Taller Formativo
Esquema Estructural de una Computadora

1. Relaciona las actividades que realiza la computadora con las unidades de la CPU poniendo el número que corresponde, sigue el ejemplo.

1. Unidad Aritmética Lógica
2. Unidad de Control
3. Unidad de memoria

( ) Suma **3 + 4 + 5 + 8 + 25**
( ) Lee el número 8 y lo lleva al monitor
( ) Almacena el valor 13 y lee lo que está en la dirección **FF2A**
( ) Imprime el archivo **carta.doc**
(**3**) Almacena como **C**, el resultado de la operación **A+B**
( ) **X** es **=25**; **Y** es **=15**
( ) Avisa a la impresora que se enviará un archivo para imprimir.

De manera muy parecida suceden los acontecimientos de tú vida: la **entrada de datos** son tus acciones y actitudes; el **procesamiento** se lleva a cabo en tú interior y en el interior de la sociedad en que vives y los **resultados** son tus triunfos(éxito) o tus fracasos(desilusión), y los de la sociedad en su conjunto.

2. Relaciona las acciones de la izquierda con los resultados de la derecha escribiendo el número que lo identifica.

Estudio de manera responsable y te diviertes sanamente los fines de semana. ( )

No obedeces a tus padres y faltas a clases para ir con malos amigos al parque. ( )

Compartes tus conocimientos con tus compañeros y los ayudas con sus tareas. ( )

Todo lo que haces lo realizas con gusto y de la mejor manera. ( )

No compartes tus conocimientos, porque tus compañeros podrían superarte. ( )

Tratas de ayudar a los demás para que todos podamos estar mejor ( )

1: ÉXITO

2: DESILUCIÓN

LIVEWORKSHEETS