

ใบงานเรื่อง โฟตอน ตัวแปร และคำสั่งแสดงผล

คำชี้แจง : ให้จับคู่โดยการลากเส้นให้ถูกต้อง

- | | |
|--|---|
| 1. ภาษาโปรแกรม Python ☐ | ☐ A. ทำหน้าที่แสดงผลข้อมูลออกทางหน้าจอ |
| 2. ไอดีอี (IDE) ☐ | ☐ B. ภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระดับสูง
โดยถูกออกแบบมาให้เป็นภาษาสคริปต์ที่อ่านง่าย |
| 3. โหมดอิมมีเดียท (immediate mode) ☐ | ☐ C. ชื่อที่ถูกกำหนดขึ้นเพื่อใช้เก็บค่าในหน่วยความจำ
สำหรับนำไปใช้งานในโปรแกรม |
| 4. โหมดสคริปต์ (script mode) ☐ | ☐ D. เครื่องมือช่วยในการพัฒนาโปรแกรม |
| 5. ตัวแปร (Variable) ☐ | ☐ E. เป็นโหมดที่ผู้ใช้จะพิมพ์คำสั่งลงไปในส่วนที่เรียกว่าเชลล์
(shell) หรือคอนโซล (console) ที่ละคำสั่ง และตัวแปลภาษา
จะแปลคำสั่ง หากไม่มีข้อผิดพลาดจะทำงานตามคำสั่งดังกล่าว |
| 6. print() ☐ | ☐ F. เป็นโหมดที่ผู้เขียนโปรแกรมต้องพิมพ์คำสั่งหลายคำสั่ง
ประกอบกันแล้วบันทึกเป็นไฟล์ไว้ก่อน เพื่อจะสั่งให้ตัว
แปลภาษาทำงานตามคำสั่งตั้งแต่คำสั่งแรก จนถึงคำสั่งสุดท้าย |