

1 ENCIERRA AL LOBITO QUE CONTÓ BIEN.

EMBOQUÉ CINCO



EMBOQUÉ TRES



2 LOBITO DICE QUE EMBOCÓ CINCO PELOTITAS.

 ¿CUÁL ES SU CAJA?



EMBOQUÉ CINCO



- 1 EN UNA PARTIDA LOS GUANTES DE DOS JUGADORES QUEDARON ASÍ:
ELIGE EL GUANTE GANADOR.



- 2 UNE CADA ANIMAL CON SU GUANTE.





DADOS Y NÚMEROS

1 UNE CADA DADO CON LA TARJETA QUE TIENE SU NÚMERO.



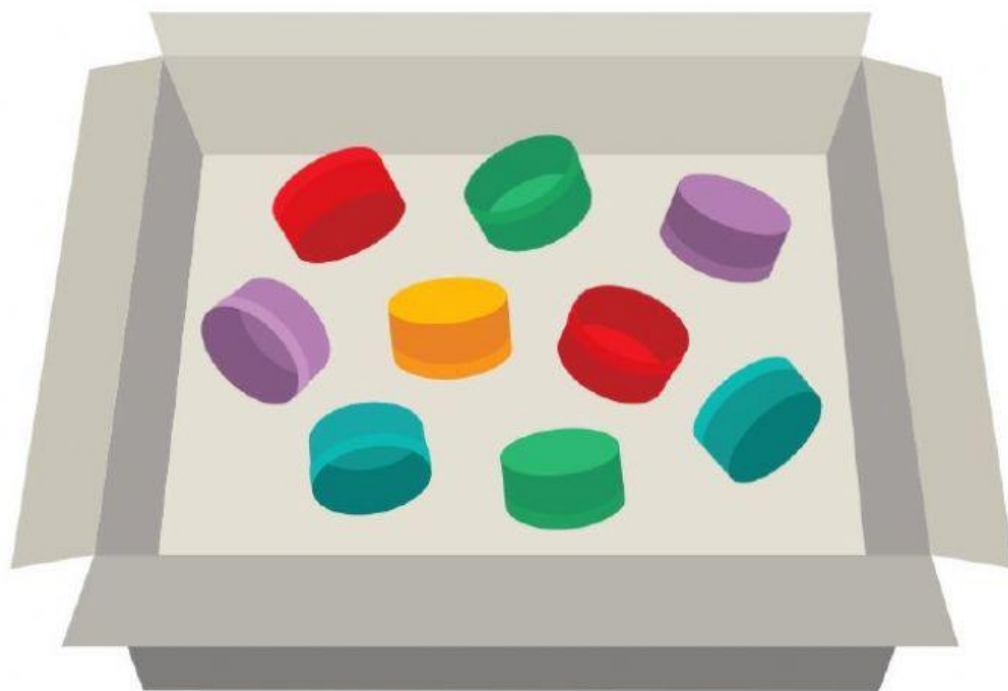
ELIGE EL NÚMERO QUE INDICA LA CANTIDAD DE BOLOS QUE TIRÓ CADA JUGADOR.



CUANDO LOBITO TIRÓ POR PRIMERA VEZ EL DADO CAYÓ ASÍ:

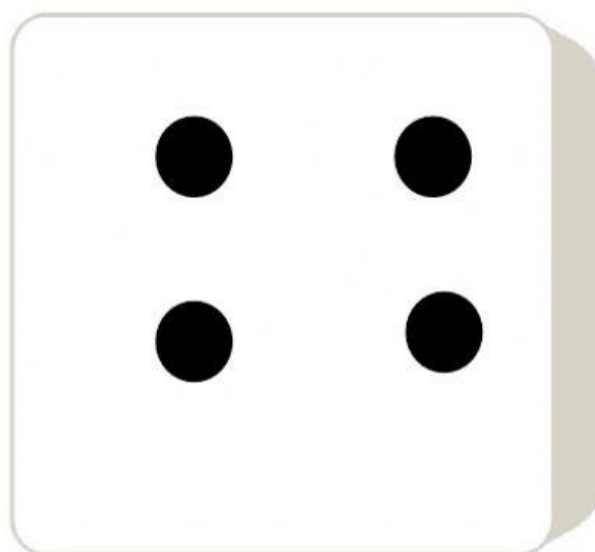


MARCA LAS TAPITAS QUE JUNTÓ.



EN OTRA TIRADA LOBITO JUNTÓ ESTAS TAPITAS.

MARCA EN EL DADO LOS PUNTOS QUE REPRESENTAN LAS TAPITAS.



ELIGE EL NÚMERO QUE INDICA LA CANTIDAD DE PUNTOS QUE HAY EN CADA DADO.



LOBITO TIENE ESTAS TARJETAS.
MARCA LOS PUNTOS DE LOS DADOS QUE TIRÓ LOBITO EN CADA CASO.





¡GOLAZO!

LOBITO, MULITA Y ZORRITO JUGARON AL FUTBOL, LA SIGUIENTE TABLA MUESTRA LOS GOLES QUE ANOTÓ CADA UNO.



ELIGE LA RESPUESTA CORRECTA

¿QUÉ INDICAN LAS PELOTAS?

.....

¿CUÁNTO GOLES HIZO ZORRITO?

.....

¿QUIÉN HIZO MÁS GOLES?