Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

Bimbingan TIK

Materi

Algoritma dan Pemrograman dengan Scratch

Nama :

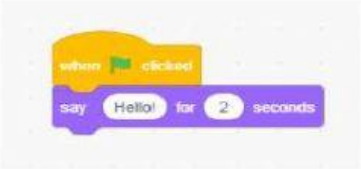
Kelas :

Nomer Absen :

1. Rangkailah susunan Langkah-langkah yang sesuai jika kita ingin membuat animasi *color clicker* pada sebuah huruf di aplikasi *Scratch* dan menjalankannya dengan menekan tombol bendera hijau

	Pilih *Backdrop*
	Pilih
	Pilih
	Pilih *Sprite* bentuk Huruf

2. Jodohkanlah dengan menarik garis dari kiri kekanan hingga jawabannya tepat



Block Code

Backdrop

Sprite

3. Jika kita ingin mengubah Bahasa pada perintah-perintah yang ada di Scratch, maka ikon yang dapat kita pilih adalah _____ sedangkan untuk menambahkan Sprite, maka ikon yang kita klik adalah _____ dan ikon _____ untuk mengubah atau mengganti Backdrop.

Amati video dibawah ini !

Untuk memunculkan animasi seperti yang ada pada video tersebut, maka

4. susunan coding untuk Sprite Burung

Benar

Salah

5. Susunan coding untuk Sprite Ayam

Benar

Salah