



قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات – الصف السابع
الوحدة الأولى - تطبيق 1

الاسم:.....
الصف:.....

السؤال الأول: أكمل خطوات الخوارزمية الخاصة ببرمجة الكائن الرسومي المباني Buildings لينفذ الأوامر التالية:

"سنبرمج الكائن الرسومي buildings بحيث يبدأ الكائن حركته على المحور السيني x بقيمة 250، ثم يغير مظهره للمظهر التالي، بعد تغيير المظهر سيكرر الخطوة التالية 125 مرة وهي أن يغير قيمة الإحداثي السيني x بمقدار -4، ثم ينتقل الكائن لينفذ الخطوة الثانية."

الخوارزمية:

- 1- بداية الخوارزمية
- 2-
- 3-
- 4- كرر الخطوة 5، 125 مرة
- 5-
- 6-
- 7-