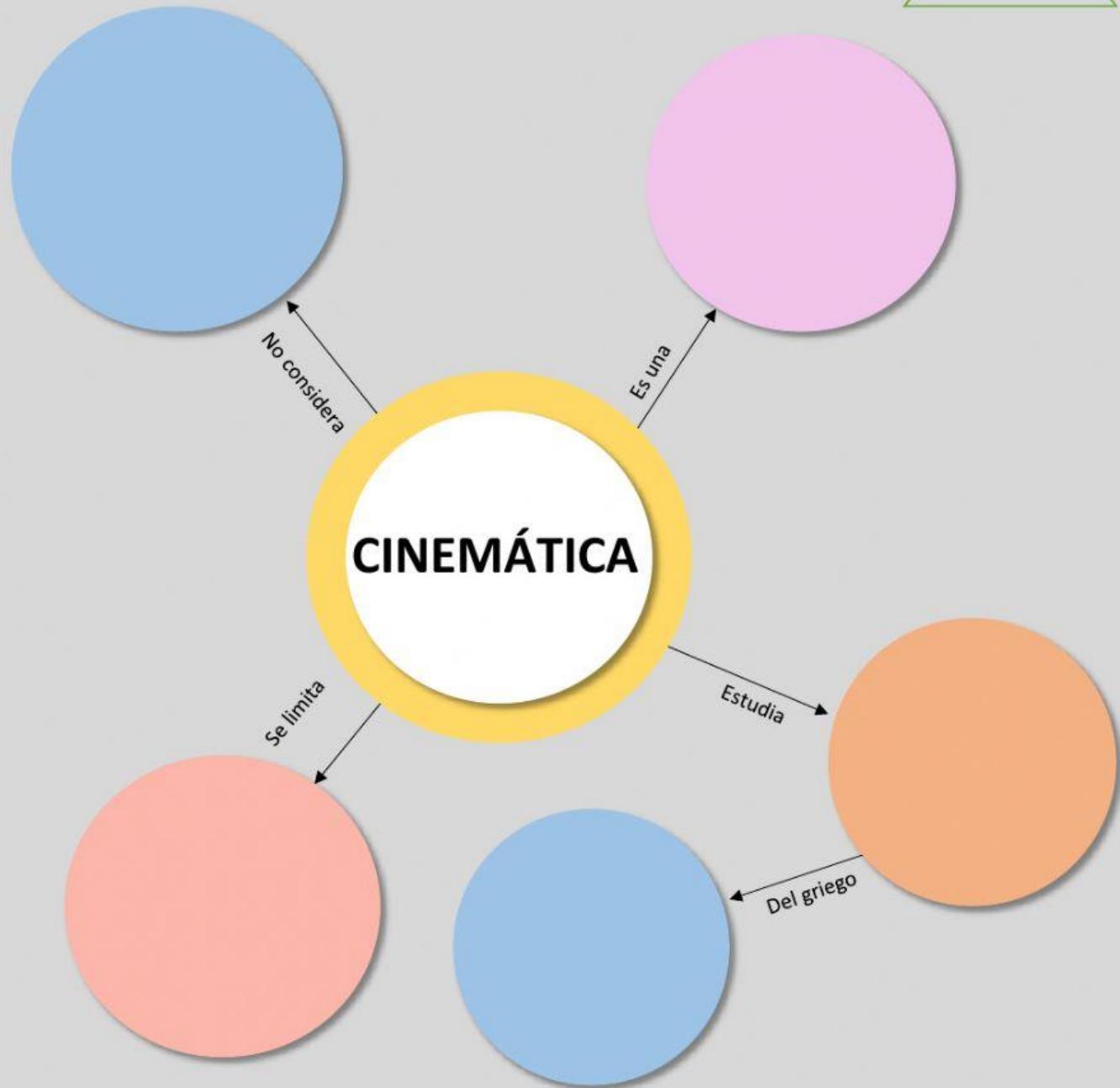


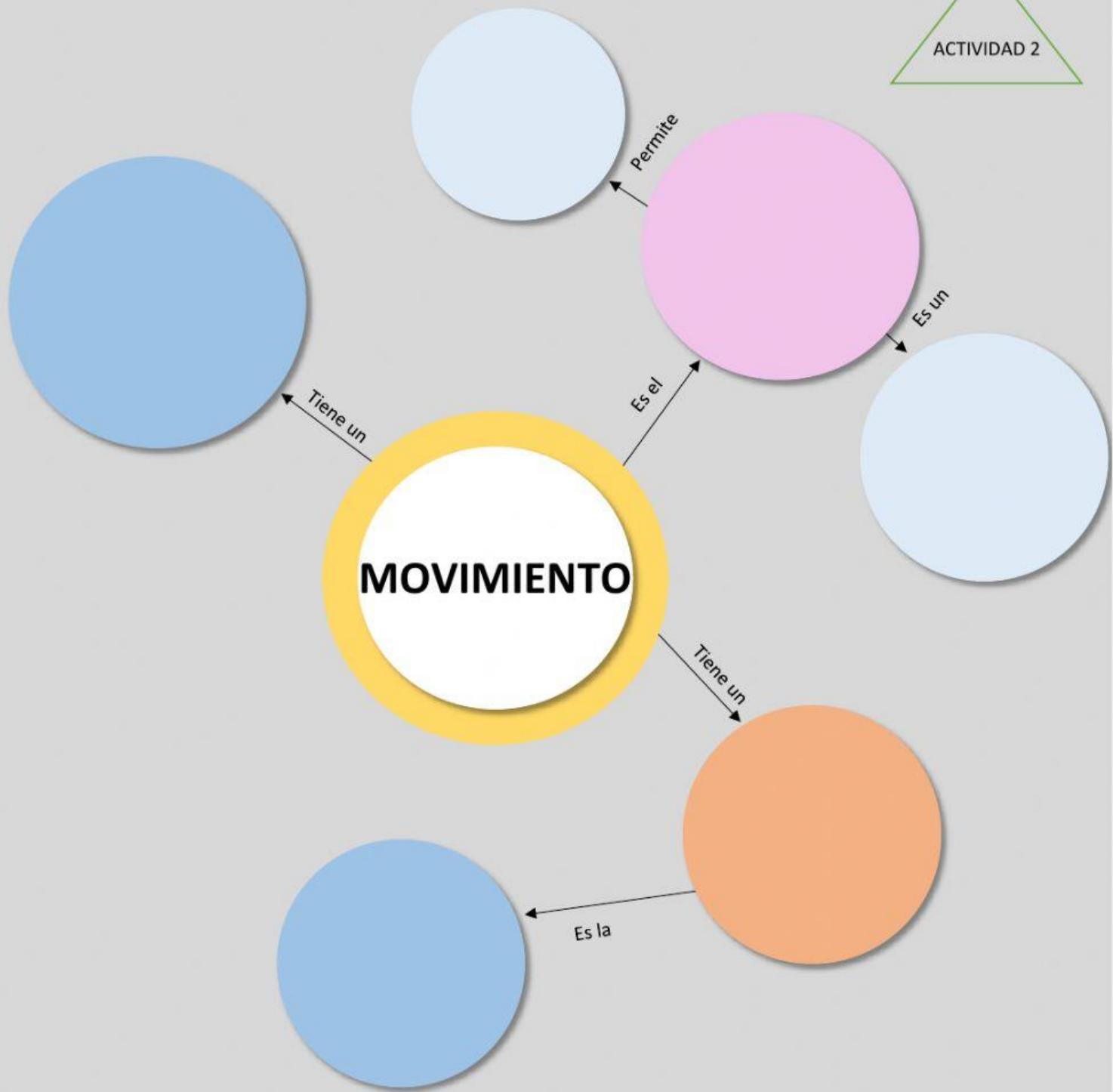
REFUERZO 2

Revisar el video adjunto y completar las siguientes actividades. Ubique cada concepto en cada parte del ordenador gráfico.



Ubique cada concepto en cada parte del ordenador gráfico.

ACTIVIDAD 2



Al observador localizar la posición del móvil

Cuerpo que usamos para referir un objeto en movimiento

Cambio de posición de un cuerpo con respecto a un sistema de referencia

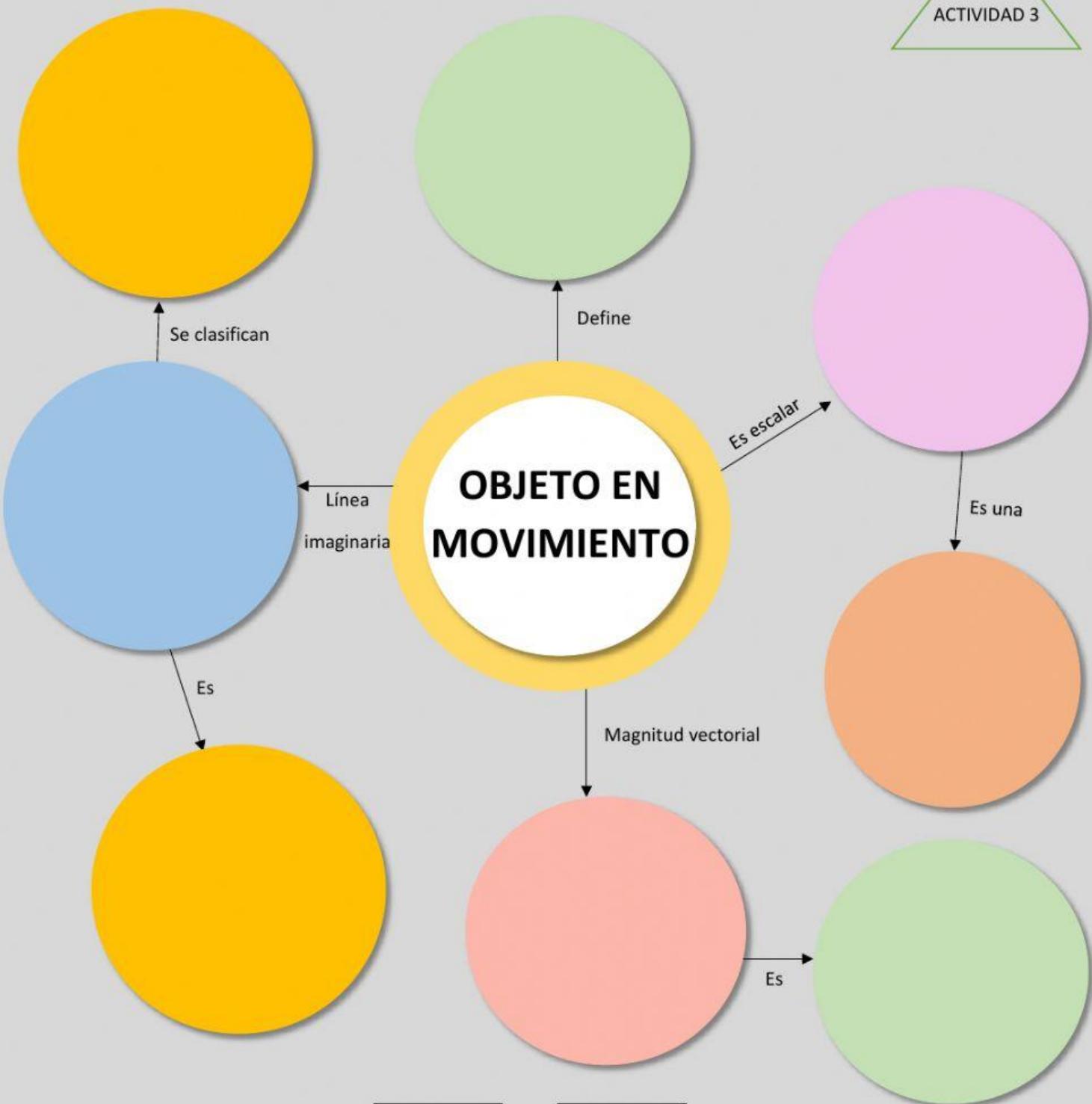
Observador

Móvil: es un objeto en movimiento

Persona que mira el movimiento

Ubique cada concepto en cada parte del ordenador gráfico.

ACTIVIDAD 3



Rectilíneas
y
Curvilíneas

Distancia
Trayectoria

Longitud de
la
trayectoria

Desplazamiento

Posición
inicial y
final

Longitud de la
distancia en el
punto de
origen y el
final

Línea que
une las
sucesivas
posiciones
de un móvil