



Nombre: _____

Un ordenador se compone básicamente de dos partes que son _____ y _____

El funcionamiento básico del ordenador es el siguiente (ordena los bloques)



El ordenador traduce los datos introducidos en _____.

Un _____ puede ser un 0 o un 1 y es la unidad más _____ de información que puede almacenar el ordenador.

Une con flechas las correspondencias de las unidades de almacenamiento de información

Medida
Byte
kilobyte
Megabyte
Gigabyte
Terabytes

Equivalencia
1024 KB
1024 bytes
1024 GB
8 bits
1024 MB

Completa las frases según cada caso:

La parte del ordenador que corresponde a los programas se llama _____

La parte del ordenador que se puede ver y tocar es el _____

Un navegador web es _____

Un altavoz es _____

El elemento que permite la conexión entre los distintos elementos del hardware se denomina _____.

El microprocesador o _____ procesa la información, es el cerebro del ordenador.

Los _____ son los componentes que nos permiten introducir o extraer la información del ordenador.

La memoria _____ almacena temporalmente los datos que se están procesando, cuando apagamos el ordenador _____

Identifica las imágenes y escribe si es Hardware(H) o Software(S)

☐ 	☐ 	☐ 
☐ 	☐ 	☐ 
☐ 	☐ 	☐ 
☐ 	☐ 	☐ 
☐ 	☐ 	☐ 

Tipos de periféricos, Indica a qué columna pertenece cada componente

	Periféricos de entrada	Periféricos de salida	Dispositivos de almacenamiento
 AURICULARES			
 TARJETA SD			
 ALTAVOCES			
 IMPRESORA			
 Mouse			
 DVD			
 Micrófono			
 DISCO DURO PORTÁTIL			
 WEBCAM			

 Teclado			
 Touchpad			
 PENDRIVE			
 Monitor			