

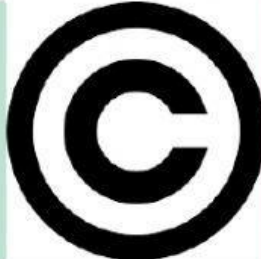



TEMA 3.

QUÉ SE PUEDE UTILIZAR EN INTERNET.

PARTE 2.

1. Une con flechas los siguientes símbolos con lo que representan:

| | |
|--|---|
| Copyright |  |
| Copyleft |  |
| Creative commons |  |
| Creative commons con limitación de reconocimiento. |  |

2. Elige verdadero o falso:

- Cualquier obra está protegida por los derechos de autor (Copyright).
- El copyleft es lo mismo que copyright.
- La licencia creative commons deriva del copyright.
- Las obras que no están protegidas son de dominio público.
- El final del periodo de protección de los derechos de autor en España es de 70 años.

3. Explica qué es un pirata informático. Incluye una foto.

4. Busca en el diccionario la palabra "plagio" y copia su significado.

5. Completa el siguiente esquema con los aspectos necesarios para elaborar un trabajo de clase (2 aspectos).

Para elaborar un trabajos de clase has de tener en cuenta estos dos aspectos:

1.

2.

6. Entra en la Biblioteca Nacional de España y envía un pantallazo del enlace de una obra de dominio público.