

# AGENCIA DE MAGOS

## RETO 10

### El último unicornio

El unicornio había llegado al valle huyendo de la secta del séptimo cuerno. Con su magia, se ha transformado en un dragón y espera pasar desapercibido.

Olaf el Mago pretende protegerlo, y para eso necesita encontrarlo antes que los miembros de la secta.

#### 1.- ¿Qué aspecto tienen los dragones?

Los dragones son de cinco especies diferentes, una por cada una de las cinco tierras que forman el planeta Fantasía: Cania, Afranic, Merindia, Siana y Urial.

- a) Los dragones de Cania y Merindia tienen un solo cuerno.
- b) Los Afranic y los Cania tienen cuatro uñas.
- c) Los Urial y los Siana tienen una cola.
- d) Los dragones Urial y Cania tienen menos cabezas que los dragones Afranic y Siana, pero más que los Meridia.



# AGENCIA DE MAGOS



Olaf sabe que el número de uñas y el de cuernos del unicornio sumas más de tres.

El dragón   no es el unicornio.



# AGENCIA DE MAGOS



## 2.- ¿Qué comen los dragones?

A mediodíalos dragones se reúnen para comer. Olaf el Mago los observa a distancia.

- a) Los Uriel no comen carne.
- b) Los Afranic comen solo carne o pescado.
- c) Los Merindia son vegetarianos.
- d) Los Siana no comen nada crudo.
- e) Los Cania cazan su propia comida.

Olaf sabe que los unicornios, aunque estén disfrazados, solo comen frutas y verduras.

El unicornio tampoco puede ser el dragón



# AGENCIA DE MAGOS

## 3.- ¿Cuánto puede volar un dragón?

Los dragones pueden volar, pero no todos pueden volar la misma distancia.

- a) Hay dos tipos de dragones que vuelan mayor distancia que los Merindia, y dos que vuelan menos.
- b) Los Afranic son capaces de volar 2.300 km y los Uriel 2.273.598 m.
- c) Los Cania vuelan más que los Afranic y los Siana menos que los Uriel.

Olaf completa el nombre de cada dragón, letra a letra, según la distancia que son capaces de recorrer volando. Pone primero el que puede recorrer la mayor distancia, y el último, el que recorre menos. El nombre del unicornio disfrazado de dragón se obtiene uniendo la primera letra del nombre de cada dragón.

Olaf sabe que el dragón Merindia se llama Marcus.

El unicornio es el dragón

