

# LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD) DIGITAL

INFORMATIKA KELAS VII

1/17/2021



DISUSUN OLEH : PURNAMA DANRIANI, S.Kom

Nama Peserta Didik / Kelas :

## SMP NEGERI 2 KOTA JAMBI

## M A T E R I :

### DAMPAK SOSIAL INFORMATIKA

#### A. Kewargaaan/Masyarakat Digital

##### 1. Konsep Kewargaaan Digital

Digital adalah sesuatu yang ada di media elektronik yang berupa file, suara, video, gambar maupun text. Cara kita berinteraksi dengan dunia digital ada 2 yaitu offline dan online, offline yaitu ketika kita menggunakan media elektronik yang tidak terhubung ke internet, sedangkan online yaitu menggunakan media elektronik yang terhubung ke internet.

Kewarganegaraan digital dapat didefinisikan sebagai norma-norma yang sesuai, serta perilaku yang bertanggung jawab dalam penggunaan teknologi informasi. Hal ini mengacu pada warga negara yang dapat menggunakan internet secara teratur dan efektif. Bisa dikatakan bahwa konsep "kewarganegaraan digital" akan membantu setiap warga negara tentang bagaimana menggunakan teknologi informasi dengan benar mengingat saat ini banyak pihak yang menyalahgunakan penggunaan teknologi informasi.

##### a. Etika kewargaaan digital

- Menggunakan kata-kata yang tepat dan sesuai dengan etika kesopanan dalam berkomunikasi
- Tidak menyinggung pihak lain
- Tidak membagikan informasi yang bersifat privasi kepada publik
- Tidak mengakses website yang tidak pantas

##### b. Komponen kewarganegaraan digital

- Akses digital
- Perdagangan digital
- Komunikasi digital
- Literatur digital
- dll

##### 2. Cyberbullying dan Cyberharrasment

Intimidasi ( bullying) adalah perilaku agresif yang tidak diinginkan dikalangan anak usia sekolah yang melibatkan ketidakseimbangan kekuatan. Intimidasi mencakup tindakan seperti membuat ancaman , menyebarkan informasi palsu, menyerang seseorang secara fisik atau verbal dan mengucilkan seseorang dalam kelompok.

Ada 3 jenis intimidasi :

- a. Intimidasi verbal
- b. Intimidasi sosial
- c. Intimidasi fisik

3. Menggunakan internet dengan aman (internet safety)

- a. Lindungi perangkat dan akun terhadap upaya orang lain secara ilegal dalam merugikan
- b. Jadilah orang baik
- c. Berbagilah dengan hati-hati
- d. Bergabung dengan cerdas, jujur dan berhati-hati

4. Privasi dan Keamanan

- a. Privasi dalam kewargaan digital
  1. Informasi pribadi
  2. Aktivitas yang dilakukan selama berselancar di internet
- b. Keamanan dalam kewargaan digital digunakan untuk mengamankan diri dan harta yang dimiliki

Selengkapnya kamu bisa baca melalui link berikut

Untuk lebih jelasnya kamu bisa melihat video youtube berikut ini :



## EVALUASI

Setelah Memahami materi dan Video yang ada diatas silahkan isi pertanyaan berikut :

1. Konsep yang memberikan penyadaran penggunaan teknologi informasi di dunia maya secara bertanggung jawab dengan baik dan benar disebut....
2. Perbuatan menyakiti tubuh atau harta benda seseorang disebut dengan intimidasi .....

### Soal Pilihan Ganda "Multiple Choice"

Pilihlah jawaban yang paling benar dengan cara menekan jawaban yang paling benar

1. Manusia tidak dapat menghindari diri dari ketergantungan dengan orang lain maka disebut dengan...
  - a. Makhluk sosial
  - b. Kewargaan digital
  - c. Literasi digital
  - d. Etika digital
2. Perilaku agresif yang tidak diinginkan dikalangan anak usia sekolah yang melibatkan ketidakseimbangan kekuatan disebut....
  - a. Bullying
  - b. Siber crime
  - c. Kriminalisasi digital
  - d. Norma digital

## Soal menarik garis "joint with arrow"

Silahkan tarik garis dari lajur kanan ke lajur kiri sehingga menjadi jawaban yang benar

kemampuan untuk dengan mudah memindahkan informasi digital antara media, dan untuk mengakses atau mendistribusikannya jarak jauh mengakses atau mendistribusikannya jarak jauh

**Paperless**

salah satu trend era digital dimana penggunaan kertas menjadi lebih sedikit

**Revolusi digital**

Jika sudah selesai anda bisa klik **FINISH** & PILIH via email agar nilai anda bisa di cek oleh guru. Email ,  
tugasonline.pn@gmail.com