



ورقة عمل الوحدة الثالثة : برمجة الروبوت الافتراضي الدرس الأول : الروبوتات الافتراضية

اسم الطالبة :

السؤال الأول: رتبي مكونات روبوت فيكس كود في آر الافتراضي في أماكنها الصحيحة ؟



السؤال الثاني : حددي الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي :

| خطأ | صحيحة | العبارة |
|-----|-------|--|
| | | ١- الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي . |
| | | ٢- تتضمن الروبوتات الافتراضية عمليات محاكاة تستخدم لإنشاء برامج للروبوتات . |
| | | ٣- المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة . |
| | | ٤- الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد . |
| | | ٥- عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية ، تتجنب إتلاف أي معدات . |
| | | ٦- نحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية . |
| | | ٧- عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة . |
| | | ٨- كاميرا الشخص الأول هو الوضع الافتراضي للكاميرا عند فتح ساحة اللعب . |
| | | ٩- ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي يمكنك من تنفيذ برامجك. |
| | | ١٠- فئة المغناطيس تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب. |

المعلمة : عهد الحربي