Actividades de refuerzo:

1. Resuelve el crucigrama de las partes de la computadora.

2. Marca la casilla que corresponde (V) si es verdadero o (F) si es falso:

	V	F
El monitor sirve para oír música		
El mouse parece un conejo cirejón		
El teclado sirve para escribir		

3. Une con una línea la expresión con la parte del computador que corresponda.

- En la computadora, para escribir una carta uso el...
- Para ver lo que ya escribí en la computadora miro el...
- Para que la carta quede escrita en papel uso la...

4. Actividad en el computador:

- **Disfruta aprendiendo a jugar buscaminas en el computador. Para entrar en el juego sigue estos pasos:**

1. Haz clic en el **menú inicio**.
2. Haz clic en la opción **todos los programas**.
3. Busca la **carpeta juegos** y haz clic sobre ella.
4. Busca la opción **buscaminas** y haz clic sobre ella.
5. Diviértete jugando...

Prof. Ingrid Rojas