

Lineāri algoritmi, 4.klase

1. Vai doto tekstu var uzskatīt par algoritmu?

Lai iztīrītu paklāju:

- paņem putekļusūcēju;
- ieslēdz putekļusūcēju;
- iztīri paklāju;
- izslēdz putekļusūcēju;
- noliec putekļusūcēju vietā.

Atbilde:



2. Vai doto tekstu var uzskatīt par algoritmu?

Piederumi mājturības stundai:

- šķēres;
- diegs un adata;
- pogas;
- 20 cm x 30 cm liels auduma gabaliņš.

Atbilde:

3. Izpildi doto algoritmu, pierakstot visus starprezultātus, ja skaitlis b ir 8.

- No skaitļa b atņem 3.
- Rezultātu reizini ar 4.
- Rezultātam pieskaiti 5.
- Rezultātu dali ar 5.



4. Noskaidro, kurš apēda kliņģeri! Precīzi izpildi algoritmu, veicot izmaiņas vārdā
KLIŅĢERIS





K L I Ņ Ģ E R I S

1. Dzēst pirmo burtu.
2. Apmainīt vietām pirmo un sesto burtu.
3. Dzēst pirmo burtu.
4. Dzēst otrā burta mīkstinājuma zīmi.
5. Trešā burta vietā uzrakstīt burtu **D**.
6. Ceturtā burta vietā uzrakstīt burtu **U**.

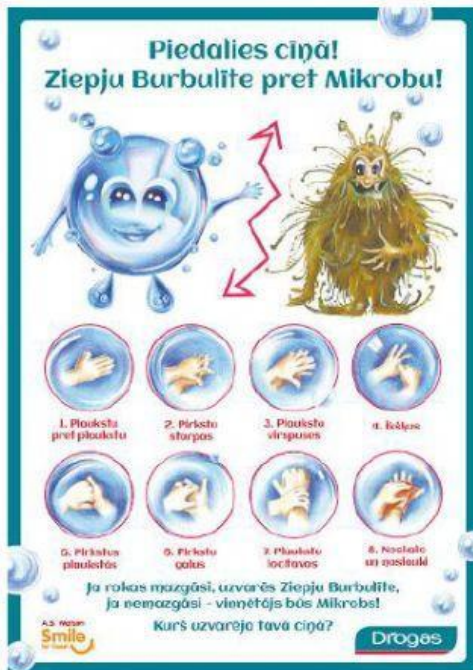


5. Ko pusdienās ēdīs kaķis – zivi, sauso barību vai dzers pienu – ja viņš noies ar bultiņām norādīto ceļu?

Atbilde: _____

↓	→	↓	↓	→	→	→	↑	↑	↑	→	→	↓	↓	→	→	→	↓
																	
																	
																	

6. Doti četri dažādi algoritmi un četri algoritma pieraksta veidi. Savieno algoritmu ar attiecīgo veidu, kādā tas ir pierakstīts!



Grafisks
(shematiski)

Programma

Grafisks
(Ar blokshēmu)

Vārdiski

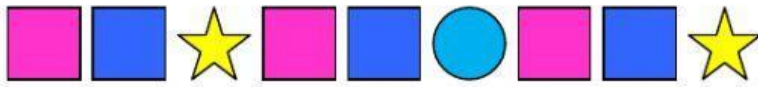
Saliec puzzle:

1. saliec stūrus
2. saliec malas
3. saliec atlikušos gabaliņus

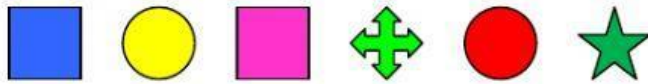


7. Ir iesāktas trīs figūru virknes. Pabeidz tās!

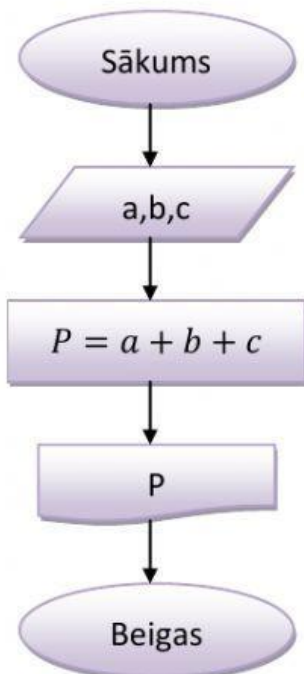
Dotās virknes:



Izmanto šīs figūras:



8. Dots algoritms trijstūra perimetra aprēķināšanai. Aprēķini perimetru P!



a = 5
b = 7
c = 3
P =



8. Sakārto blokhēmu skaitļa b aprēķināšanas algoritmam.

