

Taller Formativo

Esquema Estructural de una Computadora

1. Relaciona las actividades que realiza la computadora con las unidades de la CPU poniendo el número que corresponde, sigue el ejemplo.

- () Suma **3 + 4 + 5 + 8 + 25**
- () Lee el número 8 y lo lleva al monitor
- () Almacena el valor 13 y lee lo que está en la dirección **FF2A**
- () Imprime el archivo **carta.doc**
- (**3**) Almacena como **C**, el resultado de la operación **A+B**
- () **X** es =**25**; **Y** es =**15**
- () Avisa a la impresora que se enviará un archivo para imprimir.

- 1.** Unidad Aritmética Lógica
- 2.** Unidad de Control
- 3.** Unidad de memoria

De manera muy parecida suceden los acontecimientos de tú vida: la **entrada de datos** son tus acciones y actitudes; el **procesamiento** se lleva a cabo en tú interior y en el interior de la sociedad en que vives y los **resultados** son tus triunfos(exito) o tus fracasos(desilusión), y los de la sociedad en su conjunto.

2. Relaciona las acciones de la izquierda con los resultados de la derecha escribiendo el número que lo identifica.

Estudio de manera responsable y te diviertes sanamente los fines de semana.

No obedeces a tus padres y faltas a clases para ir con malos amigos al parque.

1: ÉXITO

Compartes tus conocimientos con tus compañeros y los ayudas con sus tareas.

Todo lo que haces lo realizas con gusto y de la mejor manera.

No compartes tus conocimientos, porque tus compañeros podrían superarte.

2: DESILUCIÓN

Tratas de ayudar a los demás para que todos podamos estar mejor