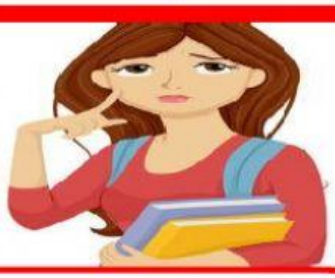
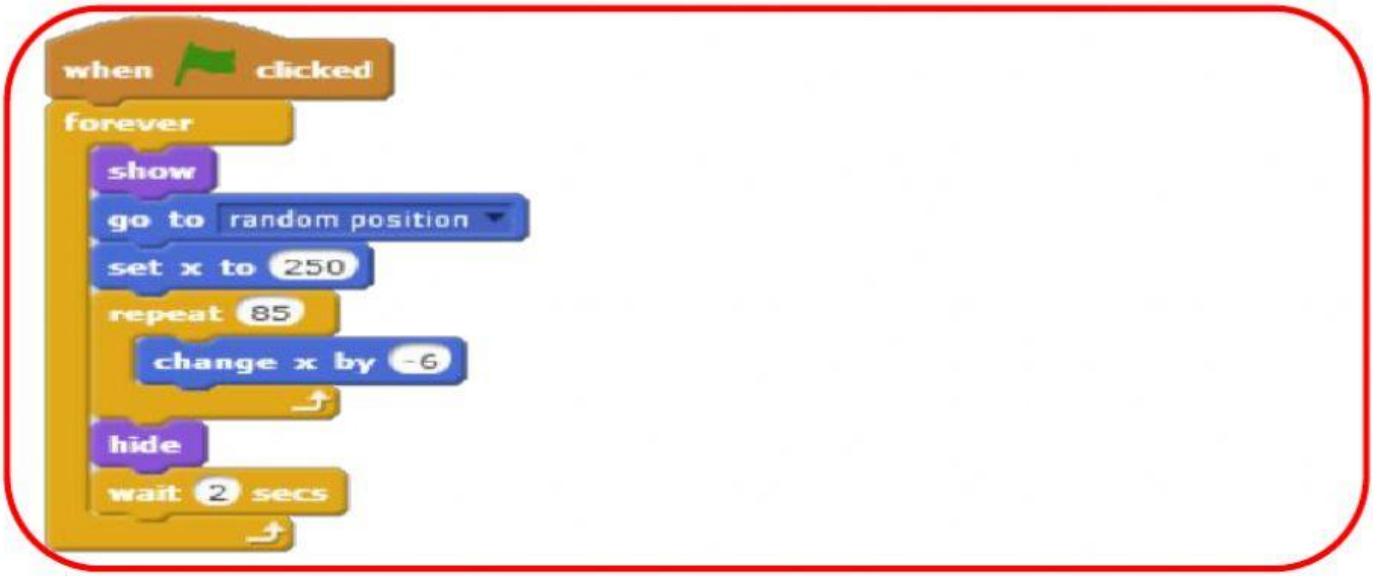
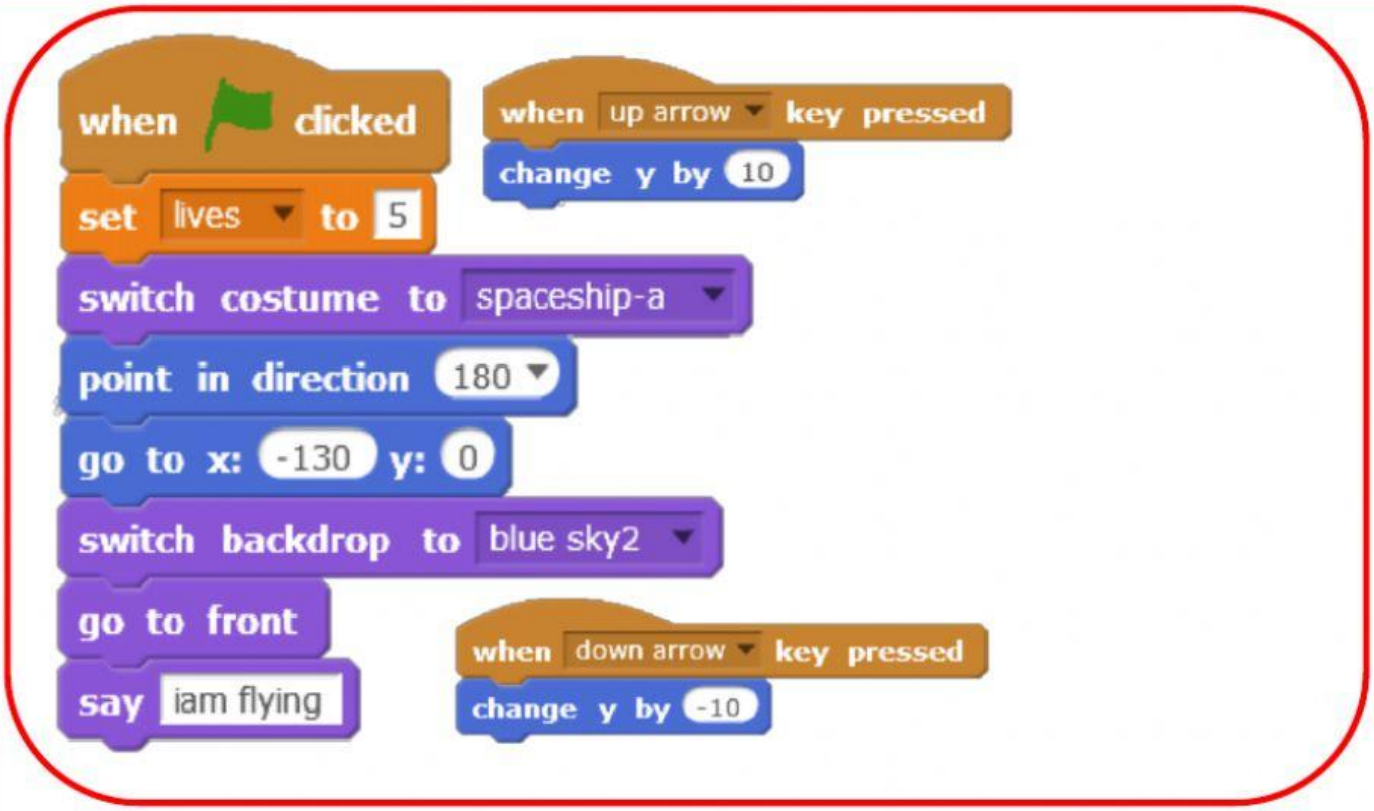
ورقة عمل

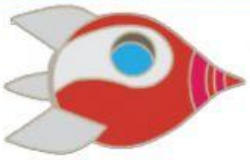
اسم الطالبة : ..... الصف السابع ( )



ألصقي الكائن بجانب المقطع البرمجي الخاص به







تتحرك الى أعلى وأسفل من خلال أسهم لوحة المفاتيح ، وتكون في جهة اليسار وتتحدث أثناء الطيران

يبدأ بالتحرك من أعلى اليمين الى أقصى اليسار ويغير مظهره على مدار اللعبة

يبدأ بالتحرك من جهة اليمين الى أقصى اليسار ويغير مظهره على مدار اللعبة

يظهر من موقع عشوائي و يبدأ بالتحرك من جهة اليمين الى أقصى اليسار
ومن ثم يختفي