

Вправа 3

Команди і властивості

З'єднай лініями команду й властивість об'єкта, яка зміниться після виконання цієї команди.

задати значення x 100

Вигляд об'єкта

повернути в напрямку 90 ▾

Гучність звучання мелодії

змінити образ на образ2
образ2
образ1

Положення по горизонталі

змінити розмір на 10

Розмір

змінити гучність на -10

Напрямок руху

Вправа 4

Значення властивостей

Визнач, біля яких команд слід поставити позначку , щоб на сцені можна було побачити зміну значень властивостей, поданих на малюнку. Познач ці команди.

Команди	Властивості
■ образ #	Кораблик: значення x 24
■ ім'я тла	Кораблик: значення у 32
■ розмір	Кораблик: напрямок 90
■ темп	Кораблик: гучність 100
■ гучність	Кораблик: образ # 1
■ значення x	Кораблик: розмір 100
■ значення у	
■ напрямок	