



ورقة عمل الوحدة الثالثة : برمجة الروبوت الافتراضي

الدرس الأول : الروبوتات الافتراضية

..... اسم الطالبة :

السؤال الأول: رتبى مكونات روبوت فيكس كود في آر الافتراضي في أماكنها الصحيحة ؟



السؤال الثاني : حددى الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي :

خطأ	صحيحة	العبارة
		١- الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي .
		٢- تتضمن الروبوتات الافتراضية عمليات محاكاة تستخدم لإنشاء برامج للروبوتات .
		٣- المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة .
		٤- الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد .
		٥- عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية ، تتجنب إتلاف أي معدات .
		٦- تحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية .
		٧- عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة .
		٨- كاميرا الشخص الأول هو الوضع الافتراضي للكاميرا عند فتح ساحة اللعب .
		٩- ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكّنك من تنفيذ برامجك .
		١٠- فئة المغناطيس تحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب .

المعلمة : عهود الحربي