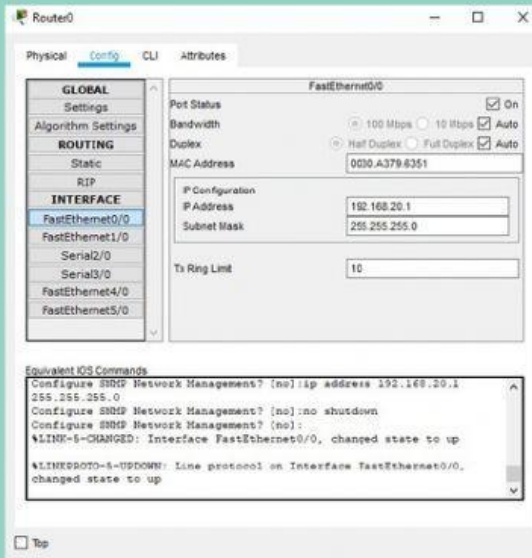


Gambar 4. Konfigurasi PC2

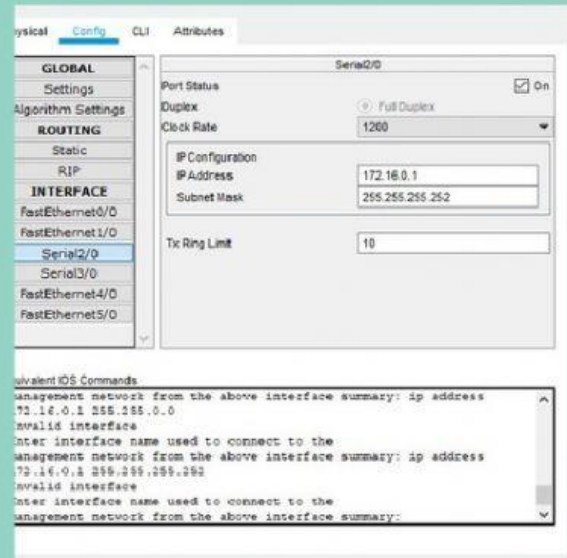


Gambar 5. Konfigurasi PC3

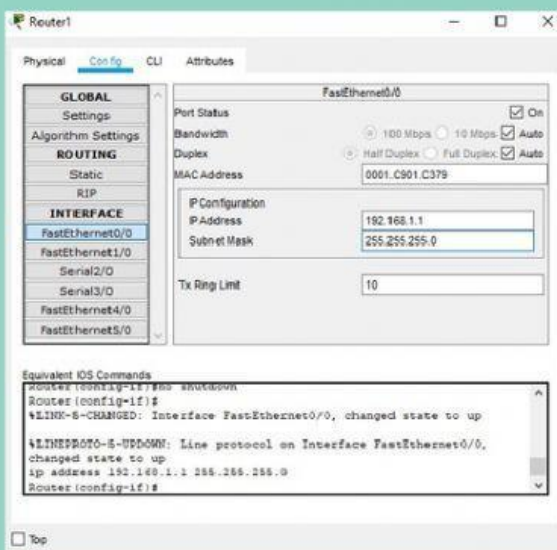
### 3. Lakukan konfigurasi pada semua *router* baik melalui CLI atau *router config*



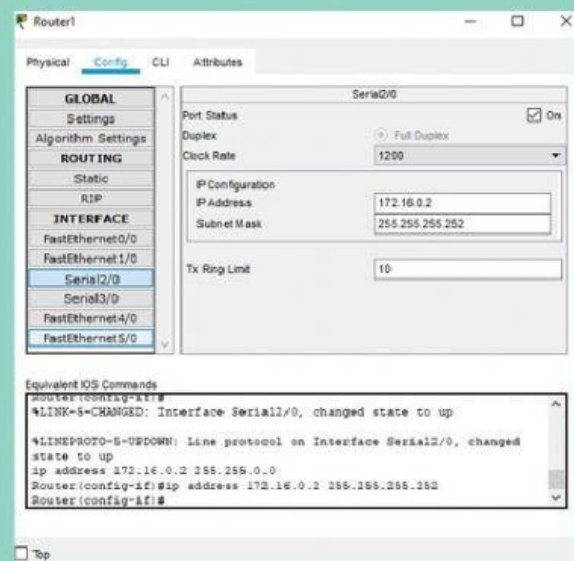
Gambar 6. Konfigurasi FastEthernet Router0



Gambar 7. Konfigurasi Serial Router0

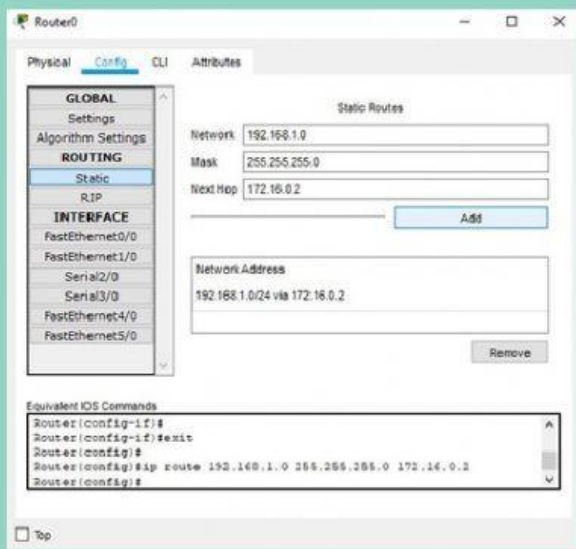


Gambar 8. Konfigurasi FastEthernet Router1

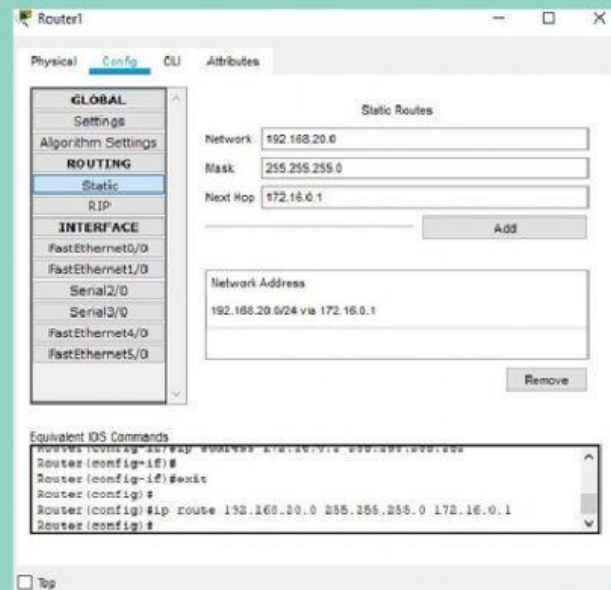


Gambar 9. Konfigurasi Serial Router1

#### 4. Lakukan konfigurasi *static routing* pada semua router

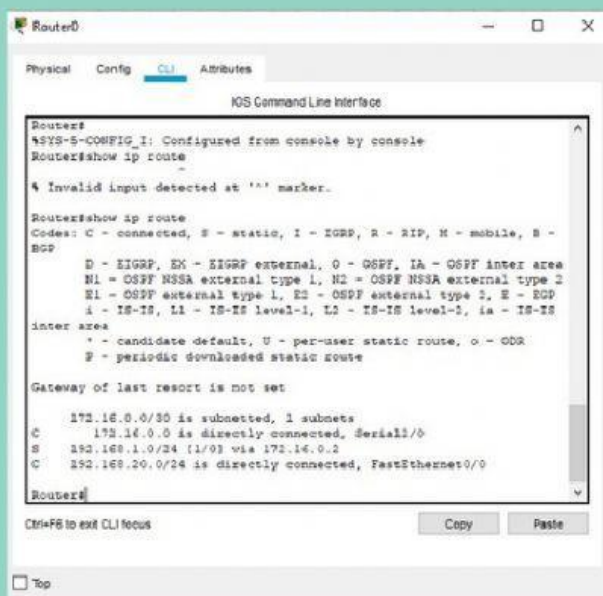


Gambar 10. Konfigurasi *static routing* Router0



Gambar 11. Konfigurasi *static routing* Router1

#### 5. Setelah semua konfigurasi selesai lakukan pengecekan tabel routing pada semua router



Gambar 12. Pengecekan Tabel Routing Router0



Gambar 13. Pengecekan Tabel Routing Router1



## 6. Lakukan tes ping ke semua PC

```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.20.3

Pinging 192.168.20.3 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.20.3: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from 192.168.20.3: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from 192.168.20.3: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.20.3: bytes=32 time=5ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.20.3:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 5ms, Average = 1ms
```

Gambar 14. Hasil Tes Ping PC0 ke PC1

```
C:\>ping 192.168.1.2

Pinging 192.168.1.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=3ms TTL=126
Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=13ms TTL=126
Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=1ms TTL=126
Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=10ms TTL=126

Ping statistics for 192.168.1.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 1ms, Maximum = 13ms, Average = 6ms
```

Gambar 15. Hasil Tes Ping PC0 ke PC2

```
C:\>ping 192.168.1.3

Pinging 192.168.1.3 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time=1ms TTL=126
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time=12ms TTL=126
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time=2ms TTL=126
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time=10ms TTL=126

Ping statistics for 192.168.1.3:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 1ms, Maximum = 12ms, Average = 6ms
```

Gambar 16. Hasil Tes Ping PC0 ke PC3

```
Pinging 192.168.20.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.20.1: bytes=32 time=1ms TTL=255
Reply from 192.168.20.1: bytes=32 time<1ms TTL=255
Reply from 192.168.20.1: bytes=32 time<1ms TTL=255
Reply from 192.168.20.1: bytes=32 time<1ms TTL=255

Ping statistics for 192.168.20.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
```

Gambar 17. Hasil Tes Ping PC1 ke PC0