

NAMA:  
KELAS:

ABSEN:  
NILAI:

## TEKANAN

### A. Tekanan zat Padat

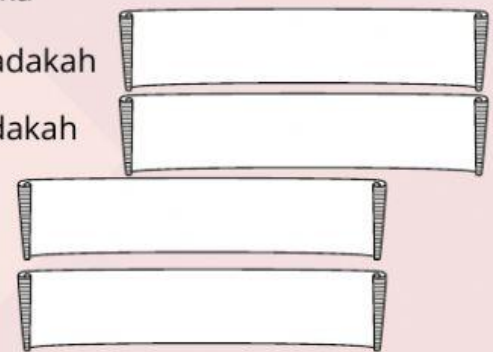
Perhatikan gambar berikut!



Berdasarkan konsep tekanan pada zat padat, maka

1. Sepatu yang mendapatkan tekanan lebih besar adakah
2. Sepatu yang mendapatkan tekanan lebih kecil adakah
3. Tekanan dapat didapat diperbesar dengan cara

dan dengan cara



4. Sebuah balok dengan berat 200 Newton dan luas alas balok 10 m<sup>2</sup>, maka tekanan yang dialami dasar balok tersebut adalah

$$P = \frac{F}{A} \rightarrow P = \frac{\boxed{\phantom{000}}}{\boxed{\phantom{000}}} = \boxed{\phantom{000}}$$

5. Kesimpulan balok

1

Semakin besar gaya tekan yang diberikan pada benda, maka semakin  tekanan yang dihasilkan

2

Semakin besar luas bidang tekan suatu benda, maka semakin  tekanan yang dihasilkan

# TEKANAN

Nama:

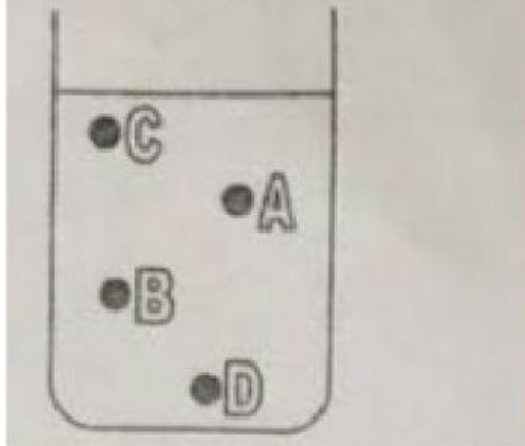
Absen:

Kelas:

Nilai:

## 3. Tekanan Hidrostatik

Perhatikan gambar berikut!



Berdasarkan konsep tekanan hidrostatik pada zat cair maka:

1. Benda yang mengalami tekanan hidrostatik terbesar adalah
2. Benda yang mengalami tekanan hidrostatik terkecil adalah

3. Seekor ikan berenang di dalam air (massa jenis air  $1000 \text{ kg/m}^3$ ) dengan kedalaman 2 meter. Jika gravitasi bumi  $10 \text{ m/s}^2$ . Hitunglah tekanan hidrostatik yang dialami ikan?

$$P = \rho \times g \times h$$

$$P = \text{[ ]} \times \text{[ ]} \times \text{[ ]}$$

$$P = \text{[ ]}$$

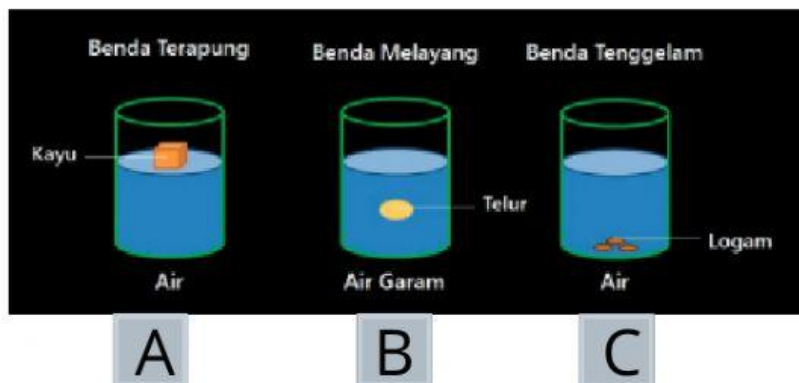
Nama:

Absen:

Kelas :

## C. Gaya Archimedes

Perhatikan posisi benda terhadap air, bandingkan massa jenis benda terhadap massa jenis air!



A. Kayu TERAPUNG di dalam air, ARTINYA MASSA JENIS BENDA  
MASSA JENIS AIR.

B. Telur MELAYANG di dalam air garam, ARTINYA MASSA JENIS BENDA  
MASSA JENIS AIR GARAM.

C. Logam TENGGELOM di dalam air, ARTINYA MASSA JENIS BENDA  
MASSA JENIS AIR.



NAMA:

ABSEN:

KELAS:

NILAI:

## D. Penerapan Konsep Konsep Tekanan

Tariklah garis konsep tekanan dengan gambar yang sesuai di sebelahnya!

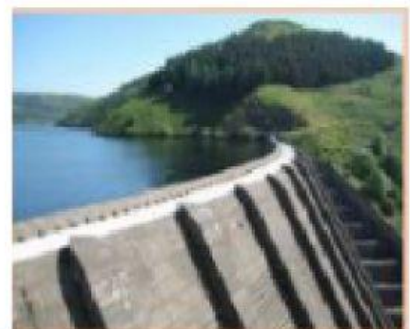
Hukum Pascal



Hukum  
Archimedes



Hukum utama  
Hidrostatik



Tekanan  
Hidrostatik

