

- أكمل الفراغ بالكلمة الصحيحة: قم بسحب الكلمة الصحيحة في الفراغ المناسب

Ball	Mouse pointer	Edge
عندما يلمس الكائن الرئيس الكائن الرسومي .Ball	touching	?
عندما يلمس الكائن الرئيس حافة المنصة.	touching	?
عندما يلمس الكائن الرئيس مؤشر الفأرة.	touching	?

- قم بترتيب اللبانات البرمجة التالية بالشكل الصحيح: من خلال ترتيب الأرقام في الجدول

< يجب أن يتحرك الكائن الرسومي ويغير مظهره في نفس الوقت.

< عندما تلمس الفأرة الكائن الرسومي يجب أن يذهب ببطء إلى الجانب الأيسر من المنصة.

3 move 10 steps

2 wait 1 secs

1 when clicked

5 glide 1 secs to x: 0 y: 0

4 forever

8 repeat until

7 touching mouse-pointer

6 next costume