ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP CUỐI KỲ II – KHỐI 1

Họ và tên:.....

Lớp:.....

* TRẮC NGHIỆM

Câu 1: Để lập trình điều khiển nhân vật em nháy chuột phải sau đó chọn?

A. Lập trình
C. Thay đổi kích cỡ
B. Xoay
D. Sao chép

Câu 2: Đâu là câu lệnh điều khiển nhân vật di chuyển đi lang thang nhanh chóng?

A.

C.

B.

D.

Câu 3: Để tạo được đường đi cho nhân vật trong trò chơi, em có thể sử dụng công cụ nào?

A.

B.

C.

D.

Câu 4: Khi thực hiện lệnh này kodu di chuyển thế nào:

A. Di chuyển đi lang thang.
B. Di chuyển trên đường dẫn màu xanh lam nhanh chóng cá
C. Đi thẳng về phía trước
D. Đi theo hướng di chuyển của nhân vật

LIVEWORKSHEETS

Câu 5: Khi thực hiện câu lệnh bên Kodu sẽ có hành động gì?

A. Kodu gặp táo thì ăn táo

B. Kodu chạm đồng tiền thì ăn đồng tiền

C. Kodu chạm đồng tiền thì giữ lấy đồng tiền.

D. Kodu chạm vào cá thì làm cá dừng ngụy trang.

Câu 6: Để chọn chọn nhân vật cho hoạt hình, em chọn công cụ nào?

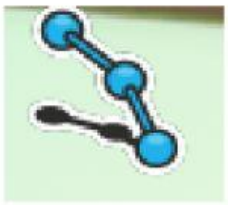
A.

B.

C.

D.

Câu 7: Em dùng nút lệnh ở hình bên để làm gì?



A. Tạo đường dẫn

B. Thêm nhân vật cho trò chơi

C. Chạy trò chơi

D. Lập trình cho nhân vật

Câu 8: Để thay đổi kích cỡ nhân vật em nháy chuột phải sau đó chọn?

A. Lập trình

B. Xoay

C. Thay đổi kích cỡ

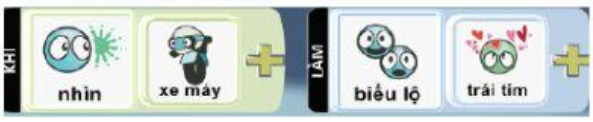
D. Sao chép

Câu 9: Đâu là lệnh để Kodu va chạm với đá thì nhảy cao?

A.

B.

C.

D. 

Câu 10. Lệnh bên cho biết khi va chạm với táo đỏ thì Kodu làm gì?

LIVEWORKSHEETS

A. Va chạm với táo đỏ thì ăn táo đỏ

B. Va chạm với táo đỏ thì nhảy lên cao

C. Không làm gì cả

D. Di chuyển trên đường dẫn màu đỏ

Câu 11: Lệnh sau để nhân vật đi trên đường dẫn màu gì?

A. Đường nâu

B. Đường hồng

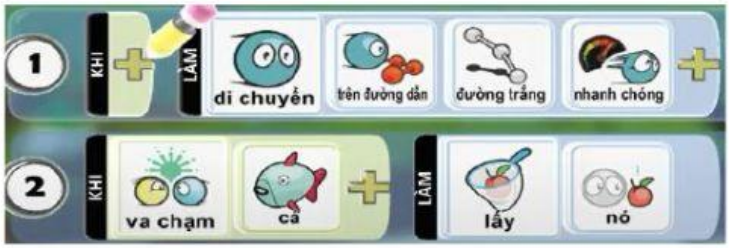
C. Đường đỏ

D. Đường cam

Câu 12:

a) Em hãy mô tả hành động của nhân vật xe máy trong đoạn lệnh sau:

b) Nhân vật có hành động gì khi thực hiện các lệnh này?



c) Nhân vật có hành động gì khi thực hiện các lệnh này?

LIVEWORKSHEETS

* THỰC HÀNH

Mở phần mềm Kodu để thực hiện tạo hoạt hình ***Kodu đi nghỉ lễ*** theo yêu cầu sau.

- Xây dựng địa hình tuỳ ý.
- Thêm nhân vật: 1 Kodu màu đỏ, 2 xe máy, 10 quả táo, 3 cái cây.
- Lập trình tương tác cho nhân vật.
    + Kodu đỏ di chuyển trên đường dẫn, gặp xe máy thì nhảy cao; gặp táo thì ăn táo.
    + Xe máy di chuyển đi lang thang.
- Lưu chương trình với tên ***Kodu đi nghỉ lễ.***

LIVEWORKSHEETS