

## Taller Formativo

### Esquema Estructural de una Computadora

1. Relaciona las actividades que realiza la computadora con las unidades de la CPU poniendo el número que corresponde, sigue el ejemplo.

- 1. Unidad Aritmética Lógica
- 2. Unidad de Control
- 3. Unidad de memoria

- ( ) Suma  $3 + 4 + 5 + 8 + 25$
- ( ) Lee el número 8 y lo lleva al monitor
- ( ) Almacena el valor 13 y lee lo que está en la dirección **FF2A**
- ( ) Imprime el archivo **carta.doc**
- ( **3** ) Almacena como **C**, el resultado de la operación **A+B**
- ( ) **X** es **=25**; **Y** es **=15**
- ( ) Avisa a la impresora que se enviará un archivo para imprimir.

De manera muy parecida suceden los acontecimientos de tú vida: la **entrada de datos** son tus acciones y actitudes; el **procesamiento** se lleva a cabo en tú interior y en el interior de la sociedad en que vives y los **resultados** son tus triunfos(éxito) o tus fracasos(desilusión), y los de la sociedad en su conjunto.

2. Relaciona las acciones de la izquierda con los resultados de la derecha escribiendo el número que lo identifica.

Estudio de manera responsable y te diviertes sanamente los fines de semana.



No obedeces a tus padres y faltas a clases para ir con malos amigos al parque.



Compartes tus conocimientos con tus compañeros y los ayudas con sus tareas.



Todo lo que haces lo realizas con gusto y de la mejor manera.



No compartes tus conocimientos, porque tus compañeros podrían superarte.



Tratas de ayudar a los demás para que todos podamos estar mejor



1: ÉXITO

2: DESILUCIÓN