

ورقة عمل 2
حاسب آلي ثاني متوسط
الفصل الدراسي الثاني
وحدة أرسم بحاسوبي وألعب

المعلمة: آلاء العمير
الاسم

السؤال الأول: من خلال الصورة عرفي مفهوم الألعاب الحاسب



شكل (٤-٦): أمثلة لأجهزة ألعاب الحاسب



السؤال الثاني: صلي بين نوع اللعبة وهدفها؟

ألعاب يقوم اللاعب بتقمص شخصية
تحاول الوصول إلى هدف محدد

ألعاب تعليمية

ألعاب تعتمد على أسلوب التعلم من
خلال اللعب

ألعاب محاكاة

ألعاب تتيح للاعب أن يعيش في بيئة
خيالية تبدو كالأواقع

ألعاب ترفيهية

حددي: السؤال الثالث
من الآثار التالية ما هو
إيجابي وما هو سلبي؟

التحفيز على المعرفة و اكتساب المعارف

الترويج لأفكار تخالف العقيدة

تكسب العنف و الألفاظ الغير لائقة

التسلية والترويج عن النفس وقت الفراغ

زيادة معدلات السمنة

اضطراب التعلم والتأخر الدراسي

تنمية قوة الملاحظة البصرية

عزلة اللاعب عن أسرته